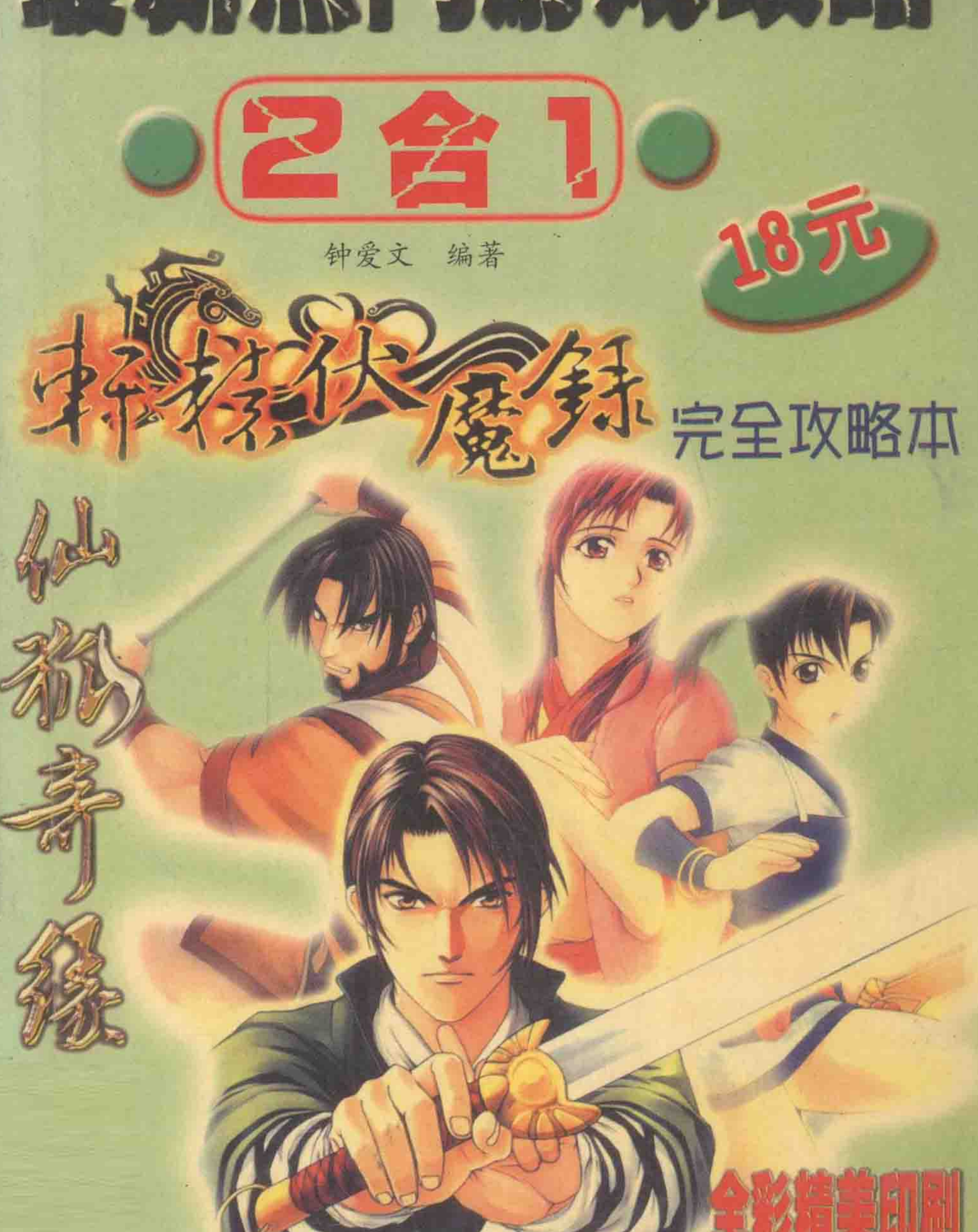
最新热门游戏攻略



贵 州 人 民 出 版 社



ISBN 7-221-05128-3
9 787221 051288
ISBN7-221-05128-3/G.203
定价:18.00元

最新热门游戏攻略2合1

钟爱文　编著

贵州人民出版社

图书在版编目(CIP)数据

最新热门游戏攻略 2 合 1/钟爱文编著·－贵阳：贵州人民出版社.2001.3

ISBN7－221－05128－3

Ⅰ.最…　Ⅱ.钟…　Ⅲ.游戏卡－基本知识

Ⅳ.TS952.83

中国版本图书馆 CIP 数据核字[2001]第 04082 号

最新热门游戏攻略 2 合 1

钟爱文　编著

贵州人民出版社出版发行

(贵阳市中华北路 289 号)

贵阳市新华印刷有限公司印刷

850×1168 毫米　32 开本　5.75 印张

2001 年 3 月第 1 版　2001 年 3 月第 1 次印刷

印数:1－5000 本

ISBN7－221－05128－3/G·2037　定价：18.00 元





目　录

轩辕伏魔录

实用教学……(4)
地图介绍……(15)
游戏规则……(18)
战斗技巧……(24)
人物介绍……(31)
道具介绍……(49)
游戏攻略……(58)
秘　笈……(128)

仙狐奇缘

新手入门……(132)
人物介绍……(155)
道具介绍……(159)
流程攻略……(173)
秘　笈……(182)

最新热门游戏攻略2合1

钟爱文　编著

贵州人民出版社

图书在版编目(CIP)数据

最新热门游戏攻略2合1/钟爱文编著·－贵阳：贵州人民出版社.2001.3

ISBN7－221－05128－3

Ⅰ.最… Ⅱ.钟… Ⅲ.游戏卡－基本知识
Ⅳ.TS952.83

中国版本图书馆CIP数据核字[2001]第04082号

最新热门游戏攻略2合1
钟爱文 编著

贵州人民出版社出版发行
(贵阳市中华北路289号)
贵阳市新华印刷有限公司印刷
850×1168毫米 32开本 5.75印张
2001年3月第1版 2001年3月第1次印刷
印数:1－5000本

ISBN7－221－05128－3/G·2037 定价：18.00元




目　录

轩辕伏魔录

实用教学……………………………………(4)
地图介绍……………………………………(15)
游戏规则……………………………………(18)
战斗技巧……………………………………(24)
人物介绍……………………………………(31)
道具介绍……………………………………(49)
游戏攻略……………………………………(58)
秘　　笈……………………………………(128)

仙狐奇缘

新手入门……………………………………(132)
人物介绍……………………………………(155)
道具介绍……………………………………(159)
流程攻略……………………………………(173)
秘　　笈……………………………………(182)







鼠 标 的 使 用

本章节是为了初次玩此游戏的新手而写的教学，以一步步讲解，将您带入游戏世界中。跟着详细的解说，相信很快就能熟悉本游戏的操作方式，让我们一同进入“轩辕伏魔录”的奇幻世界吧！

在以下的文章中，有一些操作上的相关术语，在此先说明一下点选：是指移动鼠标到指定的目标，并按一下鼠标的左键。单击：是指按指示的操作钮一下。

开 始 游 戏

玩家从主选单画面选择“新的旅程”开始一段新的冒险，欣赏过精采的片头画面后，玩家可以看到“轩辕伏魔录”的主人翁墨门弟子辅子洵，奉师傅朱衍之命下山修习，整个故事从此展开。



游戏标题
选单画面







剧情开始，朱老师你问了个难题，不知道答案没关系。





这位帅哥辅子洵就是本游戏的主角，玩家将跟随他冒险至最后。



实用教学





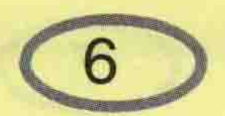
胜利与失败的条件







到了山下，辅子洵来到平原村村口，没走几步路，就遇上了妖怪的偷袭，此时切换模式，玩家进入第一场战斗。按照惯例，游戏的第一场战斗其实正是玩家熟悉操纵操作方式的好时机，所以我们不罗嗦，马上传授实战经验。首先，注意画面提示的游戏胜利与失败的条件，玩家千万要记住这些条件，否则死都不知道怎么死的话就很悲哀了（不过请放心，后面会教到如何在战斗中翻看胜利或失败条件）。





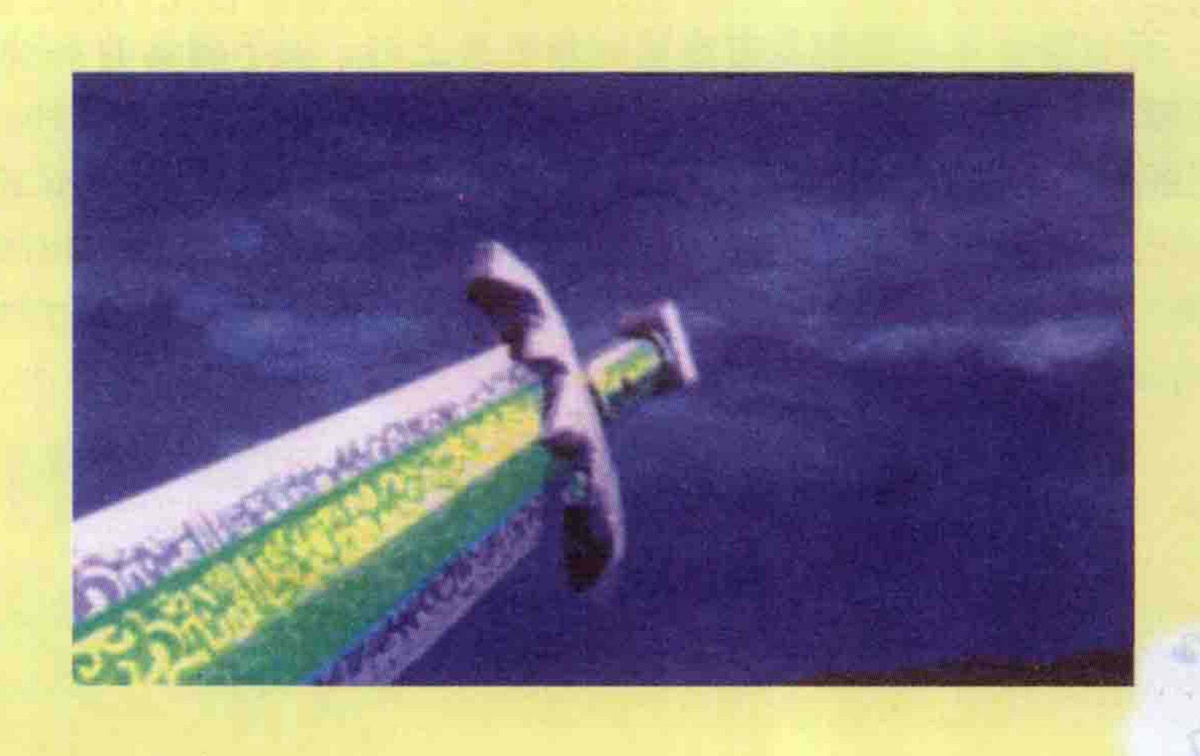


进入战斗，对新手而言，您可能畏惧的是画面右上方谜一般的图腾（那是五行轮），而不是有情好意的陌生人，我们的建议是，先玩了再说，以后再慢慢了解即可。

重点是左图的胜败条件是战斗的目标，必须理解。

回合制的战斗

回合制的战斗，玩家不用担心站着不动会被一直挨打，电脑会等到您下达命令后才会反映战局变化，您大可先准备泡杯好茶，调整一下心情，我们也打算先教您四处看看切换画面视角的方法，孙子兵法之始计篇孙子有说：兵者国之大事，死生之地，存亡之道，不可不察也。夹隘的说是，前面教您了解先弄清楚怎么察所谓的“死生之地”。









观察地型

先浏览整个战场来了解敌我双方的分布状况，按住鼠标键不要拖戈游标，地图将会随着游标的移动而卷动，不过可以移动的范围是有限的，例如屋顶、树上以及海面等，当然也就是游戏角色不能到达的区域罗！同时，玩家按住鼠标右键不放，可以左右上下地移动旋转视角来决定以哪一个方向观看战场，决定视角后，放开右键即可固定。总之，请把鼠标想像成是您的眼睛。

使用快捷键

而当游标不在任何我方或敌方角色身上时，按下键盘的 SPACER 键或 ENTER 键，可叫出选单指令来，前面所提到的胜负条件，就在“系统设定”的选项里可以找到；“单位清单”是列出此战役中我方尚存哪些人可以战斗；“全体地图”怎可选择开关整个站场的缩小地图在画面的右下角，以红蓝点清楚表示我方或敌人（这是非常贴心的设计，奉劝玩家打开着，才能随时监控敌人动向）。









使用快捷键

而当游标不在任何我方或敌方角色身上时，按下键盘的 SPACER 键或 ENTER 键，可叫出选单指令来，前面所提到的胜负条件，就在“系统设定”的选项里可以找到；“单位清单”是列出此战役中我方尚存哪些人可以战斗；“全体地图”怎可选择开关整个站场的缩小地图在画面的右下角，以红蓝点清楚表示我方或敌人（这是非常贴心的设计，奉劝玩家打开着，才能随时监控敌人动向。

实用教学

单位清单画面，现在只有主角没有伙伴。



系统选单指令画面。

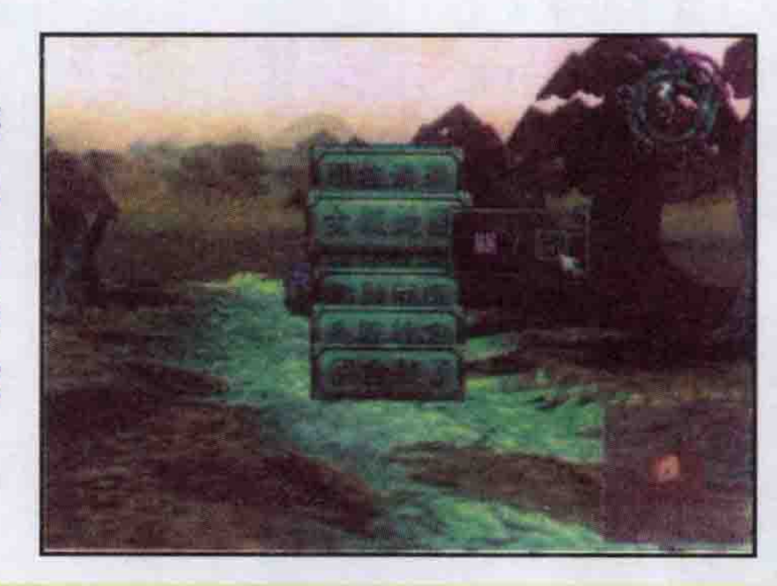
全体地图开关，注意到右下角了吗？

战略方法

“储存战阵”、“战阵恢复”显而易懂，就是储存或唤回战役记录，人生是不能重来的，您不能玩命；但可以玩游戏，这也是玩游戏有趣之处，请善加利用此功能。

“回合终了”就是结束您的行动换成敌人行动，如是策略考量，伺机而动也是战略方法……等等，别忙着按！我们还没谈到让主角行动吧？

此图游标所指就是储存现在进度，建议您现在就可在此储存。



注：选单的详细说明可参阅游戏规则章节



左图为查看敌人资料。





鼠标的运用

下图为我方指令。



接着，玩家将游标移动到欲控制的角色身上，当出现手抓取的图标时单击鼠标左键，即可将圆形光环图样的“行动符号”选定成该角色（如果点在敌人角色身上，则可观看该敌人的详细资料），继续在其身上。

单击鼠标左键，即可叫出五个字样一组的行动指令选项，包括“移”（移动）、“攻”（攻击）、“技”（术法）、“器”（物品）、“止”（休息）等，这些选项的功能就与字面上所呈现的意思一样易懂，如需详细的说明一样请参照后面游戏规则章节。



实用操作





第一场战斗由于只有主角一人，所以我们很清楚地知道主角的普通攻击是近身的，就是以棋盘格子算，也只能攻击邻近一格范围内的敌人，所以此时“攻”指令是无用武之地的，玩家要明了每个人有着不同的攻击范围，之后就可以发现；而“技”中的墨门剑法一式虽然攻击范围远，但是此时范围内还是没有能够攻击到的敌人，所以不能选。“器”指令中的“使用”物品栏里此时只有药草与解毒草，而主角的血是全满又没中毒，而其余“装备”、“给予”与“丢弃”也都无用；“止”指令当然就更不能按，否则就白白浪费一个回合。玩家看到这儿，一定都知道绝对是按“移”指令没错！此时只有按“移”来移动主角。



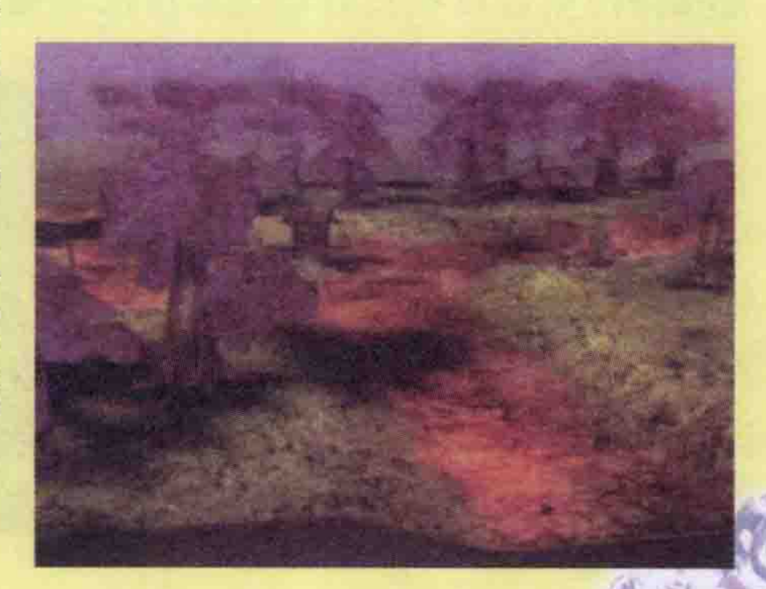


不管你用游标或键盘方向键按“移”后，在主角周围会有明暗不同的格子出现，明亮的格子区域里就是玩家可以移动的范围，玩家依然可以按住鼠标左键不放或用方向键来移动主角，而此时的目标就是靠近敌人。





我方角色全部动作完后，“神差”字样转成“鬼使”表示切换回合，敌方开始行动。敌人此时的企图非常明显，就是靠近主角然后消灭主角，等到敌方动作完后（其实不用等多久，因为敌人只有两只小妖），则再换回我方动作。就这么来来回回，不出三个回合主角已经来到其中一只小妖身旁，此时当然就是按下“攻”指令，再将游标移至欲攻击的敌人身上，并看到敌人头上出现一个小黄色三角形时再单击鼠标，挥剑攻击敌人。这场战斗关不用太担心，敌人并不会太强，两只妖怪应该不用按到“器”指令使用药草疗伤便可过关。经验值，一次击败敌人则可获得全部的经验值。升级的话各项属性都会提升。









辅子洵的基本功夫还可以，对付这两个小鬼绰绰有余。

实用教学

战斗胜利

战斗胜利后，主角紧接着又遇到妖怪的攻击，不过这次的妖怪来头可不小，又因为同门小师妹的不小心，造就了主角往后不平凡的遭遇。几番波折，又认识了故事中的女主角，一同展开了刻骨铭心的冒险旅程，遇见了许许多多的人、事、物，但是这些都不是我们这个单元该提到的，所以现在只好请玩家自己与辅子洵一同面对接下来所有的挑战吧！



能够看到此画面，代表您已经对我们的游戏上手了，接下来只要懂得一些小细节能够玩到结局并非难事。

地图介绍



地图介绍





最终地图设定稿现身

简直是太高兴了啊！话不多说，大家来看看这幅轩伏呕心沥血所画出的地图最终设定稿吧！

清水镇

在临河水南岸，正当水道要冲，这座本应该繁荣的小镇，竟然空荡荡的，毫无人气，原来镇上正闹到了一个天大的麻烦……

城北渡过头

位于清水镇北面，在此渡过过河水之后便至北岸。乍看平静的渡过口，其实背后正隐藏着一个可怕之陷阱。

野店

"江北草上飞"裘千里这登场地，正当铺子洵一行人与和左潇河因误会而打得不可开交之际，全没有注意到一旁车早已被怪盗裘千里给偷偷劫走，只见裘千里把镖车运走地，悠悠闲闲地喝起茶来。

铁栈铺

镇集桦北的小镇。铺子洵一行人才刚入此地，见到许多镇民狂奔逃命，哀号救命之声不绝于耳，原来是疯狂的官兵正在杀人！

长风林

好大的车阵！原来这是天下第一镖局潇威镖局左潇河之押镖队伍。好奇的江无双，突然说她想看看箱内装的宝物，可怜的铺子洵，也因此莫名其妙地被卷入一场与左潇河之冲突中。

平原村

宁静祥和之村落，轩伏小组以细致的美术功力，用心地为玩家刻出这个游戏中女主角丁芸的故乡小村落。善良的丁芸在村子附近的荒野中，发现受伤倒地的主角，于是便将他带回村中家里安置，并央求父亲"苦煞阎君"神医丁群为他疗伤。



轩辕伏魔录

地图介绍

独龙寨

掠夺河南一带山贼们之盘踞地，大胡子左霆河英勇救出客栈掌柜之女慧思，不觉之间，他万万没想到竟也成就自己的一桩好姻缘。





恶狼谷

左霆河独力单赴九天的地点，远方优美之山水笔法，让图画之美与3D美术完美地结合。即使是这样的小细节，轩伏小组还是充分露出一贯的中国风美学。



狐仙谷

隐藏在桃花山谷中的狐仙聚落，与世隔绝安详静谧，仿若世外桃源。大大小小的狐仙、狐精们都在此繁息生养，为寻找失踪之炼妖壶，前来到此地打探消息。



少渊峰

墨门所在地，战国以降，历代墨门就一直隐于此地，暗中肩负起守护世人不受邪妖恶魔侵害的艰巨重责。








游戏规则

规则，天地万物各种现象都尊循着共同的规则，这我们都知道，但还无法全盘了解，姑且称之天律。游戏规则乃人创造，是人们以游戏心情摸索天律，最早由人类发明棋盘游戏遗有不断演化至今，围棋、象棋、西洋棋、扑克牌、运动游戏到电脑慢慢把它们电脑化、到现在的电脑游戏都是。

有人认为规则是一种受限的笼牢，的确是，但人却可以在受限下找到无限的扑克由，这过程即为乐趣。





游戏启始画面一

当玩家安装好本游戏后，可在桌面(指视窗，千万不要在自己的书桌上找喔！那是找不到的……)找到“轩辕伏主人魔录”的捷径图示，或是经由开始菌能表中“程式集”……“大字资讯”……“轩辕伏魔录”找到“轩辕剑伏魔录”的执行档，双击鼠标左键后便可开启本游戏的启始画面。

在伏魔录的启开始画面中有“新的旅程”、“回忆战史”、“战阵回复”与“离开”四个选项，以下将分别做说明：

游戏规则



一、新的旅程

无论玩家是第一次进入本游戏，或是想重新展开一段新的冒险，都可以点选“新的旅程”选项来开始一个全新的进度。

二、回忆战史

点选“回忆战史”选项，会出现玩家之前所储存进度的读取选单，在选单中的每个储存栏位，都详细记载着该进度的记录日期、时间以及游戏时数，玩家可利用单击鼠标左键来读取欲回复的进度。






这里要说明一点："回忆战史"只能回复在城镇、村庄等"非战斗"时期的记录，若是玩家想要继续战斗的进度，请选择"战阵回复"选项。

三、战阵回复



如前所述，"战阵回复"是要读取战斗时的记录，但是当玩家点选此选项之后，并不会出现读取选单，而是直接进入前次记录的战斗回合。有关战斗时期进度的记录与读取，可以参考本章节"战斗"单元的详细说明。

四、离开

玩家点选"离开"选项之后，游戏的启始画面会关闭，并且回到视窗。

贰、操作

"轩辕剑战略版一伏魔录"的操作介面除了"鼠标"之外，还可以使用"键盘"以及四键以上的"遥控手把"。基本上，每种操作介面都可以独立执行操作，但也可以相互的辅助运用，本游戏的操作可说是相当便利。







以下的操作说明中，我们将会以“鼠标”与“键盘”为主，由于摇杆的设定部分，再依照所设定的功能来执行操作（强烈建议使用遥控手把）。

游戏规则

一、移动

在一般地图的移动中，当鼠标游标呈现的图案时，玩家可按住鼠标左键将角色往箭头所指的方向移动，或是利用键盘上的方向键，来控制人物的八方向移动。



二、交谈

若玩家要与游戏中主角以外的角色（也就是所谓的路人）交谈，必须先将鼠标游标移动到该角色身上，此时鼠标游标会变成，并且该角钯头上会出现倒三角图的图标时，双击鼠标左键就能与之交谈。在交谈的过程中对话框的左下方会出现的图标表示对话尚未结束，玩家可单击鼠标的左键继续对话，直到对话框消失、对话结束为止。

三、决定与取消

在本游戏的系统中，需要“决定”或是“确认”的时候，都可以单击鼠标左键，或按下键盘上的“SPACE 键”或“ENTER 键”；若玩家想要“取消”或“回到上一层”，则可单击鼠标右键，或键盘上的“CTRL 键”。若是玩家觉得我们预设的“决定”与“取消”的操作方式不顺手，也可利用“游戏选单”“天书”中的“键盘设定”来更改操作方式。



四、买卖

本游戏虽是 SLG 类型的战略游戏，但是也结合了 RPG 的买卖系统，买卖的交易媒介是“银两”，而银两需靠事件与战斗来获得玩家随时可在游戏选单的“状态”中看到银两的多少。当玩家进入商店时，可与“貌似”老板的人进行交谈，此时（如果他真的是老板）画面上会出现有关买卖的三个选项：“买”、“卖”、“离开”。

买

点选“买”选项之后，会开启购买的选单，这个选单约可分为四个部分：画面的最右边是物品图；中间则是物品清单（物品名称、价格）；而最左边是我方的角色栏；画面下方则是物品功用的说明文。辅进入购买选单，“选择框”（红色跳动的方框，用来做项目的选择）曾位于物品的清单中，这表示玩家必须先选择要购买的物品。承续“轩辕剑”系列一贯的便利介面，当选择框在物品栏位上时，下方曾有清楚的说明文；而若该样物品属于武器装备类时，除了说明文之外，左边的我方角色出现“攻”、“防”、“敏”等基本数值的变化，可让玩家能够有更方便、更正确的判断。







决定好要购买的物品之后，选择框会跳到画面左边的角色栏，此时玩家要选择一位携带此物品的角色，您也可以将物品放在角色最上方的“行囊”中的物品，是属于我方角色共用的，因为于论每个角色身上所能携带的物品最多八个，并且在战斗中角色只能使用身上所携带的物品，因此建议玩家在战斗之前，最好在战斗之衫将每个角色身上的物品做最有利的调配。

卖

若是玩家想将身上的物品换成金钱，就必须选择“卖”选项，同样地，画面上会开高贩卖的选单。基本上，贩卖选单的结构与购卖选单类似，只不过中间的物品清单所陈列的是我方拥有的物品，但是贩卖的流程却与购买刚相反，玩家要先选择“角色”或“包里”，再选择其所携带的物品。

最后提醒玩家一点，在“买”或“卖”过程的最后决定之前，会出现“是”、“否”的选项，若选择“是”则交易完成，在此之前若用鼠标右键或键盘“CTRL 键”做“取消”的动作，则交易无法成立。

离开

交易结束，不用跟老板寒喧什么，选择离开就好。






战斗

当画面中出现“战斗开始”时表示游戏已进入了战斗模式，此时玩家可以看到“神差”或“鬼使”的字样，其下面的数字，是指目前的回合数。战斗的进行方式为回合制，我方所有人行动完后，便该敌方动作。“神差”即代表玩家可以开始操纵我方人物进行移动、攻击、防御或使用物品等动作:“鬼使”则代表敌方开始动作，此部分会由程式自动执行。

一、行动符号

“神差”字样出现后我方开始动作，玩家会在预设的角色(通常为主角)身上看见光环状的“行动符号”，即代表此时可以操纵的角色当然玩家并不一定就要对这个角色下指令，方法是控制鼠标将游标移动到欲操纵的角色身上(或是使用 CTRL 键)，当游标变成图样时，单击鼠标左键就可把控制权换到这个角色身上，同时可以用这个方法检视敌我角色的状况。另一方面，若是玩家要做一些无关战斗的事情(例如:浏览地图或介面选单)，就必须将“行动符号”从角色身上移开此时再按下 SPACE 键或 ENTER 键，即可叫出选单指令。

二、地图浏览

当一场新的战斗开始时，玩家可以试着先浏览全部的地图，以了解敌我双方的分布状况，籍以进一步拟定战斗的策略。首先按住鼠标左键不放，再将游标拉动。玩家在做这个动作时会发现“行动符号”可以移动的区域是受到限制的，诸如屋顶、树上、海面等地方就无法移动到，这是因为







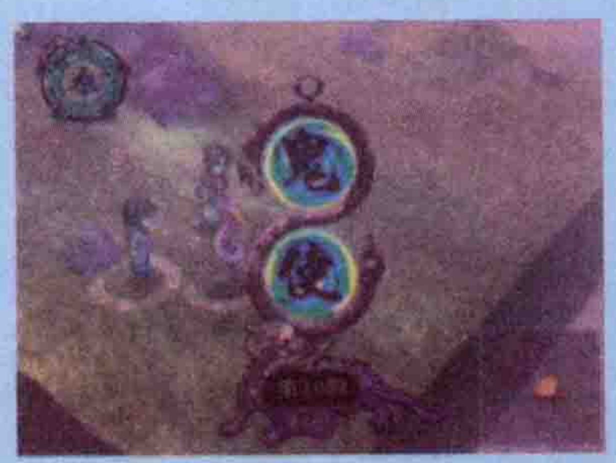
"行动符号"可移动的区域，也就是我方角色可移动的区域，因此游戏角色不可能到达的区域，"行动符号"也无法到达。

三、视角旋转与缩放

由于这是一款拥有全3D场景的游戏，所以进入游戏的过程中，玩家可按住鼠标右键不放来旋转视角，当视角决定之后，放开鼠标右键即可固定视角，或是压住SHIFT键，接着再移动方向键来移动视角；而视野缩放则是由END键控制缩、HOME键控制放。

四、行动指令

当"行动符号"在我方尚未行动的角色身上时，再以鼠标左键点选该角色，就会出现行动的指令框。"行动指令"包括"移"(移动)、"攻"(攻击)、"技"(术法)、"器"(物品)、"止"(休息)几个选项，以下分别说明之：





※ 移动

选择"移"指令，即可执行角色的移动。此时，在该角色周围的景色会出现明暗两种框格范围；每个人会依照移动值的不同，而使可移动范围不同。在该范围中，可按住鼠标左键，任意控制角色的移动，直到移动至欲站定的位置放开左键即可。接着玩家再点选此角色可以继续选择休息或攻



击及其他动作，在执行其他的动作之前，都可单击鼠标右键或CTRL键来回到上一步骤。



战斗技巧

※ 攻击

无论角色移动前或移动后，玩家都能对敌方角色发动攻击。在“行动指令框”中选择“攻”指令后，便会在行动角色周围出现红色区域，此区域为可攻击的范围，此范围也会因玩家职业及装备的不同有所影响。玩家只要点选攻击范围内的敌方角色即可进行攻击，但要注意的一点是：玩家若是先执行攻击，则其他如“技”、“器”、“止”等指令，将无法再选择。

※ 术法

“行动指令框”中的“技”指令，是指各个角色特有的法术技能，此同样地可以运用在角色移动前或移动后。点选“技”指令后，会出现法术的选单，其中会列出玩家备的法术技能，每项技能后面的数字为该项法术所需耗费的MP值。若是法术技能为白色的文字，即表示玩家可使用该项法术；若呈现红色的文字，则表示该角色所剩余的MP不足以使用该项法术。单击鼠标左键欲使用的法术之后，会出现可施展的范围，只要在该范围中选择目标对象，便能进行法术的攻击或治疗。









※ 物品

“行动指令框”中的“器”,是指角色所拥有的物品器具此指令无论在角色移动前或移动后都可以使用。当玩家点选行动指令无论在角色移动前或移动后都可以使用。当玩家点选“行动指令框”中的“器”指令之后,会出现“使用”、“给予”、“装备”、“舍弃”四个选项,以下就其功能分述之:

※ 使用

选择后会出现角色所携带的物品器具选单。玩家须在选单中点选欲使用的物品器具，接着在可使用的范围中选择一个目标角色,当然可以用在自己身上,如此就能对该角色进行攻击或治疗。

※ 给予

因为每个角色所携带的物品器具不一定相同，并且可携带的数量最多八个，因此有时须要将物品转移到其他角色身上。选择此指令后，同样会出现物品器具选单，玩家在选单中点选欲转移的物品器具，接着在可使用范围中选择一个目标角色，就能将物品转移到该角色身上。

※ 装备

角色所携带的物品除了治疗类和攻击类的物品之外，也可携带武装备。而在战斗中,可以随时利用“装备”指令来更换身上的装备,让整体的战斗策略上,能够有更灵活的运用。

※ 舍弃

如前所述，每个角色身上的物品器具最多只能携带八个，因此有些不需要的东西可籍着“舍弃”指令来丢弃它。






※休息

当玩家点选“行动指令框”中的“止”指令后，该角色将不会再采取任何行动，即代表此回合这个角色动作完毕，并且会轮换其他的角色来进行动作。因此在这提醒玩家，下“止”指令之前最好能谨慎地思考一下，当然如果是自己不小心按错，是怨不得别人的。

五、系统选单

前头说过，当玩家将“行动符号”移置到没有角色的位置时，按下 SPACE 键或 ENTER 键可唤出系统选单，该选单中包括“单位清单”、“全体地图”、“储存战阵”、“战阵恢复”、“系统设定”、“回合终了”等选项，以下将分别说明之：

※ 单位清单

“单位清单”可说是我方角色的状态一览，玩家可由此得知每个角色的状况，当然如果哪位主角不幸阵亡，自然就不会出现在这个清单上。

※ 全体地图

全体地图是指荧幕右下方的小地图，此地图约略表现出简单的地形轮廓及使用红蓝色点出敌我双方的分布状况，在玩家的整体策略考量上很大的帮助。在全体地图的选项中有“关”/“开”两个选项，玩家可单击鼠标左键来开关地图。

※ 储存战阵



“储存战阵”的功能是本游戏的一大特色，每一回合的行动即为一个“战阵”，建议玩家每回合最好都能做“储存战阵”的动作，如此一来，若是玩家对比回合行动不满意，就有机会可以重新执行回合的动作，但是此功能







限定只能在每一回合的一开始使用，所以玩家在确定储存战阵前要想清楚，因为之前存过的会被最新记录的取代。“储存战阵”与“储存进度”的功能有所差别，“储存进度”指令无法在战斗中使用，只能在城镇等场合做进度的储存。由此可知，“读取进度”是读取城镇的记录，“战阵回复”才能回复战斗的进度。

※ 战阵回复

同一回合中，无论在任何一个时点“储存战阵”，当执行“战阵回复”时都会回复到该回合的开始。要注意的一点是，“储存战阵”只能储存一个回合，当重新储存后会复盖上一次储存的战阵。玩家也可以在游戏存放目录中找到一个叫做 FIGHT. SAV 的档案，自行备份之。

※ 回合终了

一旦选择“回合终了”选项，将会停止我方所有成员的动作，而开始敌方的进攻。因此在选择此项目之前，最好先经过谨慎的考量，因为这个指令按错会比按错“止”指令更难过万倍的。

六、五行轮



玩家可以发现在战斗画面的左上角有一个由木、火、金、水、土五个字组成的一个轮盘，称为“五行轮”，它的设计是为了进行战斗时附加的一种创新功能与乐趣。每一战场都有其一开始的五行属性，接着指标会依照每位角色行动的不同而影响运转的多少，每当转定在某一个数性上时画面会出现提示，即代表该属性将于接下来的一个时间带中发生作用，此时只要角色的所有属性中的最高者与五行轮相同，不论敌多，攻击时将会附加上额外的攻击力，




也就是说攻击力会增强。当然，我方的角色攻击力增加固然高兴，但也得小心攻击力同时增强的敌人，以免乐极生悲。

七、攻击结束

当我方单一角色的攻击结束后，如果敌方角色未死，则继续下一我方的动轮船；如果敌方角色被打死，则会出现所得的经验值与金钱，以及该角色身上的物品。由于我方角色身上的物品栏位有限，玩家必须适当地选择敌方留下来的物品，不过决定只有一次，放弃了便无法后悔重来。

※ 音乐

此选项可以调整游戏中音乐的音量，玩家可按住鼠标左键做左右拖戈，或是以键盘的左右键来调整声音大小。

※ 音效

此选项可以调整戏中音效的音量，同样地，玩家可按住鼠标左键做左右拖戈，或是以键盘的左右键来调整声音大小。

※ 键盘设定

玩家点选欲改变设定的栏位后，再按下想设定的按键最后再点选画面下方的“确定”，即可改变键盘的设定。但是一个按键只能设定一个功能，若是有两个功能设定同一个按键，程式会自动请玩家改变其中一个功能的按键设定。

※ 摇杆设定

与键盘设定大致相同，玩家要改变摇杆的设定，同样须先点选欲改变设定的栏位再按下想设定的按键，最后再点选画面下方的确定栏。无论是“键盘设定”或“摇杆设定”，若是想将设定恢复成预设值，则点选画面下方的“预设”即可。









人物介绍

人物介绍







轩辕伏魔录人物关系表

朱衍
丁芸
朱缓沅
辅子洵
江无双
梁错
裘千里

信赖
知已
好奇
师徒
师兄妹
好奇
天敌
小有恩怨
别有用心







人物介绍

仇人

九天

敌方四天王

青龙

朱雀

白虎

玄武

师妹

有求于她

七色

冷仲秋

左震河







辅子洵



性别:男

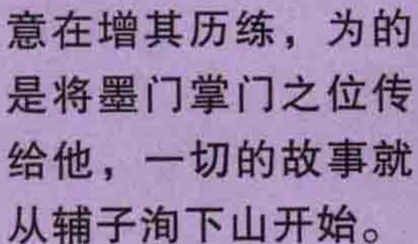
年龄:20

职业:墨者

武器:剑

类型:邻家大哥哥

辅子洵自幼孤苦，双亲早亡蒙墨门钜子朱衍收入门下，为墨门的大弟子。虽不是聪颖迅捷，但因是小有资质，加上他勤奋学习，颇得师父朱衍喜欢，20 岁时朱衍命辅子洵下山降妖修习，意在增其历练，为的是将墨门掌门之位传给他，一切的故事就从辅子洵下山开始。



人物介绍









丁芸



性别:女　　　　年龄:17

职业:女大夫　　武器:针

类型:善良单纯美少女

父亲丁群乃是江湖上闻名的神医，后来一番细故，看尽江湖冷暖，遂携同妻子与爱女丁芸隐居少渊峰下平原村中，远离江湖武林、诸般事非。丁芸六岁时母亲便即早逝，乃与父亲相守在平原村安静生活。丁芸自幼濡染医道，虽不如其父之精通,但也算超群。个性柔顺婉约,有一副悲人怜人的心肠。父女俩在乡间行医济人，邻里受益良多。

江无双



性别:女　　　　年龄:15

职业:少女　　　武器:黄金大刀

类型:骄蛮任性小妮子

金刀门门主江丰的独身爱女，自小骄纵，因而养成一副蛮横任性的脾气。在一次闯祸后，因为被江丰痛骂一顿，江无双愤而在夜里离家出走,江无双任性骄惯,仗着武艺和江家名头,自幼调皮捣蛋,但因出关系,武艺高强,有次在路上摆平了欲打劫的强盗，竟想尝尝当山大王的滋味，在众贼服气之下便在此占山占寨，当起了一群盗贼的头领。



裘千里



性别：男
年龄：30
职业：神偷
武器：暗器、弓
类型：见风转舵

滑稽小丑人称“江北草上飞”轻功之迅捷绝伦，江湖之上罕有其匹，然而平时做的却是偷鸡摸狗、飞檐侵户的勾当。偷窃之术神乎其技，号称偷遍天下绝不失手。个性圆滑精觉，从不踏无谓之险，却也从不吃亏。

朱媛沅



性别：女　　年龄：14
职业：少女　　武器：?
类型：含羞小师妹

墨门钜子朱衍的独生爱女。数年之前母亲病逝，朱媛沅与父亲及众师哥们山居生活，颇得怜爱；众墨门弟子以其为师父、师娘独女之故，平时宠爱已极，尤以大师哥辅子洵对她更是呵护关爱备至。朱媛沅时时跟着大师哥在山上玩耍、练剑，倒也快乐欢喜。







左震河



性别:男
年龄:40
职业:镖头
武器:长枪
类型:性烈如火

大镖客河南震威镖局的总镖头，祖上三代走镖,江湖之上颇得黑白两道仰望,因而有天下第一镖之称。左震河武艺超群,堪称领袖河南,武林中人称“神枪震八方”;加之三代走镖闯下的名头,手下保镖从无失错。



冷仲秋



性别:男　　年龄:28
职业:退隐剑客　　武器:长剑
类型:剑法通神

曾以在武林中叱吒飞扬、人人景仰。少年时行走江湖,侠义高亮,人称“河东大侠”,又因他冷如锋,以此别有外号“冷面佛”。不想后来遭敌所害，夫妇二人皆身中剧毒。妻子其时怀孕,距离分娩尚有一段时日;然中毒之后艰难过已极,竟然早产后逝去。冷仲秋内力精深,得以将毒逼出,但却双眼俱盲。



梁错



性别:男

年龄:19

职业:兵家后代

武器:火枪、火器

类型:憨厚单纯胖小子,父亲是上古兵家后代。

住在一世外隐匿之地。梁氏一家向居于此,历代均为技术高超的工匠。梁父尤其聪明颖悟,机作之巧有如鲁班复生,实百年一出之巧匠。除了专精机作之术,还精通阴阳学、五行之变。梁错却是天生愚蠢迟钝之极。梁父一生耽于技作之中,见子如此,每感慨之,谓其技将不传矣。幸得此子性纯良善,梁父乃以聊堪可慰。

七色



性别:女

年龄:?

职业:狐仙

武器:长鞭

类型:丰姿绰约谷中仙

仙狐谷主的孙女,由一修练数百年的灵狐化为人形;姿容娇艳、绰约丽人。







人物介绍

九天

九天是仙狐谷主的小孙女、狐仙七色之妹。她是修练数百年的白狐化成。不同于姐姐的成熟稳重、艳伦丽人，九天自幼活泼跳脱、爱玩爱闹；且由于家中长辈的娇宠，因此骄纵成性、胆大妄为。九天在谷中不耐闲闷，擅自出谷结交臭气相投的妖邪四处为恶、惹事生非，终被墨门的灭魔使者收入炼妖壶中。娇生惯养的九天过了三百多年，在一次机缘巧合，被她逃了出去，但也为武林带来了一场腥风血雨的浩劫。







人物介绍

玄武

朱雀王账下的旧臣，跟随朱雀王最久，也是朱雀王最为仰赖的部属之一。当东、西修罗尽为炼妖壶所收之后，玄武便是朱雀唯一信赖的部下了。玄武生得极其魁伟壮硕，使起蛮力来无人能敌，一袭墨绿短衫，身上肌内交错纠结；脸却生得极丑，甚为吓人。平时沉默寡言，却是朱雀王身边最为倚重的近身护卫。





白虎

原是修罗使者，心生怨忿因由而坠入魔道；与兄长青龙投在朱雀王手下，号为“东、西修罗”，是朱雀王的左右手。白虎后来颇为强壮，一头雪白头发是其特色。不同于其兄青龙，在朱雀底下却是万般奔波，干尽劳差的角色。做事有十足冲劲，唯一缺憾便是脑袋不够灵光。

人物介绍





朱雀

五将山的妖王，统领群妖，自来纵横河以北，威胁不群；巢寨在五将山上一处僻静的修罗宫中。那朱雀王生得高大魁伟、肌肉纠结，红眼青面、乱发其张，果然不怒而威，凡小妖见了它，没有不震簌悚惧的！





青龙

原是修罗使者，坠入魔道后，投入朱雀王帐下，供其驱策；自来冷静狡猾，是朱雀王手下第一谋臣。青龙生得长身单薄，面容缟白了无血色，神色凌厉摄人，喜怒不形于色，实是不见不教人纵然的厉害角色。

人物介绍





召唤兽介绍

根据制作小组表示，玩家在游戏中如果完成某些特殊任务就可以得到召唤兽的青睐，往后的战斗，玩家便可召唤它们出来协助主角攻击敌人。每只召唤兽均有相当劲爆的造型，不过却也秉持轩辕剑小组对自己的制作要求，每只召唤兽的身家背景都是经过历史调查的，来头可都不小呢！游戏中的召唤兽来自于九鼎，相传古时大禹治水，曾收集四方神石无数，后来练制了九只大鼎，作为了夏商周三代的传国宝器，也是王室的象徵。传说九鼎之上有无数奇形图文，每鼎不同。而上头的这些文字乃是上古时代的咒文，其意在驱使鼎中封印灵契的一名神魔仙兽；由于每鼎所写之文不同，所封之物自然也就不同；或神祇、或怪物或仙兽等等。相传只要能解出并吟诵鼎上咒文，便能得到封契之物的帮助。

人物介绍



终癸

原是天神后羿，因射落太阳，罪降凡间为人，遭人剥光衣服，用桃木棒击打头部而死成为幼冥鬼王。







冯夷



冯夷是黄河的水神，又名河伯。民间传说河伯的形体有许多种，但外貌多不离鱼形。冯夷形体巨大，鱼首人面，身形如鱼，缌后两耆延伸生成双手，其形便如人之两臂，握一柄宾铁角叉，长逾数丈。鱼背肌肤展开成一对肉翅，若戈乌相似背耆箕张，鼓动生威。身体颇长，如鲶身蛇尾，甚为怪异。



雷神

传说有神居于雷泽之地，龙身人头，动了敲打自身肚皮，因而发出咚咚响声，据说响雷便是由此而来。

这是上古关于雷神形态最早的描述。这里所绘的雷神是雷公。雷公乃五雷使者之一，执行罚恶、降灭之令；因此中国人一向认为被雷打死乃是因作恶多端。



风镰



也就是风神，或称风伯；乃是天上星宿化身。文昌星座的第四颗星，名司中星，掌管审判及支配风。

风镰又称飞廉，其形似一神鸟，此鸟擅长起风。身体为鹿身，头部类似中国古代的爵，头顶长角，尾巴。传说中多把风伯和雨师（雨神）相提及。

冯夷



也就是黄河的水神，又名河伯。冯夷形体巨大，鱼首人面，身形如鱼，鳃后两鳍延伸成双手，其形便如人之两臂，握一柄镔铁角叉，长愈数丈，鱼背肌肤展开成一对肉翅，若鸢鸟相似；背鳍箕张，鼓动生威。身体颇长，如鲶身蛇尾，甚为怪异。







小怪物介绍

这款游戏除了主角，反派与召唤兽的造型相当华丽外，游戏中也会遇到其他颇有趣的小怪兽喔！毕竟在战略角色扮演游戏中，除了大魔头外，一些小罗罗也是不可少的，以下探子就来介绍一下这些游戏的小怪物们，他们还有不同的出处呢？





牛头

精怪的一种，酷似地狱牛头马面。在游戏中却是藉由某种不知名力量生于阳间之物，是属于步行的攻击生物。





马面

与牛头可说是哥俩好一对宝，同样是精怪的一种。









山魁

野兽经过长年的演化，也慢慢具有人形（探子按：根据演化论，人类也是由野兽演化而来），山魁呈猩猩状，唇厚，下唇有 2 支尖牙外露，面貌非常凶恶，不过说实话，实力不怎么样。

人物介绍









旋龟

拥有乌龟,这种旋龟身与神兽玄武极为相似,不过却以食人为乐。





人面饕

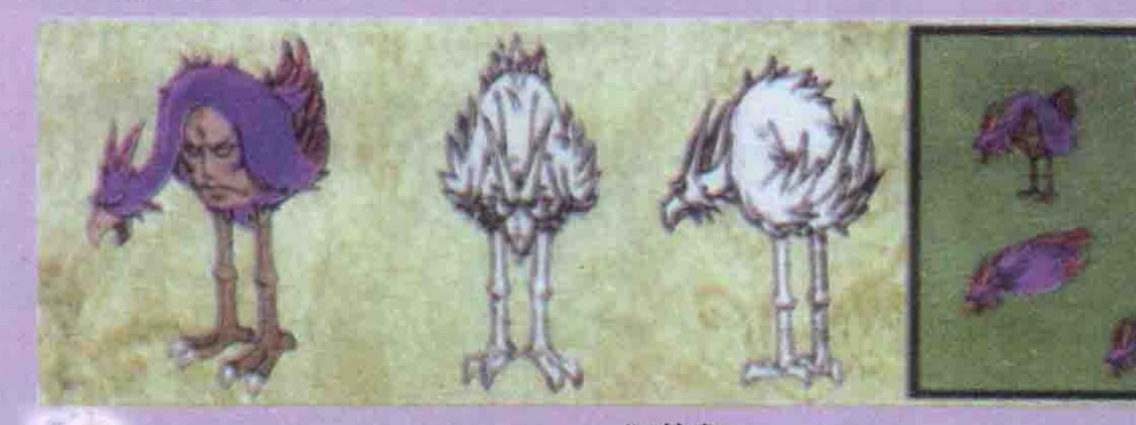
人些受咀咒的人所变成的具有人面,蝙蝠身卷尾巴的特徵。





冤魂

不死生物的一种,因充满着怨,渴望着阳间的血肉,于是重回到人世间,是一种体色呈灰色,无法轮迦的亡魂。



狂梦鸟

同样是山海经中所提过的精怪,类似孔雀,长脚,会使人入睡,虽名为鸟却不会飞。





道具介绍



法宝——游戏的精髓所在

法宝的使用可以说是“轩辕伏魔录”中最特别的所在了。由于在“轩辕伏魔录”的小说中，大多数有名有姓的角色，都是道行极高深的剑仙光是御剑恐怕难以抵敌，因此剑仙们耗尽心血，炼成各种功能众多且威力无匹的法宝，用以克敌致胜法宝充斥或隐藏在游戏世界当中，有些甚至在游戏过程中才被创造成发掘出来。至于法宝的重要性可以从多 200 件以上的数量得知，而玩家必需要拥有法宝才能在战斗中使用，其中某些法宝并不以直接伤害生命为目标，而是让攻击对象陷于不良的状况之中。对了，法宝会因为玩家的使用而升级喔！以下就来介绍各式各样的法宝。





道具介绍



铁剑

一般打铁铺皆可买到的武器,长约两尺八,即使不精武术之人灵活操控。



昆吾玉剑

以石玉磨成的宝剑,剑身修长且泛白光,有如镜面一般,会散发出天地间的阴阳之气。



八卦针

基本医疗针灸用,针头呈八角形,故名为“八卦针”。



火锋铗

铸造时,在剑身上加入有火药成份抗物面民之剑。快速挥动时会迸发火花,被此剑伤害的伤口会灼烫难以痊愈。



软钢针

为医疗针灸用针,材质较柔韧,中空非实心,以利舒筋活血,打造不易。



天竹针

杭州名产“天竹”所制成,因为质料能吸收药汁的药效,故多存放于药汁瓶中以增加实用性。



金雉刀

表面以金箔覆盖的长柄大刀,是金刀江家的专用兵器。



斩马刀

刀长九尺,光靠刀身重量便可斩下一匹马头的巨型大刀,相传为古代战事使用的兵器。







道具介绍



屠龙刀

江湖上流传已久的神兵，刀身刻有一只青龙图样，传说是被此刀斩杀之龙的魂魄附于此上，故称此刀为屠龙宝刀。



钩镰枪

古时战争所用的特殊兵器，主要功能为斩断马脚，使骑士跌落；也可抵挡一般的兵器，是攻守兼备的矛枪。



梨花枪

本是南宋真所使的枪术，明代戚继光说："枪法之传，始于杨氏，谓之梨花"，后世便将杨氏枪矛称为梨花枪。



蒺藜枪

枪头有着小凸刺，能使刺中的部位皮开肉绽攻城常用。



飞镖

一般常见的小型铁镖非常容易投掷。



钢镖

以精刚锻制成的飞镖，相较于一般的飞镖又更加锋利许多。



金钱镖

以开口铜钱为基本形状做成的飞镖，投掷出去时会散开为千百枚铜钱痛击敌人。



蝉翼

刀身成半透明的琉璃状，相当琦丽，因为呈半透明状故称蝉翼，形容有如蝉之翼般的薄韧。







道具介绍



神术

前秦铸刀名匠付坚用了五千个工人所造的宝刀，由于工程之大为当时创举民间称此刀为“神术”，此拟有如神造一般。



蒲元

三国时期名刀匠蒲元所铸造的刀，是环柄刀的一种，曾被诸葛亮称其为“称绝当世，因日神刀”。



皮鞭

农民用来牧牛与策马用的皮制鞭子。



九节鞭

鞭身分为九节段落，伸长时为鞭，缩短时为棍，同时拥有两种武器性能的兵器。



如意索

据说是大禹治水时所使用的绳索，与通天尺(如意金箍棒)为一组，同样有着可以自由伸缩的特性。



怜虹弹

击中时会伴随着烈焰，对于怕火的敌人很有用。



爆碎弹

击中目标后会炸开增加额外的伤害。



霜凝弹

以非常高的技术将奇霜药材包复于火药之中，击中时会使目标体温骤降。







法宝——游戏的精髓所在

法宝的使用可以说是“轩辕伏魔录”中最特别的所在了。由于在“轩辕伏魔录”的小说中，大多数有名有姓的角色，都是道行极高深的“剑仙”，光是御剑恐怕难以抵敌，因此剑仙们耗尽心血，炼成各种功能众多且威力无匹的法宝，用以克敌致胜法宝充斥或隐藏在游戏世界当中，有些甚至在游戏过程中才被创造成发掘出来。至于法宝的重要性可以众多达 200 件以上的数量得知，而玩家必需要要拥有法宝才能在战斗中使用，其中某些法宝并不以直接伤害生命为目标，而是让攻击对象陷于不良的状况之中。对了，法宝会因为玩家的使用而升级喔！以下就来介绍各式各样的法宝。



乌云神交丝

用胶茫织成，能大能小，遇妖术邪法，一放出在很大范围内，将自己和龙罩，防御抵抗煞性不致受害，妙用无穷。

璇光万象尺

有御敌之效，能抗毒蚀，但会稍减身行敏捷。使用时为迸发璇光，能荡除部分魔火毒烟之攻击，抗蚀。



明王盾

原为玄门正宗之物，然遭叛徒偷盗而失不知所踪，百年后再现时，已是奸贼手中利器，俗物难攻，抗煞。



九疑鼎

上古宝物，具有抵御圆术之能力。轩二宝之一，依鼎上符咒施法，可驱使妙法奇兽，收飞剑法宝攻之力。




道具介绍



水心柔网

如水如波，似真似幻形，以困惑对手，摄其视线及注意力，为屡毗老人炼化已久之阴柔法宝，抗虚。

无理金缸



高僧谱所载五大传灯法器之一，流传久远，缘随历代高僧苦行施法天下，神与法意之代表，妙法横生，如无量之名，抗禁。

法华金刚轮



传为佛门天台宗法器，以四大金刚风调雨顺之法转化天地戾气为祥和，巧避外来之伤害，抗虚。

孔雀扇



以孔雀尾羽制成，可滤毒蚀，保身之安全。拥有可招彩雾眩敌手法宝之灵抗蚀。

五云销仙屏



玉质小屏，施用时立即化成云墙，阻碍敌手视线，一般法宝难以穿透，抗禁。

白虹钩



防御法宝，施放时如白虹贯日，迴光一旋是此物钩剪异宝之特徵。抗虚。

奇门天锁

五岳七大铸匠巧夺天工所造之物，铸材选取极刚至金、太阴圆铜、元封磁银分段练铸，各有其功，能排斥邪兵，巧驱烈法抗绝。





















女性专用















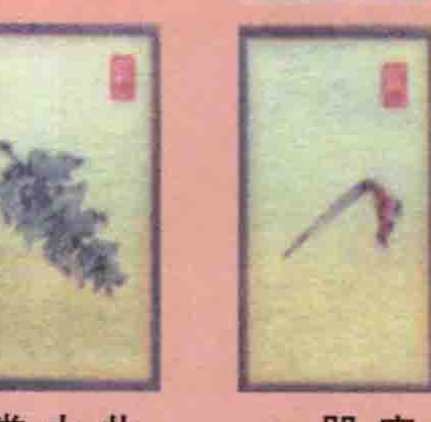




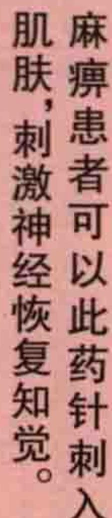
道具介绍



麻痹患者可以此药针刺入肌肤，刺激神经恢复知觉。



此种草药能帮助人产生抗毒力，只要不是中奇病怪毒，通常可发挥不错的效用。



提炼数种提神醒脑的药材而制作成药丹。可帮助集中精神。



江湖人士常备的疗伤药，由有千年经验的复方提炼制成止血与疗伤效果非常好。



无论是英雄或乞丐，多少也会身带些药草，以备皮肉损伤时治疗些小伤害。



中国传说中的千年灵药之服用后在短时间内，会觉得力量大增。



搜集百只蜂王的精华蜜汁。服用后在短时间内可增强力量。

因受诅咒而无法思考，导致无法发挥专才时，可使用此符咒破除。

道士用的法器，用来惊醒不正常昏睡的人。



眼入异物时，此药可助清去异物，恢复视力。









道具介绍



能瞬时将魂、神、意、魄、志提升的妙药。服用后几乎刀枪不入。



天庭在设宴时，会特别拿出的仙酒；据说凡人饮用后会产生怪力。

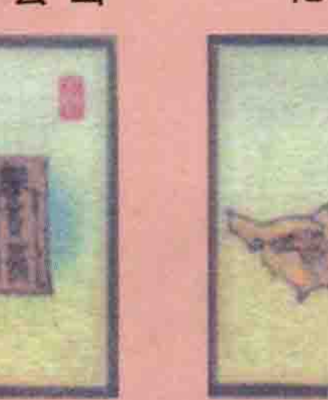
华陀研制的舒筋活血药服用后暂提高身体的灵活力。

吸收天上地下元毒的精华。服用后暂强化耐力。





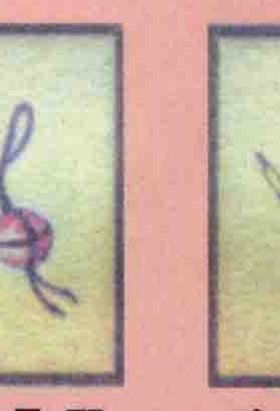
传说中集合圣贤精神的古书光是持在手上都会产生祥瑞之气，不受外在环境变化之害。



由云南一带盛产的罂粟花加工制成的药散，大量使用时会使人神智不清。



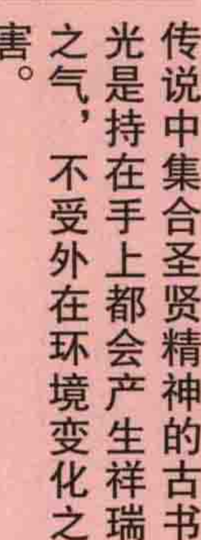
一种强力的诅咒符，可干扰敌人思考，有让敌人无法发挥专才的奇效。



针炙用的银针，插入适当穴道就能够封住全身经脉。



邪派道士所使用的法铃具有令人丧失神智昏睡的效果。



由西域传来的毒烟罐，一经打开就会放出毒气与砂石。



开始攻略

游戏攻略











第一话 纵妖

故事开始于一群武艺精湛、崇尚古风的义士——墨者，即（墨门派）。他们世世代代都以守护炼妖壶，但被偷走了，其中法力，强大的妖魔甚至被施放出来危害人间……

朱衍（即墨门的创始人），眼看妖魔乱世，人间百姓即将陷入生灵涂炭的危险中。他不禁摇头叹息道："唉！我等墨门后人，岂可坐视天下大乱，却不知如何帮助黎民百姓逃出苦海。"

在墨门内，墨门的掌门感叹妖魔乱世，于是，将墨门的第一大弟子——辅子洵召来，在殿内和辅子洵说你已经尽得为师真传，此次要你下山的原因是吸收除妖经验，归来时将要接任掌门之位，而小师妹也








说要跟随师哥去除妖。不过当然立时被掌门阻止，最后辅子洵出发下山除妖。

来到山脚时遇到两只妖怪，辅子洵当然立即上前收妖，由于是第一回战，所以难度不高，主要是熟习基本的战斗系统及五行轮盘，只要玩家




游戏攻略





每一下一个指令，五行轮盘便会转动，下的指令越大转动越大，各位可以多多利用这一点。这一关只要小心避免被夹击的话，胜利就在眼前，有一点要注意，每一关也有可能超过一场战斗，每升一个等级是不会回复体力和内力，而且，在每一关完结后，体力和内力也不一定会回复给大家（看看有没有村落），所以，多储存药草是很重要的。

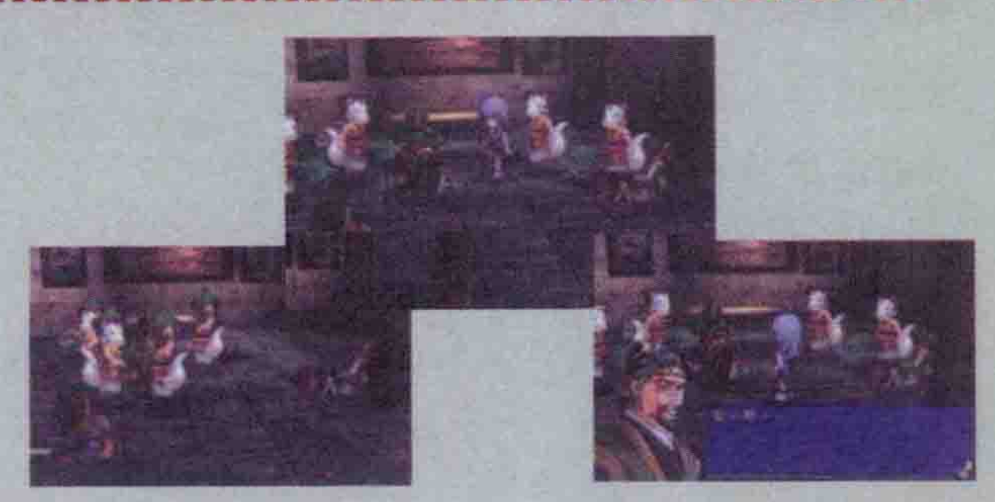
战斗胜利后有一只小妖要逃走时被小师妹截了下来，而且，更拿出“练妖壶”





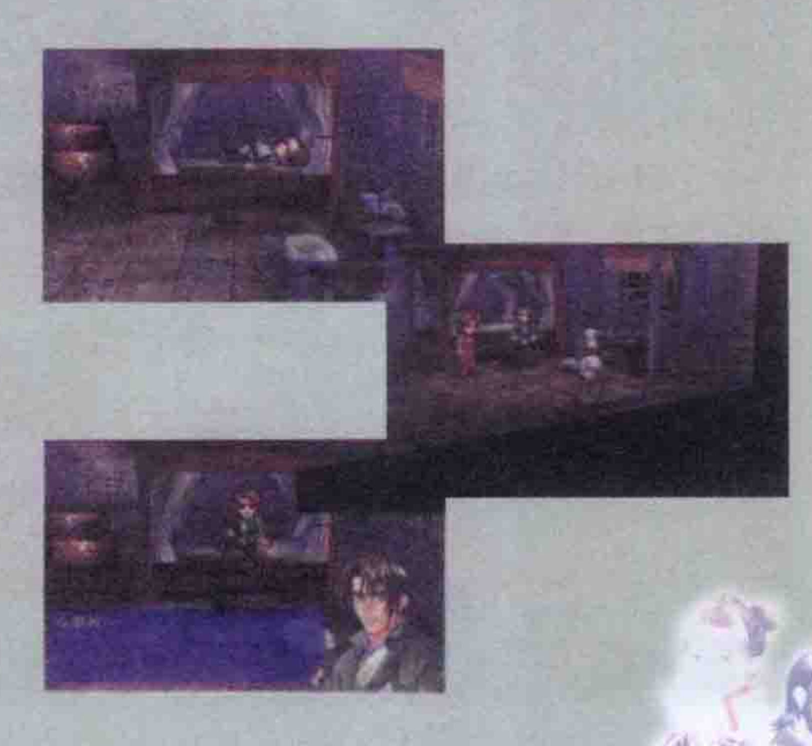
1、用 Shift + 方向键或按住滑鼠右键不断随意转动，观察一下战场。

2、接下键盘的 Enter 叫出选单指令。“选单指令”有我方战斗人物。开启的“全体地图”会在右下角出现，“储存战阵”即斗时储存。“战阵回复”即读取在战斗中的存档。“系统设定”即天书（还用胜负条件和重新挑战）。“回合终了”结束已方所有的移动，轮到敌方进攻。



收了那一只妖怪，正当辅子洵要责备她时出现异样，小师妹被一只妖怪控制着身体，而且，更一击便将辅子洵打倒，最后，那一只妖怪控制着小师妹上少渊峰，将整个墨门灭绝便离开……

当辅子洵醒来时已









经身在房间内，原来，当日被妖怪击晕后被丁芸救了回来，当他知道自己晕倒了五日后，立即请辞回到少渊峰，丁某见他心神未定，于是叫丁芸拿一些药给他补一补，就是这样丁芸加入了我们的队伍……

村子左方尽头有一口井，接触这口井时，丁芸告知此井可以许愿。但只可许一次愿。选择不投和十两将一无所得，投三十两有金创药，投九十两绸缎衣出来(金钱＝诚心)。

这游戏是 SLG，所以买得的武器物品均储存蓄在行览或角色背包中，每次换场景时需整理好自己的背包。在“物品”选单中，应该把右方行李中。推存多带些补气的药品如还灵丹等，而且背包中的药品数目大概六个就足够了，因为战斗中还可以获得物品吗!

做好准备再存个档，返回原来的出发点，沿路口的箭头走去，“准备得差不多了我们就出发吧!”











第二话　灭门







游戏攻略

来到平原村上大家可以买卖一些道具，有一个书生会要求你为他带口信，这些事可做可不做，在村内左手边的井有一些有趣事情可做，调查这一个井时，丁芸会说出这一个许愿井，会有一些意想不到的事情发生，当你投下九十两时会有一件+17防御力的绸缎衣出来，要不要则要看看你的需要，建议要了这一件防具，如此一来，下回战斗要非常轻松，当所有事情办理完后，你便可以离开平原村……



回到墨门只见满地尸骸，辅子洵立即入内找师父，最后见所有人死去已经







两天了，此时出现了三只怪物，有一只更是等级三的妖怪，不过，首要任务是先将辅子洵升级，另外在地上有一粒像宝石的东西，只要踏在上面即可拿到一些道具。此战最重要是先消灭附近那两只小妖，最后才消灭等级三的那只水呜蛇，水呜蛇的属性是水，只要避开五行轮盘是水，再加上丁芸在辅子洵身边回复体力，水呜蛇即可轻易解决……

解决了这一些妖怪后，辅子洵先将师傅和师弟的安葬好后，便和丁芸一同回平原村再作打算，不过，更重要的是要找回练妖壶，免得灾祸连绵，但是，事情又会这么顺利吗？



















第三话 丧父



辅子洵和丁芸二人离开墨门之后，回到平原村。谁知，一进村他们便发现村里所有的人都死了。丁芸的父亲丁群也被杀害，辅子洵心想：莫非是那些妖魔鬼怪造的孽，辅子洵越想越惭愧，觉得平原村得此下场都是被自己连累所致。于是他愧疚地说："丁姑娘，辅子洵对不起你呀！"



惨剧

丁前辈无缘无故遭到横祸，都是我惹的，在下就算粉身碎骨，也要为令尊报仇。此时的芸儿已伤心得泪流满脸，她喃喃地说："难道报了仇，我爹就会复活吗？"



正当两人商量如何找妖贼报仇时，突然传来一声呼喝，随着呼喝声一群窃贼已出现在两人的周围（原来这群把村民杀了的窃贼的头目便对手下大发一顿脾气后，带着众贼，怒从心中起大声喝问道："这村子的人都是你们杀的，你们实在太残忍了。"













他们与你们无仇无怨，你们为何要下此毒手，盗贼头目更是奸笑地应道："嘻嘻就是老子我带着兄弟们的杰作，这又怎么样，你奈何得了我吗。"辅子洵厉声喝道："这附近出现了妖怪，闹得村民们惊心胆颤，你们这群畜生还趁火打劫"，贼头听完毫无悔意地应道："眼前是个什么世道？各地好汉们齐聚山林，落草为寇，都是为了生活。"辅子洵听完更愤怒了："哼！为了生活，好一个天大的籍口，如果只是过日子又何需要杀人呢？而且手段也未免太过狠毒了。到这时侯你们也没有一点悔意，今天我不除掉你们这等人，日后还不是会为祸人间"，说罢长剑一挥，带领着满眼怒火的丁芸与盗贼们展开了搏斗。





游戏攻略



只见辅子洵和丁芸，用凌利的招数三二下，便把这群窃贼原来都是妖怪变成的。









结伴同行







辅子洵心里更不是滋味地自责道："墨门遗下的祸端，连累丁前辈惨遭不幸，子洵罪该万死，累到姑娘从此无依无靠，请问姑娘你还有其他的亲人吗?我自当护送前往投靠，芸儿茫然地说："我也没有什么地方好去了。"辅子洵想："追妖之事迫在眉睫。"于是便提议道："丁姑娘暂且先与在下同行，途中也好有个照应，将来如何打算，路上再好好商讨吧。"芸儿也觉无奈，于是便答应了。二人葬好丁群后，带着沉痛的心离开平原村，继续追寻炼妖壶的下落……





第四话 豪门娇女





辅子洵和丁芸展开了新的行程，次日当俩人来到树林，已经是入夜了，俩人趁夜休息一下，正好恢复体力(在这时，玩者要记得记目录)。但辅子洵心想，不知何时才能找到炼妖壶，这个炼妖壶害了这么多人，实在太令人痛惜了。







俩人休息一夜后，次日一早便离开树林，在路上遇上了一群山贼。辅子洵这次的行程，真可说是坎坷了（原来这一群山贼的头目是金刀门门主江丰的爱女——江无双）。江无双娇喝道："喂！此树是我载，此路是我开，要从此处过，可得留下……"。江无双不知下一句该怎说，于是低声对手下问："留下甚么呢！"手下道："回寨主，那句是说"买路财"。江无双忙抢着说："我不知是叫买路财么？要你罗嗦"。辅子洵见此情形笑着道："喂！小丫头在荒郊野外玩甚么家家酒！甚么时侯了，还要在外胡闹！"芸儿也柔声地说："小妹妹别在这儿玩了，外面危险！回家去吧！











别胡闹了，我们还要赶路呢！这时，那群手下对江无双说："寨主，这两个胆敢小看咱们，可得给他们点颜色瞧瞧！"江无双经这一激便开始发怒了："罗嗦！究竟我是寨主还是你是寨主。"





此时，另一面又来了一群山贼，真是一波未平一波又起，那边的山贼头子喝道："强





盗打劫！识想留下钱财，好放你一条生路。

哪里来的瞎耗子，凡事总有个先后，懂不懂规矩呀！我们阴风寨的寨主在此，你们休想放肆。江无双手下见此情形大声叫道："呵，呵，本寨主还认为是谁?原来是峨眉山上那群窝囊废。哈……哈！怎么?小浪娃带你们出来戏要么?那边山贼的头目根本不把江无双放在眼里地嘲笑了她一番。江无双听罢气愤地喝道："喂！你嘴巴放干净些，敢吃你无双大小姐的豆腐，待会儿小心本姑娘的宝刀。"贼头根本不理会江无双的话，对着辅子洵和丁芸喝道："小子，娃儿，乖乖把钱财宝物都掏出来，否则我们可要动手了。"辅子洵冷哼一声！你们这群不知廉耻的败类。











相助

于是辅子洵与江无双等人不谋而合地把群贼击败后，丁芸出于礼貌说："谢谢你，小妹妹！还有各位——山贼朋友。"谢什么，我们可是强盗！快把财物交出来。江无双不领情地说道。

改邪归正





说到这里，江无双的手下听见树后有怪声便回头一看惊叫道："熊……熊！还有……有寨主先打发了这只畜牲再说吧！哇……有怪物啊！"同时辅子洵也看见了那些怪物。辅子洵说："看来逃出的妖怪，已经开始结合其它邪魔外道，我得先取回炼妖壶，再想办法解决当下的纷乱"。喂！你说……那伙妖怪是来追你们的？真有趣！江无双奇怪地问。辅子洵答道："此事与你无关，快领着你的手下回去吧！"对呀，芸儿说："小妹妹我们身有要事，没有时间陪你玩。

















快回家吧。我不要回家，我爹爹不要我了。江无双撒娇地说。"真爱说笑，天底下那有不爱自己儿女的父母呢？"芸儿笑着说。"哼！我爹就是。"江无双嘟着嘴说。"那你如何又会跟这些山寨朋友在一起呢？"丁芸不解地问。"前些时候我路过此地，这伙不长眼睛的家伙，居然来拦路抢劫本小姐，结果被我杀得落花流水，片甲不留，这些贼辈见我武功高强，甘心奉我为寨主，反正我也没有地方去，就留下来了。"江无双神气地说。这时江无双的手下还想要财，就问："寨主可还要，还要打劫这两个人呀？""嘻，你们回去吧！我要和这两位哥哥，姐姐一块儿走呢，走啊，再罗嗦我要打人了，我江无双今日宣布金盆洗手，改邪归正，你们回去吧。"





"俩位哥哥姐姐就让我跟着吧，"江无双一面诚恳地说道，但辅子洵知道她跟着自己会有危险，便故意说："不可胡闹，快点走，不要再浪费我们的时间了。"可是芸儿想想觉得不妥便说："让她待在这里怪危险的，万一她又回去山寨，小娃若是走这条路真是太可惜了。为非作歹那可就不好了。"江无双见芸儿帮她说好话就接住道："对呀，留我在强盗窝里，可是会学坏的！"辅子洵还是担心地问："丁姑娘这样妥当吗？就这样江无双也加入了他们的降妖寻宝行程了。











第五话 震威镖局

惹事



1、在树林的另一头一队镖车正赶着路，镖头见这一带还算平静便对大家说："路程还远着呢！大伙在这里歇会吧？"

2、辅子洵这时也刚好来到镖队休息的地方，江无双见此情景好奇的性子又涌到心头，跑走去大声问道："喂！你们是哪镖局的，什么……喂，本姑娘问你们呢！没听见么？"无双见无人理她便又高声地问。芸儿不想再惹起无端的事端，就对无双说："无双妹妹，快别胡闹了，过来吧？辅大哥急着赶路呢。"但无双的好奇心还未减半点，又走近去问："这辆大车装的究竟是什么东西？让本姑娘看看好不好？"镖头见到无双真是又怒又有趣便说："喂！镖局押镖，岂有未到就开箱的？小丫头别想惹事，快走开！""有什么了不起，本姑娘偏要看看，倘若是趟好镖，本姑娘还可以帮你们保这一趟呢？"无双自以为是地说。听了此番话押镖的众兄弟都被惹怒了，觉得这小丫头太狂妄自大了。












一个个磨拳擦掌，大骂无双，无双见此也不甘示弱一挥大刀大声说道："这些人好不讲道理，要打就放马过来啦，本姑娘不怕你们？"镖头也是一个血气方刚的男子汉，他哼了一声："我们镖局也不占你们便宜，不动阵仗，你们要是冲得破，我就服了你们。"

游戏攻略

丢镖



3、打斗开始了，辅子洵觉得跟他们硬斗是没有好处的，逐个击破也花跟大的功夫，想简单点就是从左镖头处落手。经过一番的混乱后……，终于平息了下来，却发现原来镖车已经丢失了。

4、辅子洵马上抱拳说："前辈请别生气，小妹一时好奇，才会有如此莽撞的举动，我让她与各位好汉赔个罪！请大家见谅。"左震河叹一声说："左某走镖二十几年，今日算是载了。我震威镖局从此成为江湖上英雄好汉的笑柄。"



"啊，镖车不见了，此时无双才发现原来摆放镖车的地方已空空如也了。









唉呀，这趟保的可是官府的镖车，要是真有个闪失，可是抄家灭门的大罪啊！镖车不见了，说到底无双也有一些责任。于是她走出来大声说：“不用担心，包在本姑娘身上，我这就帮你们把镖取回来。”

第六话 北江神偷

追镖



果然江无双单人匹马已把偷镖车的小偷追到了，大喝一声：“你……你这小贼！胆敢趁乱将镖车劫走，活得不耐烦了吗？”小偷见追来的只不过是一个小丫头，便“嘿嘿”地笑起来说：“就凭你一个小丫头，也想讨回镖车？大人呢？”“哼！对付你，本姑娘一个就足够了。夺不回这镖车，我江无双名字就倒过来写。”小偷说道：“哈哈！小丫头，你的名字倒过来怎样写呀！”









快把那金刀拿来给爷爷我添个采头，小偷根本不把无双放在眼里。无双听他一番话更怒了："你这贪心的小偷让你尝尝本大小姐的厉害。"

夺回镖车

这时辅子洵等人已赶到，左镖头一眼便认出那小偷是裘千里。左镖头厉声问道："裘千里你连我保的镖也敢动！""嘿……左震河，只怪你这趟镖的油水不少，实在令人眼红。"裘千里答道。"贼骨头，少罗嗦，现在你可没地方逃了吧？"无双说。"哈哈哈！老子轻功绝顶，纵横江北无人能及，从来没怕过谁呢。"裘千里说罢便动手了。



化敌为友

在辅子洵众人的攻击下，裘千里终于被制服了。这时芸儿对左镖头说："原来是天下第一镖，左总镖头，失敬了，刚才一切全怪无双妹妹莽撞，还望你大量海涵。""算了，一切都是无心之失吧！总算没丢了镖车。小姑娘？你与金刀门主如何称呼？"左镖头转向无双问。无双听他一问便无好气地说："哼！金刀门门主江丰就是我那无情无义的父亲？""听说江门主独生爱女前些日子负气离家，今天我可见识到江门主口中爱惹事的丫头





了”。左镖头听罢一边点头一边笑着说。左镖头好奇地问：“敢问少侠又是金刀门主的什么人，为什么跟着这个丫头胡闹呢？”辅子洵忙解释说：“前辈不要误会，辅子洵乃是少渊峰朱衍门下弟子，之前才被这鬼灵精给缠上，对他也是伤透脑筋。晚辈师门的一件宝物，被一只妖狐给夺了去，现在众妖纠结，四处为乱。我墨门更惨遭灭门，现在晚辈正是要追寻这些妖邪而去。”裘千里一听宝物二字便双眼放光地问：“宝物，是何等宝物？”无双瞪了裘千里一眼说：“呸！贼骨头这里没你说话的份。”左镖头说：“据左某所知，西北方有个狐仙，听说是个狐仙村落。不过那里非常隐僻，能不能寻得着就难说了。”辅子洵想了想转过话题问：“不知总镖头要如何处置这名盗贼？”





左镖头沉思一下说：“此人为祸江湖胆大妄为，既然撞在左某手里自然送官处理。”裘千里一听马上为自己辩护：“小人会干这偷摸勾当，真的有不得已的苦衷呀！可是我一不杀人，二不劫贫凌弱，也非什么十恶不赦之徒，况且早已有心悔改。”













“作奸犯科理应受国法制裁，光是嘴上说要悔改，就想消遥法外吗？”辅子洵厉声地遣责裘千里。丁芸听罢裘千里的一番话后却心软地对辅子洵说：“辅大哥，也许他真的有不得已的苦衷。”“这种无耻人的话，怎么能信？”辅子洵对心软的芸儿说。芸儿知道辅子洵是不会听裘千里的片面之言便会放过他的，于是便对裘千里说：“你要如何证明你真心改过，不然口说无凭，我也没办法帮你。”裘千里一听马上诚恳地说：“请让小人跟着辅少侠，丁姑娘同行。有各位监督，必可逐我改过向善之心。”“胡说八道！辅少侠可千万别上当，留这小偷在身边，无疑是养虎为患！依我看还是将他送到官府。”左镖头这时说道。





我也认为送官府好，无双也插上一句。芸儿一听便急了：“辅大哥，就让他跟着走吧！路上由我劝说着，终有改过之日，不然他又会去作盗窃勾当了……”。丁姑娘你就是太好心了，唉！好吧，辅子洵无奈地答应了。“哼”，无双见辅





子洵答应丁芸的请求心有不甘地冷哼一声。左镖头见这样也只好说:“一路上你可得安份些,别打什么鬼主意,若让我得知你死性不改,左某必定取了你的狗命。”袭千里一听马上说:“不敢……不敢……”,辅少侠,那么就此告辞了。左镖头说着便向辅子洵揄手作别。“晚辈告辞了”辅子洵也向左镖头挥挥手。“大伙走吧。”左镖头说罢一挥手便带领着众镖师走了。袭千里见左镖头走了便说:“嘻,那我们也起程吧!”辅子洵应声,便带着袭千里等人上路了。



注:“这时,画面已转到树林,在这里你们一干人等已做好休息,准备日后的旅程。可以在这里记录。”

第七话　仙狐谷

辅子洵一行人来到狐仙谷中。一进入谷,他们马上被两只小狐仙发现了。丁芸马上走上前问:“两位狐仙大哥,想必这儿就是仙狐谷吧。”两只小狐仙一听忙问:“你怎么知道狐仙谷?又是怎样进来的?”









嘻！走着走着不就进来了吗？两位狐仙大哥请别见怪。我们并无恶意，不知谷中可有长老作主？还烦告知我等求见，有事相询希望能指点迷津。丁芸说。两小狐一听马上说：“狐仙谷远离人世，我们一向不与外界打交道，你们请回吧。”丁芸一听便急了说：“此事关乎天下苍生安危，还请两位通融。”“不行，不行，你们快走吧！这是我们谷规，我们可不敢去打扰谷主他老人家。”两小狐仙脸有难色地推辞说。“喂！你们真是不通人情，若本姑娘，我现在就杀进谷里，把你们那什么鬼谷主绑了来问？”站在一边的江无双一听两狐仙不肯带路，便大声地叫道。



“现不退出谷去，休怪我们无情了。”这时随着呼喝声一位漂亮的姑娘从谷中走了出来。“住手，喂！都喊住手了，还打？”姑娘见无双不住手又呼喝了一声。两狐仙见姑娘走出来马上很有礼貌地叫她为大小姐(七色)。“你们为何擅自撤了谷口迷阵，让外人闯入谷来？”姑娘怪责两位小狐仙说。两小狐仙一听马上解释说：“是二小姐说要出谷……嫌过迷阵麻烦，要我们撤去的。”“唉，好不容易才回来，



游戏攻略

















游戏攻略

为何又不安份，你们是谁？为何擅闯我狐仙谷？”姑娘高声说道。辅子洵上前应道：“姑娘请勿怪罪，在下墨门辅子洵，因为正追寻一伙杀人妖邪足迹，特来狐仙谷求取仙人指点迷津。”我们狐仙谷向来不理外事，恐怕没有什么可指点少侠的。闯谷一事这就算了，请诸位速速离开。姑娘听完便下了逐客令。

辅子洵见此又揖手说：“仙女姐姐，那杀人的妖女与在下有灭门之仇，况且偷走本门宝物，到处祸害百姓，在下望仙人能指点迷津。”“狐仙谷中绝无外出犯案的人，也不会包庇凶手的，你们来错地方了，还是请回去吧！”辅子洵又急道：“仙人你有所不知，那妖女乃是一个狐妖自称‘小九’。”那狐仙大小姐听罢，说道：“那好你们跟我来吧！”辅子洵等人跟随大小姐进入了仙狐谷内，请各位稍等一会儿，来到殿内大小姐说道。”











“狐妖小九”“痴心几多悉，真情自难休，叹息向谁倾诉，霜染白狐头。”随着说话声一位老谷主已出现在他们眼前，老谷主对辅子洵们问道：“众位远道来到狐谷是为了小九吗？”“是的！我等冒味请老谷主见谅。”辅子洵急忙答应道。“小九原来是被我墨门禁在炼妖壶中，却于数日前逃出，并且霸占我师妹肉身，夺去炼妖壶。之后，还纠结一群妖魔灭我墨门，掠夺村庄滥杀村民，请谷主明鉴。”谷主听罢便命手下去叫二小姐出来。不久，小狐仙便将小九带到众人面前。“师妹你没死啊？就是她杀死我师妹的，还……还强占她的肉身。”丁芸这时对辅子洵说：“辅大哥，先听谷主处置吧！”谷主问小九：“你一去三百年，说被恶妖困住，好不容易逃出来。我吩咐你乖乖地留在谷中，待在我身边，而你为何一转眼就不见人影，你刚刚又跑到哪儿去了。”













小九答道："我闷得发慌，所以出外想要寻个开心！正巧看见一队人马押镖经过，我随手找了个贪吃的镖师取乐就被你派人叫回来了，你……你不知教悔擅自离谷，若不是为非作歹，怎会被人给收了呢！现在还死不悔改，盗人法宝，灭人满门四处作恶害人。唉！这……这都是我……我的错了。小九衷心求道："这……我知错了，我以后听话了，爷爷，你可不能帮那外人来杀我的啊！我是你的孙女啊"。此时辅子洵说道："小九，只要你将我师门的宝物归还，并答应永远不再杀害无辜的人，不再作恶，我想……我想我们是可以不为难你，丁姑娘！可是她害死了你爹爹啊！还有我师妹……死了还得不到安葬。"丁芸说道："辅大哥，就是杀了她，我爹也活不过来了呀！又何必多杀人呢？你师父，师兄弟也是一样。不过墨门的仇恨，我无权替你拿主意。"辅子洵说：那好吧！你把炼妖壶归还给我







吧！

不过，其余继续作恶的妖邪，我可不能不理。大小姐多谢了辅少侠的宽宏大量后。对小九说：“小九！还不把宝物拿出来还给少侠。”“哼……姐姐和我一同去取吧！”“小九这……这是干什么？快放开姐姐(七色)。”小九捉住七色大声叫道，臭老头，你只疼姐姐，从来没在乎过我。”“小九，快别瞎说了！自你失踪后，爷爷不知道有多担心呢？你这个叛逆子孙，你还不放手？”谷主焦急地喝道。“老头，要你的七色没事，就把内丹吐出来！快呀，想要我一掌击碎她的脑门吧？”小九一边说一边举起手掌想打下去七色的头上。谷主只好把内丹吐出交给了小九。九天一得到内丹后，一掌打晕了七色便用转功逃路去了。无双立刻对裘千里：“哼！这妖女逃走了，喂喂，你轻功不是很厉害的吗？还不快追。”裘千里应声便和无双二人一起追了上去。此时谷主担心他们两位迷路，立刻命人把他们二人追回来，马上开动谷口第二个迷阵，困住九天，七色已醒来伤势也无什么大碍了。









七色问："爷爷，您……异类修成人形者，失去了内丹只有变回原形了。"谷主叹道："小七啊！你无须难过了，爷爷我年纪已这么大了，咳……咳……唉！小九犯下了这场大祸，都怪我没严加管教，现在想阻止都有心无力了。要想解决眼前的纷乱，恐怕……只有倚靠轩辕剑了；那一把柄上镶有古遗下的利器，数千年来能人义士以此剑，降妖伏魔；据我所知，此剑最后一次现世是在洛水之上。说完老谷主已变回一只狐狸了。大限已至，伤心无益，最重要是一定要取得轩辕剑。由此西去即近洛水，你们沿路而去，或许会得到些关于轩辕剑消息的。



辅子洵等人收拾起伤感，在谷中买了些道具，并且，得知狐仙谷的来历，原来是由谷主的祖先，跟一名为"胜"的狐仙所建的，"胜"后来离开狐仙谷云游四方去了，听说后来他已经成仙了。七色大小姐是狐仙谷主的继承人，她以照顾灵狐们为已任。不像那九天二小姐成日只知往外跑，到处惹事。辅子洵在一位狐仙的口中得知；原来九天以前并不是这么坏的，自从少夫人(也就是九天与七色的母亲)去世后，她就变了。











游戏攻略

少夫人在世时，九天虽然是样样比不上七色，但少夫人还是很疼爱九天的，只是九天生性好动，常常溜出狐仙谷外玩。有一次，九天小姐遭猎人追杀，结果少夫人为了救她，惨遭猎人射杀，自从那件事后，谷主就不准我们擅自出谷，九天小姐为此挨了一顿责骂，后来她趁大家不留意，又溜出去谷外，准知就被你们墨门关了三百多年，九天小姐会变成今天这么坏你们人类也要负些责任啊！小狐仙说完便无奈地摇摇头。

江无双与裘千里两人追住九天来到谷口，大喝一声：臭狐狸休想走，九天回头只看了一眼便不加理会，使出妖法一瞬间便不见踪影了。正当两人正在寻找时，谷口突然有人大叫："且慢住！你们可是从狐仙谷出来的？"无双无心理会他只回答一句："是又怎样，本姑娘正忙没空招呼你……。"那人却说："冷某到此已有数日，至今寻不得其门入谷，令我心急如焚，还望姑娘指点迷津，告之入谷途径。""别理他了，快追小狐狸，别再罗嗦了，如果不快点就连我也追不上了。"裘千里不奈烦地说道："喂，别再挡住老子去路，快走开。"冷某却忍气诚恳地说："望两位足下逗留片刻，做个好心帮在下指点方向吧？"



若两位偏偏不肯听从，那冷某唯有得罪了。无双此刻气道："想打吗？本小姐会怕你主成……？"说罢，双方便动手打起来了。





可惜，打斗不久江无双与袭千里便有些体力不支了，渐渐处于下风。就在这时，辅子洵和各位已询问完狐仙谷的历由。已来到谷口，看见江无双与袭千里二人正和一位英雄少年打斗，便问无双发生了什么事？无双边打边叫道："辅大哥，你先不要问那么多了，快来帮忙啦！""是你，你不是(冷面佛)河东大侠——冷仲秋吗？"丁芸问道。便又对那少年问到："六年前，你被仇人所害，扶着妻子来向我爹丁群求医，后来，我爹还对我说了



很多关于你的事情呢。""你是，喔！你是(若煞阎君)丁神医的女儿吗？"

当年我遭小人暗算，多蒙丁神医相救，可是当时我双眼就此瞎了，我爱妻也不幸身故，当时她还怀孕十月，临终时早产一女却生来身带血中罹毒，爱女虽生下来了，但为了医好她的病，多年来四处奔波求医，但都无人能医治其病。数月前忽听闻此地有一狐仙谷，谷里有灵狐的内丹可医治女儿的病，所以……。"冷仲秋还未说完。











七色听到此处就接上口说："所以你就上狐仙谷来抢内丹了？你可知道此物对我们狐仙而言是重于性命的。""我不想知道！！只要有一线机会可以救我女儿的命，哪怕哀告苦求，偷盗抢掠；冷某也不会丝毫的迟疑。"冷仲秋说。此时丁芸怕再惹起事端就对七色说："七色姐姐，冷大侠也只是疼爱女儿，这也是人知常情，虽然方法不是太教人认同，你也……。"冷仲秋大声道："多说无益，冷某今天落在你们手里，任由处置，若放我出谷，今日冷某所求未遂，他日也难保不再访此谷，"七色听后大怒："你……你，好狂妄的瞎子！你讲不讲道理的呀？"

丁芸又开口劝说："大侠别再伤无辜了，以免坏往日英名。"哼，英名，冷某隐居已久，什么俗世浮名早已不放在心上了，诸位若不强加阻拦，冷某就此告辞了。冷仲秋说罢一拱手便想转身离去。丁芸一见此情形马上又上前相劝道："既然要想从小九手上夺回内丹，不防也与我们同行。假若寻回内丹，或可赠予冷大侠相救，冷大侠请息了再往狐仙谷杀狐夺丹的念头吧！七色姑娘你说好不好？""哼！只怕爷爷的内丹早就让小九给服了。"七色气愤地说。丁芸事后马上说："其实没有内丹，令嫒也未必无救，她的病症当初是我爹爹诊的，我也知晓一些，路上请冷大侠再将病情详细说明，我必定全力研究医治之方。






唉,若煞阎君都无法医治此病,他的女儿还有什么办法呢?冷仲秋叹息道。由于辅子洵的性命是丁芸父女所救的,所以对她的医术是非常有信心。

便对冷仲秋说:“丁神医医术超群,丁姑娘秉承父学,相信她一定会想到方法的。既然丁姑娘如此诚心,冷大侠何防一试呢?”芸儿说:“现在盗贼妖怪四处作恶,冷大侠孤身行走,若有个什么意外,留下令媛一人,谁来照顾呢?”

裘千里开玩笑地说:“有剑术通神的河东大侠陪着大伙同行,哪里还有什么妖邪敢动咱们呢?喂!你河东大侠称号是假的么?来不来,一句话!婆婆妈妈的做什么”?冷仲秋听完大家的一席话,觉得也有道理,为了爱女只好与辅子洵等人同行。辅子洵又问:“七色姑娘不知你现在又有何打算呢。”七色听完便答道:“小九犯此弥天之错,不把追回处置,如何对得住爷爷呢?我和小九是一胎所生,彼此能有感应,请让我和你们同行追寻吧!”于是七色也加入了队伍。

游戏攻略

第八话 天涯孤客

逃命的九天用炼妖壶放出壶内的西修罗白虎。并得意地说:“嘿嘿!怎样呀?西修罗,外面这空气的滋味,你还记得吧?”“是你这小狐狸?”白虎不相信地说。小九听了此话更神气地说:“如果没有我小狐狸,你至今仍然被困在破壶中?”

“九……九姑娘?可否求你一件事”?白虎陪笑地说道。“哈哈!想不到堂堂修罗也会向小狐狸低声下气呢?”小九大笑道。







白虎马上说道："这怎么敢当。这……既是我有求于你，只要能遂我心愿，我白虎自然供你差遣。"你是想我把青龙也给放出来对吧？也行，本姑娘被一伙人追得正急，你先帮我打发了再说！小九说。白虎听完低声求她说："还是先放了我兄弟吧！咱哥俩联手帮你退敌。"小九一听奸笑着说："哈哈！当我小九好耍吗！东西修罗岂同泛泛之辈？你们兄弟联手，难道不会先宰了我，抱走炼妖壶。"

这时左震河出现了，只见他一抖手中神枪厉声喝道："妖孽！今日要你做我枪下亡魂！""居然毒不死你，急着去地府跟你的手下作伴吗？姑娘我成全你！这么多帮手够了吧！你就帮我挡上一挡，我到你老家王将山修罗宫等你！"小九说完放出了一群妖怪，命这些人对付孤立无助的左震河。左震河胆量非凡，誓要证明他手中神枪威镇八方。



这时辅子洵六人也出现了，辅子洵义不容辞地帮忙战斗拉开了。由于白虎修罗是个厉害人物，特技有三个之多，生命值也强，所以暂时不要主动进攻，众





人先上前消灭妖怪。



左震河如果消灭敌人可以加经验值，也可获得物品了。由于他的攻击力相当强，要留意给他加生命值或内力。

冷仲伙的“月牙斩”一下消灭一个敌人“水云飘”虽然可以攻击群体，但伤害力强，暂时少用吧！以下有几点要素，玩家必须注意的。

1、江无双的火系“炎轮血刃”对白虎修罗伤害最大。好好运用。

2、战场有物品，鹿茸膏和琥珀项链。但要牢记住每捡一个物品会有三个伏兵出现解决的方法是消灭完六个妖怪捡第一个，白虎修罗临死捡第二个，这样便可以获得更多的经验值。





战斗终于胜利了，左总镖头上前向辅子洵等人说：“我带着镖局的人，在一家小茶铺中落脚，茶铺里的小丫头热心伺侯饮食，哪知她是狐狸幻化而成，早已暗中在饮菜里下毒，可怜我的好兄弟们，一个个一命呜呼……”“又是那妖狐？”辅子洵听完更愤怒地说。左震河更是咬牙说：“哼，但教我有一口气在，岂同这妖邪罢休！”就这样左震河也加入了队伍，众人继续前进。









这时，画面转到了修罗宫，那小九妖狐对白虎说："你为何如此狼狈。""那……那大个子忽然来了一群帮手，我只是一时大意！"白虎解释说。小九一听冷笑道："哼？想不到西修罗人不如名，早已不复当年之勇！真不应该将你放出来！""你在哪惹来的这些人，他们究意是什么来头"？白虎不服气地问道。"是你自己不中用。"小九责备道。白虎一听就怒了："虎落平阳被犬欺，你尽管讽刺吧。"

不管如何，先把我兄弟放出来再说。小九一听也怒了："休想！本姑娘交代的事，你可没给我办成。"这时，修罗宫的大魔王看不过眼，终于开口了："大胆妖狐！修罗宫可轮不到你来撒拨！"白虎看见大王他说话，马上上前向大王说："请大王做主，释放出我被困在炼妖壶的兄长，我兄弟二人定为大王效忠不怠。""你与青龙受困，多年来本王十分担心，只叹本王奈何不了那炼妖壶。今日见你归来，本王欣喜若狂！"

对了，你是如何自炼妖壶脱困？青龙呢？因缘巧合，炼妖壶叫小狐狸给得去。白虎向朱雀答。"她将属下放出来后，百般叨难，以青龙的自由来逼迫我，逼我听她的命令。"白虎持着有大王，大胆地说。大王马上对狐妖小九说"拿来"！大王！炼妖壶是我人办天敌克星这里通殿妖魔，因







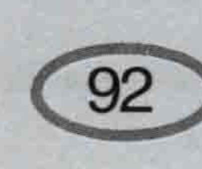


为我占着这具人类皮，才能手握炼妖壶、念诀开壶不受其害，这壶还是让属下保管。小九解释说。朱雀冷哼一声说："小妖狐你可知道？东西修罗当年随我四处征战，青龙更是唯一智臣，他对本王的大业有莫大帮助。""是，属下立刻释放出东修罗。"小九迫于朱雀的势力拿起炼妖壶，念起口诀把东修罗青龙放出。

大王一见到东修罗便道："好！有东修罗在旁辅助，对本王大有神益！待玄武完成招兵的任务回宫，四方修罗齐聚一堂。魔界霸占，指日可待！本王一统环宇非为个人之私，完全是为了整个妖族着想啊！"跟着，又对小九说："你虽是新来乍到，只要专心在我底下做事，待大业一成，本王不会亏待你的。"属下知道，小九自己的心却想："哼，暂且忍你一时，待我将内丹消化……"。











此战提醒玩家几点要素

1、江无双的火系“炎轮血刀”对白虎修罗伤害最大。好好运用她。

2、战场有物品：鹿茸膏和琥珀项链，但要牢牢记住每一个物品会有三个伏兵出现。解决的方法是消灭完六个妖怪捡第一个，白虎修罗临死捡第二个，这样便可以获得更多的经验值。

3、不可直接攻击白虎修罗，因为白虎修罗会以强劲的力量反击的。

4、妖怪鸣蛇的“振翅冥”有禁咒效果，被伤害的角色不可用技，最好让辅子洵和冷仲秋一招击败它。

5、白虎修罗会：天英星增加自己的耐力，而特技：晨羲灭可以伤害60多点的生命值，注意！！！



第九话 妖集

辅子洵一行七人来到了名为铁栈铺的小镇上，这是一个中型的商业型小镇，镇集似乎严谨得很。突见很多镇民狂奔逃命，众人惊讶，哀求救命之声竟不绝耳，官兵杀人，江无双闻知愈怒，知左震河，冷仲秋冲上前去（战场物品是100两和九节鞭，九节鞭可由七色直接拾得直接装备。发挥左震河：荡澈砌穿的特技，一段干掉前后并排列有两个官兵。官兵将领生命力较强，特技：疾獠斩。可损耗70多点生命值，也会用：斗话心。自补210点。所以最好等他上前，一个回合消灭他。不过和他一下也无防，关键是为了偷取经验值，战斗胜利得物品金项链。











一场决斗后，官兵撤退了，此时，妖怪却出现了，青龙修罗作法让一群善良的镇民变成妖怪。辅子洵大叫道："你这可恶的妖怪！又对这群无辜百姓施了什么妖法？快替他们解开！""哼哼！"东修罗青龙不理会辅子洵等人，只是对他们冷笑两声，便闪开离去。臭妖怪要逃了，大家快醒醒呀。你们怎么了，看来是被施了迷神妖法，那妖怪用摄心术控制了他们的行动，我们怎能对这些村民们动手呢？总得先制服他们呢？裘千里一人去追青龙。辅子洵等人都对那些变了妖怪的村民没办法，唯有和他们打起来。

这些村民好可怜，才躲过官兵的残杀，又陷入了劫难中，把这些村民变成的妖怪打倒后，七色姑娘使用了自己的真气让村民复原。










七色姑娘，真是多亏有你！发生了这么大的变故。有很多事要善后，你们也无需多礼了，各自回家打理吧。辅子洵对村民说。村民道谢后便马上离去。追着青龙的裘千里回来了，那妖怪身法好快！我追之不及，教他给跑了！无双无礼地说："追不到人你还敢回来？"裘千里无可耐何地叹一声。镇民已恢复原样，镇上热闹起来了（玩家又可以在镇上自由流动）。给钱左手边的和尚获得妙药一颗：蓝色小药丸。右手边的老太太，只要和他聊天，他会送一瓶综合维生化命。

第十话 轩辕剑

无双很生气说：呼……累死我了，都是你啦，带我们乱走乱转的，这下可好，在这鬼树林中走不出去了。什么：江北草上飞嘛，明明不认识路，偏偏要装地头蛇。嘿，我是草上飞嘛，平常在草上树梢飞来飞去的，又不在地上走，这路怎么会熟嘛，裘千里争辩道。好了啦，无双妹妹，裘壮士，你们都不要吵了嘛。现下被困在这树林子里，该怎么办呢，天色将晚，我们只得试着在夜来之前走出这片树林。不然遇到妖怪，可







就麻烦了。



辅子洵说道。这座树林之中倒是祥静，丝毫闻不出杀气，相反的，隐然有股仙气依存的感觉。不管如何，先寻出路要紧。辅子洵等人走着走着，看见前头有房子，便走了过去。怎么四周还是树林？这林子倒底有多大？看来今晚是出不去了。幸好前面有间小屋，至少咱们不必露宿荒野，待左某前去问问主人，可否行个方便。左震河说道，左震河走到小屋前叫道：有人在否，过路人想讨一夜宿留，敢问有人在否？（无人应门），这可遭了，看这小屋建的非比寻常，此地是否是位商人隐居之处。若是如此，可不能失礼了，待我再次试试，左震河又上前叫道：在下河南震威镖局左震河与冷面佛冷仲秋、墨门少侠辅子洵，并友人路过此地。不知哪位前辈隐居。晚辈夜来迷途，万望前辈借宿一晚，并指引出林之路，内中消然无息。

游戏攻略

或许这屋无人居住，不是的；这屋子看起来并不陈旧。这样耽下去也不是办法，不如且进去看看，假若无人，便在这里留宿一晚。无双又不耐烦了，天都黑了，再不开门闯进去就是了。江大小姐说的是，就让小的来开门吧。

裘千里说完后马上走去开门，大伙也跟着裘千里走进小屋内。一进屋发现屋内有个好像失掉的机关，裘千里觉得好像蛮有趣的。裘壮













士，这样……这样不好吧，未得主人同意，就住人屋内已经很失礼了。千万别乱动东西呀！辅子洵说。裘千里不理会别人说，走去捉机关，结果被困住。遭了，怎么办？活该，谁叫他要乱碰东西，无双幸灾乐祸地说。这时，屋外好像有人？

该不会是主人回来了，我们理当主动出去向主人请罪，以免误会。辅子洵说完与众人走了出去（裘千里被困在机关里）。发现青龙和白虎带着一大群妖怪在小屋前的空地，是那个瞎子，这可巧了，辅子洵对妖怪说：你这伙妖邪？来这里干什么，青龙对自己的手下说，是这是没错，可别让辅子洵等人得手了，七色小姐听见小九叫他们来这的，她现在在那里，这时，屋主回来了，他很肥。对在自己屋外的朋友说：你们是谁，青龙说：不关你的事，小胖子。这是我家，你们在我家门口吵闹还说不关我的事，小屋主说。青龙不耐烦说：小胖子傻里傻气的，别在这里纠缠不清，众兄弟






一起上，这里所有的人一个也别放过。

辅子洵等人连同屋主和妖怪打起来，此关的妖怪主要是由攻击力强大的巨人及远程攻击的虫蜘蛛和一些白色的厉鬼组成的。首先让移动速度快的角色捡起小屋右边的物品罂粟散，然后将所有角色分队往左右二边移动，青龙，白虎是不会主动进攻的，因此可先消灭他们的手下再依次逐个击灭白虎、青龙。另外要小心青龙魔法：木虚再及天辅昨星，最好进攻青龙、白虎二人时派上了名角色进攻可稳超胜券，去小屋右边的大树旁边可捡到物品“天仙洒”。

屋主说：你们是好人还是坏人。你瞎了眼么，分不出好人来，无双冲动地说。这位小兄弟，真是抱歉，我们因为在林里迷了路，天色又晚，见到你家小屋没人，自作主张进去，实在好抱歉，辅子洵忙说。

屋主忙说那你们不是坏人，不是坏人，而且是大大的好人。既是好人，那就是我的客人，请






游戏攻略





跟我来吧，屋主说着便领众人进屋里，顺便向各位介绍，进到小屋内，梁错把裘千里放了出来。辅子洵：梁兄弟，你怎么会一人住在这么荒僻的地方呢？梁兄我从小就住这儿了！父亲临终前吩咐，就算是死了，也不能够离开这里。梁兄弟，那些妖怪不知为何在此出没，现在四下里邪魔尽出，你一个人待在这里恐怕会有危险呢！唉！这些妖邪无端出现在这里，不知有何图谋？他们心狠手辣，只怕会去而复返，梁兄弟不如跟我们一道去吧！



打倒玄武修罗后。

七色说：小九勾结一将山的魔头夺轩辕剑，她想必是已加入修罗宫了。梁兄弟，令尊遗命吩咐你守护的，就是轩辕剑。如今剑仙被收走，这剑……。我本来也不知道有剑，那剑对我也没用，何况你们还要救剑仙，黑暗辕剑就送给你们！这里看来是不会再有危险了，梁兄弟安心留在这里生活！只不过……一直都一个人孤怜怜的……梁兄弟要跟来帮忙我们去救剑仙，打妖怪，我们连番失利，现在正是用人之际，就让他来吧。辅子洵说：我先失了炼妖壶，接着又晚了一步令伏魔神剑锋芒尽知。多亏诸位竭力助我，希望能就此扭转乾坤，挽救苍生。辅大哥，这可不是你一个人的事呀，正所谓除魔之道人人有责。



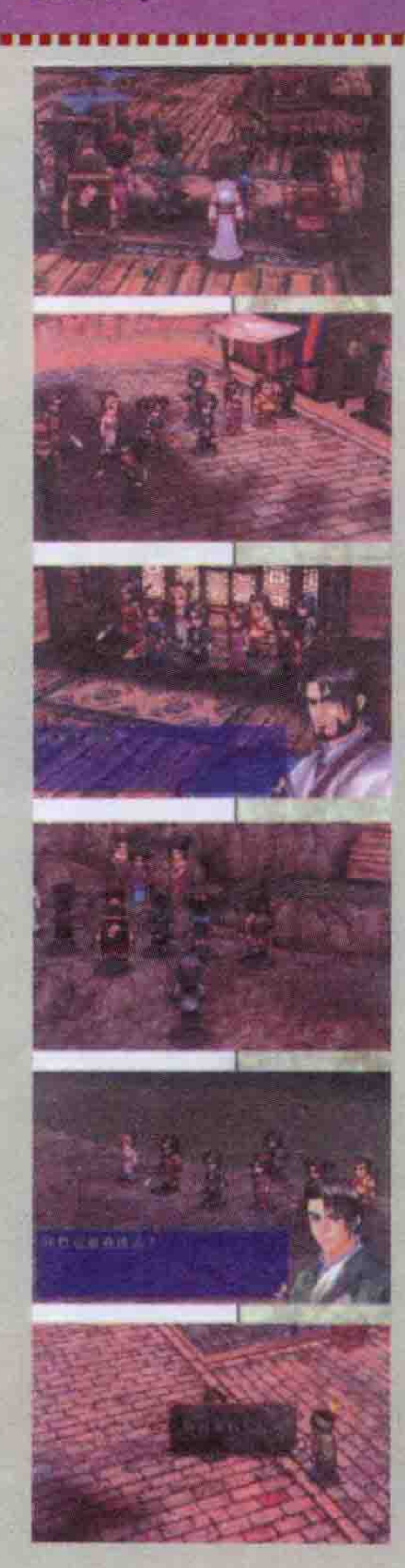
一切都是小九闯下的尔天大祸，我自当替她补过，客套话不必再说了，正事要紧。

游戏攻略





第十一话 独龙岗破贼



来到村里众人找一间客栈投宿，在客栈内看不到有人在，最后，客栈的老板出来向大家解说，在独龙岗上出现了一群山贼，专门打劫路过的人，前些日子更来到清河镇洗劫，更将他的女儿掳掠走了，为了清河镇的未来，众人决定为清河镇消灭山贼。

这一回要注意，在这一话中大家可以拿到“风廉拓印”，山贼数目不多，初期有四只狼（等级十二、火属性）、独龙匪兵（等级十四、土属性）四只、独龙匪头（等级十七、水属性）两只及袁天刚（等级二十、金属性），大家可以多命用特技消灭所有狼和独龙匪兵，当所有独龙匪兵死后便会不断重生，大家要注意，最后用尽所有特技便可消灭所有敌人，大家用这一个方法便可在数回合消灭所有敌人，不过，如此一来大家会错过拿“风廉拓印”的机会，只要游戏到了第五回合，“风廉拓印”便会出现（在地图上的细公仔便是），所以，在这一话中大家不可贪快完结。

结束后将客栈老板的女儿救回，老板为了感谢大家而准备了午饭给大家，大家也可以在这里补给各样物品非常方便。





第十二话 渡河











来到渡头四周无人，彷佛经过一场浩劫，不过，为了继续上路众人自行上船渡河，在海上航行时，忽然出现两艘船拦截我们，起初以为是海盗，原来又是妖魔作怪，很快又要战斗。事无奇不有，连妖怪也当上海盗，这次敌人数量比较多，不过不用担心，以目前的实力绝对有胜算，敌人种类繁多，金鸣蛇（等级十四、金属性）、鬼狐术士（等级十一、木属性）、肥罗鬼（等级十三、土属性）、旋龟（等级十五、木属性）以及最大敌人冯夷（等级二十一、水属性），一看到冯夷的名字大家也知道这一话又可以拿拓印，第三个拓印就是“冯夷拓印”，攻击力不错，给丁芸使用更佳。

说回战斗，大家先要解决船上的金鸣蛇，在第一回一定要杀死一只，否则它使用特技攻击时会损失很多血，然后当然布阵等待敌人上门，因为他们会不断前往我方的船上攻击大家，所以，各位不妨守在左右两边的通道等待敌人，而且更方便大家拿取道具，不过，此方法鬼狐术士作用不大，大家可等消灭了冯夷才前往消灭。对付冯夷的话建议大家先让他用“水漫神州”三次才攻击，如此一来大家不用多担心生命力问题，更可以帮丁芸升等级，消灭了冯夷后便可拿“冯夷拓印”。

战斗完后大家感到战斗开始困难，因为，很快便到达目的地五将山了，看来往后会有更多的恶斗……









第十三话　水草马明王

上了岸后众人继续前进，走了一整天看到一间土地庙，于是，上前看看原来是一间马王庙，众人也进入庙内休息，正要休息之际马王庙的土地出现，他会说出因战火连绵而香火断绝，令到马明王心生怨恨而与修罗宫结盟，每逢商旅经过时也不留活口，此时马明王出现更要杀人灭口……

敌人资料：

地牛精（等级二十、火属性）狂梦鸟（等级十七、火属性）

人面枭（等级十五、火属性）马明王（等级二十三、土属性）

这回战的位置不太好，在初期只有左右两边的狂梦鸟和人面枭上前攻击我们，不过，要小心狂梦鸟攻击力比较高更常用特技，而人面枭更会不断使用破坏力大的火系特技，对我们非常不利，所以，大家一定要尽快解决人面枭，梁错会是一个不错的选择，左右两边的狂梦鸟最好都是集中攻击，杀死一只好过每一只都濒死，最后便是地牛精和马明王，马明王不会主动攻击（除非所有地牛精都死了），要小心他使用特技令人混乱，多数都是辅子洵，不过，不要紧让他混乱多赚一点经验值吧（记紧留意被攻击者的生命力），最后便解决马明王，假如大家要多赚点经验值的话，大家可以将他的体力减至一百多点，他会使用特技回复生命力，如是这样直至他没有气力才解决他……





最后马明王被七色一语道破，马明王感到愧疚便返回天庭面奏玉帝自陈己罪，于是，众人终于可以在庙内休息………







第十四话 地底墓穴

来到一个墓穴附近，江无双因好奇而闯了入内，因七色感到有妖气鼓动，于是，所有人一起潜入墓穴，在墓穴之内找不到什么宝物，倒是妖怪有一群等待大家，战斗又要开始。







这一回非常简单轻松，主要有四种妖怪作恶，分别是罗刹（等级二十四、火属性）、亡魂（等级十八、水属性）、肥罗鬼（等级十三、土属性）和红翼鬼（等级二十二、火属性），敌人不太难对付建议先集中一方攻击为佳，最后要留意红翼鬼，因为他们有一招「怒体爆」，来到你的身旁自爆，而且减的生命力不少，大家可要小心，先消灭他们为妙，否则少了经验值和生命力就不好了……

解决了这些妖怪回到地上后，天色已经晚了，于是，众人只好在附近的地方休息……







第十五话 崤山遇险

休息过后大家便一起上路，大家路过一间客房时，遇上一个黑店老板娘，见我们不中计便杀我们灭口，看来只有突围而出。

崤山遇险想不到是遇着黑店老板娘，而且更有大批敌人等待大家，这个霍三娘非常出力，当到了第二回时更会召出“武罗”（等级三十、火属性）出来，不过，正好送一个拓印给大家，四周的敌人虽然会上前攻击大家，不过，今回建议大家先在黑店楼梯口布阵，等待“武罗”的出现，然后在一回合内用尽特技消灭他，这样大家便可以布第二个攻击阵，迎击前来的风筑匪兵（等级十九、水属性）和风筑匪头（等级二十、木属性），解决风筑匪兵和风筑匪头后便到夜狼（等级二十一、木属性）和沙蜮虫（等级二十二、土属性）出击，要小心沙蜮虫，因为沙蜮虫擅于远距离攻击，最后便是霍三娘（等级二十八、金属性），基本上霍三娘只可说是肉靶，上前杀吧。





解决完黑店事件后便到第二







回石林出事，初期只有五个敌人，分别局是西夏兵（等级十九、金属性）和西夏军官（等级二十五、水属性），不过，假如大家贪经验值的话，可以等待到剩下一个敌人，然后上前拾起所有宝物，这样到敌人回合时将会有新一批敌人出现，分别是金面枭（等级二十、金属性）、武旋龟（等级二十一、土属性）和紫翼鬼（等级二十四、土属性），这一些敌人不难对付，不过，要小心不要被他们集中攻击一人，其中要留意金面枭的五雷咒，解决他们后，他们会道出奉朱雀修罗王之命打扮成西夏人劫杀中土人仕，从而挑起更多的战争……













第十六话　六指伽蓝

几经辛苦终于来到了潼关，在潼关内的武器店，在其“刀”字板后面可得五彩石项链，然后要过关时被官兵拦截下来，原来在关外有一只妖怪作恶，潼关的将军为了保护关内人的生命要禁止所有人出关，不过，子洵等人非常坚决，更决定要助他们消灭那一只妖怪，将军也只好放他们出关……



来到关外某个井，那一个井本来设了八方伏魔剑阵，不过，如今已经被人破坏了，此时在井内出现一个人，原来他不是妖怪，前身是北帝座前护法伽蓝，不过，遭到天庭滥法冤枉，一怒之下决定堕入妖道，后外被一道士以八方伏魔剑阵封印，幸得九天助他破阵而出，当他知道我们要是九天的仇家时，他便出手攻击我们…

大家出场的位置后方有三只熊出现，虽然不难应付（他们的移动力低），不过，最好还是先解决为妙，然后敌人的痴梦鸟（等级二十四、木属性）便会出击，他们的攻击距离很远，再加上移动力高，一回合便可以攻击我方，幸好痴梦鸟只有四只，基本上解决了痴梦鸟这场战斗的胜算已经非常大，虽然还余下山魅兽（等级二十六、木属性）和邪尸（等级二十三、火属性），此时大家可选择等待他们前来或上前用特技消灭他们，最后便是伽蓝（等级三十五、火属性），虽然他的攻击有一定威力，不过，大家只要集合所有人，在一回合内用尽所有特技即可，不过江无双不用特技比较好，因为暂时他只有火属性的特技攻击，对伽蓝没有多大作用。最后伽蓝不敌人众人，为了逃跑而偷袭丁芸，而子洵挺身而出代她挡下，为了救他丁芸以银针渡气助他脱险……



游戏攻略





第十七话　现踪

来到分叉路位置，很快便可到达五将山，江无双为了斗气而独自离队，当所有走了后，突然出现一群妖怪，江无双只好独力应付，刚开始时四只狼和两只棕熊（等级二十五、金属性），只要江无双能坚守五回，子洵等人便会再次出现，不过，大家不妨往北方移动，不要用普通攻击对付狼只，反而使用特技攻击，这样可以减少无双失血的情况，运气好的话，在子洵出现是时那四只狼已经魂归天国。

第五回合开始，敌人会再多出四只，分别是岩马面（等级二十八、土属性）和阎熊（等级二十七、土属性），只有六只敌人又怎会难到子洵等人呢，最后，看到无双吃了苦头便陪她进村休息一番。再次回到分叉路位置，七色感到九天在百人冢附近，原来九天和青龙在此正为练妖壶已争吵，青龙夺了练妖壶便离去，而七色就在此时向九天





游戏攻略











说教，九天不理会之余更召出大量敌人包围我们，众人只好先解决眼前的问题。

虽然四方凡八面都有敌人，不过，细看之下便会知道只有某些敌人会先制攻击，敌人只有火鸣蛇（等级三十、火属性）、岩马面（等级二十八、土属性）、鬼狐战士（等级二十六、水属性）、妖狐术士（等级二十九、金属性），要小心火鸣蛇联合使用“星火长空”生命力比较弱的角色也会接近濒死，还有妖狐术士的“五雷封界”，都是破坏力极大的，而鬼狐战士是磨练子洵的好对手，基本上他们会四只一起来攻击其中一人，子洵会是最佳人选（因为对他们多是二次攻击），在这回战斗结束后可得“雷神拓印”。

另外在对付右上方的火鸣蛇时如果使用江无双的小姐香吻的话会令其中一只火鸣蛇因混乱而攻击另一只火鸣蛇，这样效果会好些。







第十八话 剑仙归来

在五将山附近看到青龙和白虎拿著练妖壶，白虎本想破坏练妖壶，不过，青龙却阻止他，此时众人出现，看到之他们拿著练妖壶袭千里第一时间夺回来，拿了练妖壶剑僮第一时间要子洵拯救剑仙，子洵因没有信心开练妖壶而另想办法，最后由七色潜入壶中救出剑仙，此时他们三人需要集中精神免受攻击，余下的人便是负责阻挡敌人的攻势……







今回战斗虽然限制二十五回内消灭所有敌人，而且，今回子洵、七色和丁芸不能战斗，但是实际上以其他人的实力也不太困难，敌人只有三组由魔尸（等级二十八、水属性）、紫栗鬼（等级二十九、木属性）和蜮虫王（等级三十一、水属性）组成的队伍，每一个小组最要小心









的就是蜮虫王，因为他的攻击距离非常远，再加上地形有点不利，所以，先集中消灭他比较有利，最后就是青龙和白虎，初时青龙是坚守位置不出的，所以，大家可以暂时不理会他，而白虎则会主动出击，虽然他同样会使用天英星，不过，大家的实力已经超越了他，所以，即使不用特技也能消灭他，青龙的攻击力更不用说，只要留意不让他有机会回复生命力即可。

虽然成功解救了剑仙出来，不过，九天却又再出现夺回练妖壶，而子洵也暂时昏迷……









第十九话 野心







在丰城内辅子洵一行人正行色匆匆的准备补充物品，没想到刚出就遇上了大风沙，原来是朱雀修罗王奉命围击辅子洵一行人。

首先由地形及敌人的分布来看，明显桥上只有 2 名敌人，而另外三个方向的敌人众多，先让所有角色往木桥移动，因为朱雀罗会使出一招攻击范围极大的特技风掷残刀，能直接伤害 300 多点生命值。

因此头一回合应先避开他发此特技的范围之外，只要不靠近朱雀修罗并在他发招的范围之外，他并不会主动向我方载，等慢慢将四周的游兵都消灭之后，再开始攻击朱雀也不迟。

另外遇上玉罗刹也要小心她强大的攻击力，等到四周敌兵消灭殆尽时，再次朱雀展开进攻，先让防御力高的几位角色迅速接近他，如果将他引出的话更好，就不必再打他身后的 2 只怪物了。





最终话　黎明和黄昏

终于都来到了最终话，不过，战争的路现在才开始，战斗共有四回，第二回完结后可以作中途储存档案，另外，每一回战斗也会为大家补满生命力，所以，大家可以用尽全力消灭敌人。第一回的敌人是朱雀（等级四十五、火属性），朱雀想联同我们一起消灭九天，不过大家又怎会合流呢，敌人数量不多，只有黑面　四只（等级三十三、水属性）、玉罗刹一只（等级三十四、木属性）和疫妖两只（等级三十一、火属性），先消灭桥上那两只黑面，然后将四周的敌人消灭才攻击朱雀比较有利，要留意朱雀会追击子洵的，大家不妨利用这特种牵制他。











解决了朱雀后便到第二阵，第二阵的敌人虽然多，不过，我方的出场阵营非常有利，大家可以先排列好攻击阵营，一步步迫近敌人，在前排的冤魂（等级三十二、火属性）和雷山兽（等级三十五、火属性）会主动攻击，大家可以利用他们移动力不足这一个弱点攻击他们，然后便到蕴梦鸟（等级三十六、水属性），蕴梦鸟同样有一距离攻击，再加上白虎的天英星，但是，大家只要移动加特技即可，最后便是青龙（等级四十五、木属性）、白虎（等级四十三、金属性）、玄武（等级四十九、水属性）、蛟龟（等级三十七、土属性），青龙和白虎不用多说，蛟龟同样针对他的移动力不足弱点，而玄武虽然生命力四个“？”，但是，使用拓印和各样特技即可








消灭，打倒玄武后可得终癸拓印，另外轩辕剑的封印也解除了，辅子洵当然第一时间装备。第三回战的首头就是“天魃”（等级五十、火属性），只要消灭了她便可获得最后的拓印，先来的是马面魔（等级四十二、木属性）和牛头怪（等级四十四、土属性），他们的攻击力有点强，不过，最要小心的是金翼鬼（等级三十七、金属性），他们会不断使用“怒体爆”，小心不要被他们集中攻击一个，最后便是天魃，由于她是火属性，不要使用和火属性有关的攻击较好，大家可以试著使用拓印的威力，战胜天魃后便要选择回营或是继续前进，假如没有任何改动的话，不太建议回营，因为回营的话便要重新再打一次这一战，当然是少了天魃，不过这样确实麻烦。

最终战终于来临，我方会分成两小队，而敌人也分成很多小队，这一战敌人会按兵不动，所以，我方要主动攻击，将他们左右两边的敌人各个击破，金翼鬼同样要小心，左右两边消灭后便到中间三只罗刹王，罗刹王的闪雷封界非常厉害，最好以最快速度消灭她们，不要用消极的方法解决她们（消磨她们的气力），否则非死也重伤，最后便是九天，九天的实力比起想像中弱很多，她的特技或普通攻击和一般敌人无分别（只是多生命力而已），所以，用尽所有特技吧（除了土属性的）……解决了九天后一切都完结了，各人有各自的去向，不过，到最后丁芸和小师妹何去何从呢……



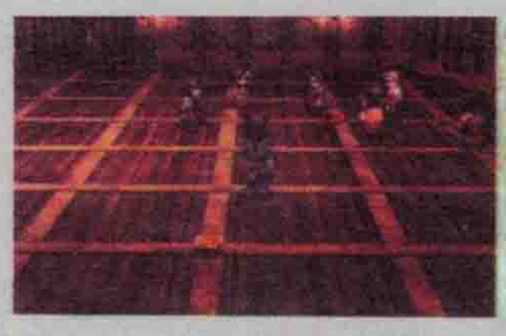
最终战敌人资料

蕴梦鸟（等级三十六、水属性）	金翼鬼（等级三十七、金属性）
罗刹王（等级四十一、金属性）	妖狐战士（等级三十八、金属性）
雪山巨人（等级三十九、水属性）	九天修罗王（等级五十、土属性）



Domo 工作室去哪里了？

Domo 工作室是否会在轩辕伏魔录中出现呢？答案是不会，在轩辕剑——天之痕中的 Domo 工作室给众家留下了非常深刻的印象，但在伏魔录中为什么不加入这个情节呢，其实在游戏中就可找到答案，





在玩到第十九篇安营扎寨的场景时，不知道大家有没有注意到围座在火堆旁的人少了江无双，请在四周树林内搜寻一番，会发现另一个情节，看到江无双正与一只会说话的蜗牛对话他会告诉你 Domo 小组为了让此款游戏尽快上市，并没有在游戏中加上 Domo 工作室的情节，并叫我们不必再费神寻找 Domo 工作室了。

这个情节算是游戏最有趣的地方了。

另外在丰县城与 2 个女孩对话会出现两个对话选择，如果选择第一个对话后在树林里触发蜗牛谈话，只有选择第二个对话才能在树林内与蜗牛谈到有关 Domo 工作的事情。









Game Master 修改方法

由于此游戏无法用 Alt + Tab 或 Hotkey 转移到 Windows 桌面和其他游戏修改器上，如 GPE2000。笔者采用 Game Master 分步为大家提供修改方法，玩家也可自行参考 Game Master Plus 的说明。

1、若你的 PC 机安装有 Game Master，则到程序菜单里运行 Game Master Plus 和 Game Master。记住必须是两个程序同时运行。

2、进入轩辕伏魔录游戏中“可以在战斗时”。

3、观察“状态”下角色的属性。如辅子洵的经验值为 2387。在键盘输入 “scan2387”，并回车 Enter。这时会见到 Game Master 在画面左上角闪动的搜索有关 2387 的数据。

4、搜索完毕，左上角会显示搜索数目“Resrlt：93”。

5、然后进入战场，不管用什么方法只要获得经验值即可。

6、根据人物属性表显示的经验值 2444，在键盘上输入 “scan2444”。回车之后，Game Master 会帮你搜索到经验值的地址。搜索的结果一般是“Resrlt：1”，如果不是 1，就让经验再变化一次，再搜索。之后，键入 ADDXXX，XXX 表示你所期望的经验值数目。比如笔者输入：“ADD9999”回车。不稍一会儿，经验值即刻显示 9999 点了。

7、这时只要辅子洵获得少许经验值，便升级。看！辅子洵正不断地升级，什么特技也学会了。

8、玩家想改另一个角色前，必须键入“clear”来清除上一次的任务。这样再以相同原理，便可修改战场上任何角色的经验值或行囊里的金钱了，要爆机 easy 啦！











角色特技

辅子洵





特技	效果	攻击距离	损耗气力	所需等级
墨家剑法	物理伤害 30 点	2	10	2
回天剑舞	物理伤害 70 点	4	20	4
凝气疗躯	恢复生命力 50%	2	24	9
地雷鸣	金象伤害 100 点	4	20	13
斥羽翔翔	1.6 倍的物理伤害	5	57	20
天雷闪	金象伤害 150 点	6	80	26
金剑幽空	金象伤害 300 点	4	110	32
九龙镇邪剑	2 倍的物理伤害	10	140	38

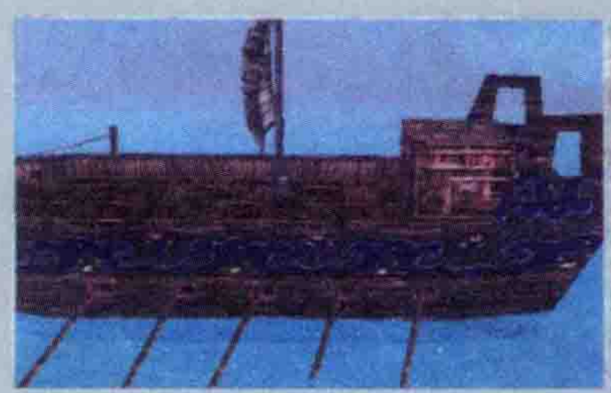
丁芸

特技	效果	攻击距离	损耗气力	所需等级
回精补气	恢复生命力 150 点	2	15	2
还元归神	恢复生命力 70%	4	25	6
清风咒	解除中毒与盲目状态	2	20	11
千丽淫雨	水象伤害 90 点	5	35	17
天降甘露	恢复生命力 60%	3	43	24
辟邪神针	水象伤害 200 点	4	64	32
逆转乾坤	恢复生命力 100%	2	74	39





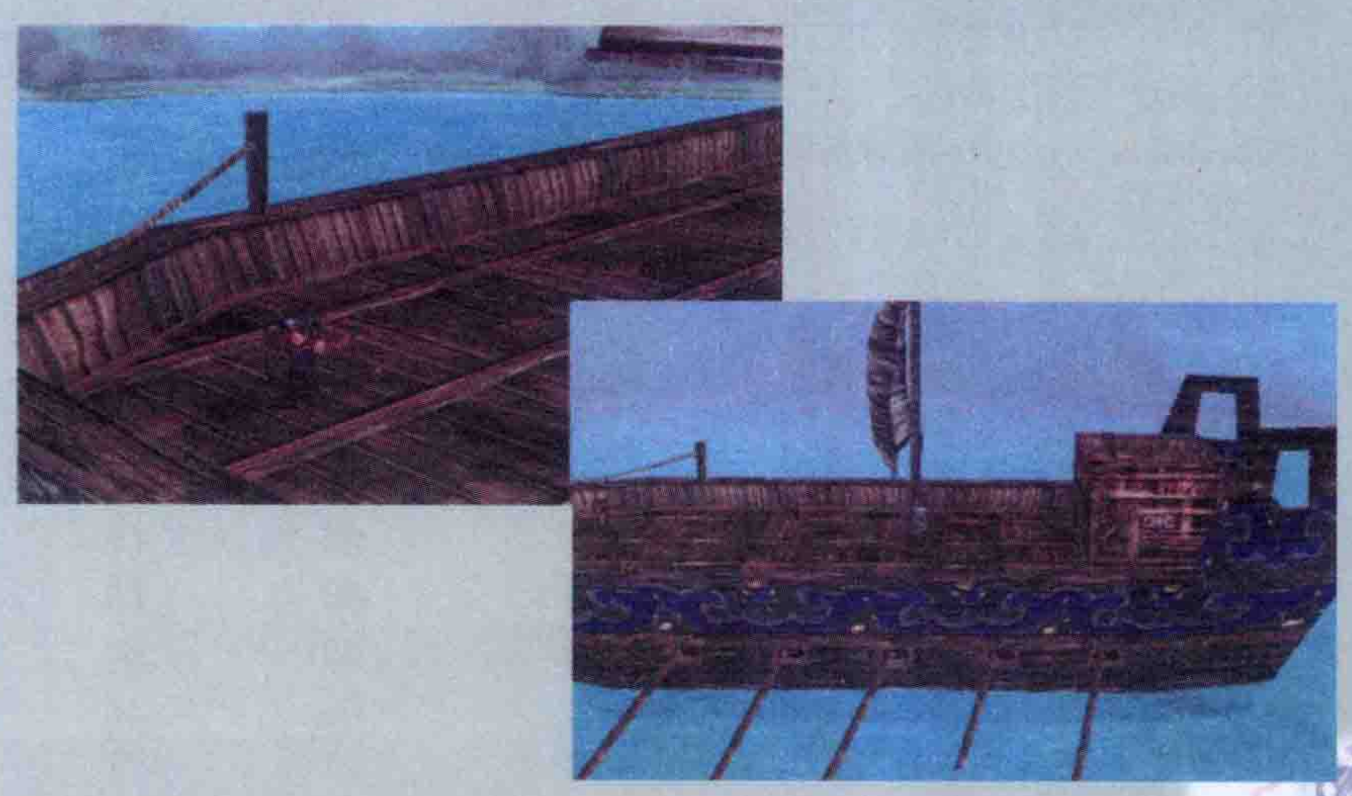






江无双

特　　技	效　　果	攻击距离	损耗气力	所需等级
九旋金刀斩	物理伤害 50 点	3	15	3
炎轮血刃	火象伤害 70 点	4	20	7
拨妇赏掌	解除睡眠状态	2	16	15
小组香吻	使敌人混乱 5 回合	2	26	23
狂刀揄月	物理伤害 250 点	1	27	31
杀狂翔闪	物理伤害 400 点	1	100	38





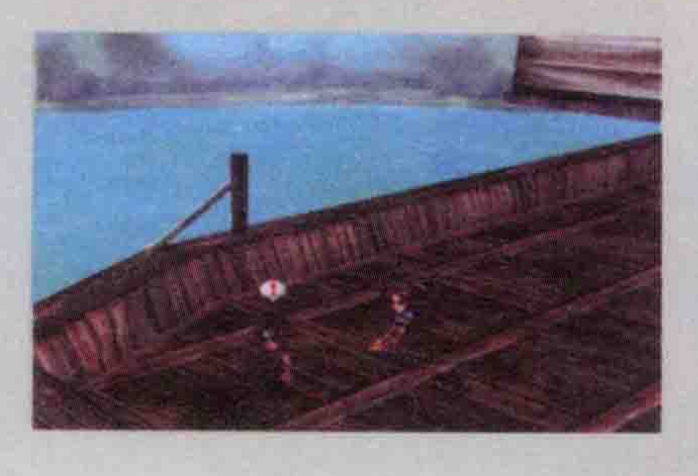





左震河

特　技	效　果	攻击距离	损耗气力	所需等级
汤澈砌穿	物理伤害 75 点	2	22	10
炽雨枪	火象伤害 90 点	2	35	14
神枪封喉	物理伤害 180 点	3	45	21
火鸟灵枪	火象伤害 160 点	3	65	29
正气穿心枪	物理伤害 300 点	3	110	37

游戏攻略




裘千里

特　技	效　果	攻击距离	损耗气力	所需等级
云雉食珠	物理伤害 55 点	2	14	2
地牛翻身	土象伤害 30 点	3	30	10
幻石之盾	增加防御力 30%	2	35	16
百驾蹶张	物理伤害	4	40	23
山移地裂	土象伤害 170 点	3	77	30
罗刹异	1.8 倍的物理伤害	4	105	38











七色

特　技	效　果	攻击距离	损耗气力	所需等级
涡流鞭击	物理伤害 60 点	1	20	2
狐媚之气	使敌人睡眼 5 回合	2	18	8
乌樟之沼	木象伤害 85 点	3	28	11
金坚怒火	增强攻击力 120 点	2	30	16
疾鞭断流	物理伤害 120 点	4	48	22
移形换影	瞬间移动到指定位置	14	55	28
幽木裂地	木象伤害 280 点	5	78	34
阎鬼藤	木象伤害 380 点	6	100	40









冷仲秋

特　　技	效　　果	攻击距离	损耗气力	所需等级
月牙斩	物理伤害 65 点	2	16	2
水云飘	物理伤害 60 点	3	22	11
四面修罗	1.7 倍的物理伤害	1	30	13
聚元疏体	解除麻痹状态	2	20	19
夜战八方	1.6 倍的物理伤害	1	60	25
瀛海无量	水象伤害 220 点	5	90	31
心眼绝刃	2.2 倍的物理伤害	3	120	37

梁错

特　　技	效　　果	攻击距离	损耗气力	所需等级
怒狮击	物理伤害 85 点	2	27	2
流星坠	土象伤害 90 点	3	35	12
神龙巨炮	物理伤害 110	4	48	16
元返复生	恢复生命力 120 点	2	45	23
惊天神柱	土象伤害 180 点	5	70	30
万火雹	物理伤害 420 点	9	152	37









武　器

武　器	攻击力(+)	攻击距离	价格	效　果
铁剑	20	1	40	
精细剑	30	1	80	
软钢针	17	1	120	
天竹针	20	1	260	40%的失败机率
斩马刀	30	1	140	
昆吾玉剑	28	1	180	全抗力上升2点
鏇针	34	1	460	
钩镰刀	43	1	290	
钢镖	35	3	280	
火烽铗	54	1	420	
蟒牙锯	60	2	470	带有麻痹
蛇形钢叉	38	2	200	
梅花镖	47	4	500	
蝉翼	55	2	300	敏捷+3点
九节鞭	40	3	250	
赤羽针	46	1	580	木象抗力上升10点
雁翔刀	82	1	550	敏捷+5点
金钱镖	58	5	630	
龙页鞭	55	2	480	
明夷弹	71	3	400	
紫雷铗	88	1	700	
凤嘴针	60	1	720	
偃月刀	107	1	720	





武　器	攻击力(＋)	攻击距离	价格	效　　果
蒺藜枪	103	1	700	
飞蝗石	72	5	840	
神术	83	2	500	
水蛟鞭	94	2	800	木象抗力上升5点
爆碎弹	116	5	810	
玄铁剑	118	2	870	敏捷－10
离火金针	76	1	900	60%的中毒机率
冷艳锯	133	2	830	
丈八蛇予	95	3	910	
铜菱角	98	4	950	
蒲元	110	1	650	
腐虫弹	128	4	1000	
纯阳剑	135	1	1020	20%的中毒机率
药王神针	93	1	1080	全抗力上升5点
屠龙刀	160	1	1000	40%的麻痹机率
方天画戟	130	2	1050	
蝴蝶镖	118	6	1100	
北斗	140	2	980	
赶石鞭	118	3	1030	敏捷＋50点
霜凝弹	140	5	1180	40%的禁咒机率
雪浪剑	118	1		敏捷＋5点
帝江牙	140	2		耐力＋5点
轩辕剑	118	2		
猫尾巴	140	2		20%昏睡机率





防　具

名称	防御力(+)	价格	效　　果
甲胄	10	40	
棉布衣	8	35	
战铠	18	80	
绸缎衣	18	75	
青龙铠	30	140	
乌锂衣	28	160	
精铁蚕衣	50	210	敏捷 -3 点
天锂丝衣	46	260	
银丝战袍	45	300	力量 +2 点
蚣袍	58	520	全抗力上升 5 点
光纱天衣	75	540	敏捷 +3 点
冥妖战甲	103	770	全象抗力减少 20 点
天仙神衣	93	700	敏捷 +5 点
星狼云铠	160	1050	力量 +5 点
凤凰羽衣	145	1080	火象抗力上升 15 点
玄雪丝衣	57		水象抗力上升 8 点
朱红丝带	42		力量 +10 点
天珠武铠	130		力量 +30 点





饰 品

饰 品	防御力(+)	敏捷(+)	力量(+)	价 钱
头巾	2			8
布帽	3			16
藤鞋	1	2		5
布鞋	2	4		28
翠玉金钗	5	2		38
金钢斗笠	8		3	80
白玉凤纹鞋	5	7		67
金霞盔	13		2	190
蛇皮短靴	8	10		123
天锂丝带	25	3		320
麒麟缎带	38		5	560
兔丝鞋	2	20		200
钛铠奇鞋	10	15		
镜舞	47		15	
带火风轮	15	18		
踏风奇鞋	10	25		
耀千重	16	22		移动 +1
鬼魂	50			移动 +1
凤羽鞋	10	13		
五行法靴	5	3		







特殊饰品

名称	效果
辟邪戒指	水象抗力上升 8 点，水象抗力减少 5 点
琥珀项链	火象抗力上升 8 点，金象抗力减少 5 点
金项链	金象抗力上升 8 点，木象抗力减少 5 点
太极护符	木象抗力上升 8 点，土象抗力减少 5 点
五鬼戒指	土象抗力上升 8 点，水象抗力减少 5 点
白玉龙纹佩	土象抗力上升 15 点，水象抗力减少 8 点
冰坟石镯	水象抗力上升 15 点，火象抗力减少 8 点
龙纹佩	金象抗力上升 15 点，木象抗力减少 8 点
苍蟒毒牙	木象抗力上升 15 点，土象抗力减少 8 点
奂影页世	金象抗力上升 20 点，木象抗力减少 12 点
风水混元珠	木象抗力上升 20 点，土象抗力减少 12 点
昂宿七星戒	水象抗力上升 20 点，火象抗力减少 12 点
五彩石项链	土象抗力上升 20 点，火象抗力减少 12 点

游戏攻略












轩辕伏魔录



上限药品

名称	效果
蓝色小药丸	所有基本能力值上限 +3 点
神木精元	生命力上限 +50 点
活骨灵药	敏捷上限 +5 点
天树之叶	气力上限 +30 点
活灵芝	力量上限 +10 点
蜂王露	力量上限 +5 点







游戏攻略

召唤兽（放入背包并在战斗时使用）

名　称	效　果	效力范围	所需气力
灵狐拓印	造成物理伤害 150 点	4 格	需 90 点气力
冯夷拓印	造成水象伤害 2000 点	6 格	需 135 点气力
武罗拓印	造成火象伤害 450 点	1 格	需 160 点气力
雷神拓印	造成金象伤害 500 点	5 格	需 180 点气力







药 品

名称	效果	效力范围	价钱
药草	生命力恢复 100 点	单格	15
还云丹	气力恢复 50 点	单格	26
解毒草	解除中毒状态	单格	12
解僵针	解除麻痹状态	单格	27
明睛粉	解除盲目状态	单格	18
返回粉	解除睡眠状态	单格	22
金创药	生命力恢复 300 点	单格	38
鹿茸膏	生命力恢复 200 点	四方 1	85
云神天约	气力恢复 200 点	单格	90
归神香	气力恢复 120 点	四方 1	153
代言粉	解除封咒状态	单格	35
千年参心丹	生命力恢复 500 点	单格	200
止言符	使敌人禁咒 5 回合	单格	
天仙酒	持续 5 回合，攻击力上升 50%	单格	
蟠桃	生命力与气力完全恢复	单格	
综合维他命	气力完全恢复	四方 1	
贯云针	使敌人即刻死亡	单格	
仙炉灰	气力恢复 400 点	单格	
迷烟岚	使敌人盲目 5 回合	单格	
罂粟散	使敌人混敌 5 回合	单格	
祥慧之书	持续 5 回合所有抗力上升 30%	单格	
Delete 键	敌人即刻死亡（但特定人物除外）	单格	






轩辕伏魔录秘笈

修改之前请先将资料备分!

这只能改变人物的初始设定值, 所以只有对还没出场的人物有效, 换句话说, 若希望辅子洵一出场等级就 99 的话, 一定要重新玩。

用 ULTRAEDIT 将 Role. dat 打开每个角色资料占 108 – 114 BYTES(看姓名长短)

FF FF 00 00 XX XX XX XX . . . . . . 25 51(共 10 – 16 BYTES)(名字, 4 – 10 bytes)

AA BB 00 CC CC DD DD EE EE ff ff 00 00 00 00 GG

GG HH HH II JJ KK LL MM NN NN OO OO PP PP 11 11

22 22 33 33 44 44 55 55 66 66 77 77 88 88 00 00

00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 QQ QQ

RR RR SS SS TT TT UU UU VV VV WW WW YY YY 00 00

00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF

00 00 (共 98 BYTES)

AA: 等级 BB: 移动力

CCCC: 体力(最大值) DDDD: 气力(最大值) EEEE: 攻击力(原始值)

ffff: 耐力(原始值) GGGG: 速度(原始值) HHHH: 运气(原始值)

II: 金属性抗力 JJ: 木属性抗力 KK: 水属性抗力

LL: 火属性抗力 MM: 土属性抗力

NNNN: 武器 OOOO: 防具 PPPP: 配件

1111 – 8888: 绝技栏第 1 至第 8 个绝技

QQQQ – YYYY: 物品栏第 1 至第 8 个物品

举例: 辅子洵

在安装完伏魔录后, 用 ULTRAEDIT 打开 Role. dat 然后寻找右边的国字"辅子洵" 或找寻 BBB2A46CACAC 这一串, 你会发现以下东东:

(前面不管)　FF FF 00 00 BB B2 A4 6C AC AC

辅 子 洵

25 51 01 04 00 23 00 0F 00 08 00 05 00 00 00 00

LV MV　H P　M P　A T　D F

00 07 00 0A 00 0A 02 02 00 02 01 00 6F 00 9C 00

D E　L C 金 木 水 火 土 武　防　配

2C 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

绝技 1

00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

E7 00 E7 00 EF 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

物品 1 物品 2 物品 3

00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

FF FF 00 00





这表示主角叫做辅子洵，开始等级 1，战斗中一回合只能走 4 步，HP35 MP15，且攻击力 8 防御力 5 速度 7 运气 10(原始值)，金属性抗力 10 木，水，土属性抗力 2，火属性抗力 0，使用武器是青铜剑，防具是胸甲，配件是藤鞋，能使用绝技墨门剑法，身上带了两个药草和一个还灵丹(修改前)。

（前面不管） FF FF 00 00 A5 5B B5 E1 BF DF

25 51 63 64 00 0F 27 0F 27 0F 27 0F 27 00 00 00

00 0F 27 0F 27 64 64 64 64 64 0B 00 8C 00 B7 00

2C 01 2D 01 2E 01 2F 01 30 01 31 01 32 01 33 01

00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

22 01 23 01 24 01 25 01 26 01 27 01 28 01 09 01

00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

FF FF 00 00

这表示主角叫做加菲猫(游戏中对话仍是辅子洵)，开始等级 99，战斗中一回合能走 100 步，HP9999 MP9999，且攻击力 9999 防御力 9999 速度 9999 运气 9999(原始值)，金，木，水，火，土属性抗力皆为 100，使用武器是轩辕剑，防具是两仪金铠，配件是昴宿七星戒，能使用全部绝技，身上带了所有拓印和一罐尚青的台湾啤酒（修改后）。

不信吗？进入游戏看看就知道了，所以不论是想欺负敌人（把自己改强一点），或是觉得游戏太简单了(把敌人改强一点)，都蛮好用的。

轩辕伏魔录物品代码

以下是供大家修改游戏做参考的物品代码：

我方武器

青铜剑 0100 铁剑 0200 精钢剑 0300 昆吾玉剑 0400

寸心铁 0500 火锋铁 0600 雪浪剑 0700 紫雷铁 0800

玄铁剑 0900 纯阳剑 0A00 轩辕剑 0B00

八卦针 0C00 软钢针 0D00 天竹针 0E00 镀针 0F00

赤羽针 1000 凤嘴针 1100 离火金针 1200 药王神针 1300

帝江牙 1400

金　刀 1500 斩马刀 1600 钩镰刀 1700 蟒牙锯 1800

雁翎刀 1900 偃月刀 1A00 冷艳锯 1B00 屠龙刀 1C00

轩辕庖刀 1D00

战戈 1E00 蛇形钢叉 1F00 钩　枪 2000 梨花枪 2100

蒺藜枪 2200 丈八蛇矛 2300 方天画戟 2400 共工角叉 2500

羊头角叉 2600

飞镖 2700 钢镖 2800 梅花镖 2900 金钱镖 2A00








飞蝗石 2B00 铜菱角 2C00 蝴蝶镖 2D00 金不换 2E00
倭刀 2F00 蝉翼 3000 神术 3100 蒲元 3200
北斗 3300 天难 3400 地赦 3500 弑苍穹 3600
皮鞭 3700 九节鞭 3800 龙须鞭 3900 如意索 3A00
水蛟鞭 3B00 赶石鞭 3C00 九尾鞭 3D00 猫尾巴 3E00
磷虹弹 3F00 明夷弹 4000 迷霞弹 4100 爆碎弹 4200
腐蛊弹 4300 霜凝弹 4400 消毒水炸弹 4500

中看不中用的武器

DOMO 神剑 4600 观音铁针 4700 鬼头刀 4800 万能竹节筷 4900
绝情猫袖箭 4A00 打狗鞭 4B00 青瞑剑 4C00 豪之屁弹 4D00

防具

胸甲 6F00 甲胄 7000 战铠 7100 青龙铠 7200
精铁蛮甲 7300 银丝战袍 7400 龙须衣 7500 泥蚧袍 7600
苍蟒锦衣 7700 冥妖战甲 7800 天珠武铠 7900 星狼云铠 7A00
麻布衣 7B00 棉布衣 7C00 绸缎衣 7D00 乌蚕衣 7E00
天蚕丝衣 7F00 玄雪丝衣 8000 光纱天衣 8100 天仙神衣 8200
血殷长袍 8300 凤凰羽衣 8400 九龙云生胄 8500 祥瑞宝裳 8600
神玉锁妖环 8700 金刚神甲 8800 夜神装束 8900 风霞披 8A00
灵狐天衣 8B00 两仪金铠 8C00

配件

头巾 8D00 布帽 8E00 翠玉金钗 8F00 金刚斗笠 9000
金霞盔 9100 天蚕丝带 9200 麒麟缎带 9300 圣兽玲珑冠 9400
镜舞 9500 朱红丝带 9600 狂狮战盔 9700 鬼神面具 9800
鬼云 9900 般若纱帽 9A00 天师帽 9B00 藤鞋 9C00
布鞋 9D00 白玉凤纹鞋 9E00 蛇皮短靴 9F00 菟纵鞋 A000
带火风轮 A100 钛　奇鞋 A200 凤羽靴 A300 流光鞋 A400
精铁重靴 A500 跃千重 A600 踏风奇鞋 A700 红雀足 A800
五行法靴 A900 辟邪戒指 AA00 五鬼戒指 AB00 金项链 AC00
琥珀项链 AD00 太极护符 AE00 龙纹佩 AF00 白玉龙纹佩 B000
五彩石项链 B100 红宝石耳环 B200 冰石玉镯 B300 苍蟒毒牙 B400
冕影发簪 B500 风水混元珠 B600 昴宿七星戒 B700

辅助物品

药草 E700 金创药 E800 鹿茸膏 E900 千年　心丹 EA00
还灵丹 EB00 灵神天药 EC00 归神香 ED00 仙炉灰 EE00







解毒草 EF00 解僵针 F000 明睛粉 F100 返思铃 F200
代言符 F300 蜂王露 F400 活灵芝 F500 祥慧之书 F600
元气妙丹 F700 活骨灵药 F800 神木精元 F900 天树之叶 FA00
天仙酒 FB00 灵枢玉液 FC00 毒砂罐 FD00 入梦铃 FE00
封穴针 FF00 止言符 0001 罂粟散 0101 迷烟岚 0201
贯灵针 0301 蟠桃 0401 万用急救箱 0501 综合维他命 0601
普掉疼止症锭 0701 蓝色小药丸 0801 台湾啤酒 0901 Delete 键 0A01

拓印

灵狐拓印 2201 风廉拓印 2301 武罗拓印 2401 冯夷拓印 2501
雷神拓印 2601 终癸拓印 2701 天魃拓印 2801

我方绝技

墨家剑法 2C01 回天剑舞 2D01 凝气疗躯 2E01 地雷鸣 2F01
斥羽翊翔 3001 天雷闪 3101 金剑幽空 3201 九龙镇邪剑 3301
回精补气 3401 还元归神 3501 清风咒 3601 千洒霪雨 3701
天降甘霖 3801 辟邪神针 3901 逆转乾坤 3A01
九旋金刀斩 3B01 炎轮血刃 3C01 泼妇赏掌 3D01 小姐香吻 3E01
狂刀抡月 3F01 弑狂翔闪 4001
荡彻砌穿 4101 炽雨枪 4201 神枪封喉 4301 火鹞灵枪 4401
罡气穿心枪 4501
灵雉食珠 4601 地牛翻身 4701 幻石之盾 4801 百弩蹶张 4901
山移地裂 4A01 罗刹巽 4B01
涡流鞭击 4C01 狐媚之气 4D01 乌樟之沼 4E01 金坚怒火 4F01
疾鞭断流 5001 移形换影 5101 幽木裂地 5201 阎鬼藤 5301
月牙斩 5401 水云飘 5501 四面修罗 5601 聚元疏体 5701
夜战八方 5801 瀛海无量 5901 心眼绝刃 5A01
怒狮击 5B01 流星坠 5C01 神龙巨炮 5D01 元返苏生 5E01
擎天神柱 5F01 万火雹 6001






仙狐奇缘

进入游戏

本游戏一定要由硬盘启动，故启动游戏前，请确定已执行过安装游戏的步骤。启动游戏时，请将标有“资料片一”的光盘放入光驱中。

1、进入 Windows/95/98/ME/2000 的作业系统，请将标有“资料片一”的光盘放入光驱中。接下来请按“开始”→“程序”→“仙狐奇缘”→“仙狐奇缘”进入游戏。

2、游戏开始会出现一段片头动画，请欣赏。当游戏出现要求您更换光驱时请依照指示换片。

若不想看动画则按“Esc”键即可。另外本游戏所称左右键为指鼠标之左、右键。

在进入游戏之后会出现选项画面，分别是重新开始、继续游戏、载入进度和结束游戏，以及最左边的北斗星标志。





新手入门



重新开始： 以左键按此重开一个游戏进度。进入后有开头动画，可以按“Esc”键跳离。

继续游戏： 以左键按此会从上次自动储存之游戏进度开始游戏。

载入进度： 若玩家之前已有玩过并储存，那么以左键按此会进入进度选单，将游标移到所欲选取进度之栏位，此时视窗下方会出现存档时之地点、时间（玩家电脑系统的时间）、主角等级、生命力等数值，确定是此一进度的话，只需以左键点选，即可将游戏带入此进度。若要翻页，则有右上或右下方的翻页图标可供上翻或下翻。

结束游戏： 以左键按此将会跳离游戏回到 Windows 视窗。

若玩家按最左边的北斗星标志，则会切换到游戏选单，里面有背景音乐、背景音效、战斗速度及夜色浓度四种游戏界面可供调整。调整方法只要将左键移到下方的长形标示，在空白处按一下即可调整到该位置。往左调表示音效、音乐变小，速度变慢，浓度变暗；往右调表示音效、音乐变大，速度变快及浓度变亮。要跳回主选单则再按一次标志即可。



新手入门

基本控制与操作界面

一般状态

非进入战斗画面之状态，如街道行走、资料收集、擅闯民宅等还有进入买卖模式前皆是在此一状态下进行。





游标指到界面左下角人物图像时会出现该主角的名字、等级、快速键、生命力和饱食度等。按右键会切换到物品视窗（系统功能选单）。

名　字：主角的姓名

快速键：按该键将直接切换到物品视窗（系统功能选单）

第？级：表示该人物目前的等级

生命力：目前剩余之生命值/目前最大之生命值，主角生命值为0时游戏会结束。



饱食度：主角的食物饱食度的比率（0～100），饱食度降低至某一程度时，攻击力会开始减弱：如果更饿会不能跑步，甚至不能攻击、更甚者不能走路及恢复内力、法力（战斗中）。

主角下面会有三条能源棒，第一条为生命力、第二条为饱食度、第三条为幻兽饱食度（拿到古文金蛋之后才会出现第三条）。幻兽饱食度的比率（0～100），饱食度降低至某一程度时，攻击力会开始减弱，如果太饿会不能合击，且感情开始随时间减少，甚至不能召唤。



游标指到此处会出现所处街道的名称及所能显示的地图及其快速键。以左键按一下会出现景观位置地图，在城镇中以右键按一下会出现房舍分布图。

以左键按此处会进入系统功能选单。

以左键按此处会进入参考资料选单。

游标指到此处会出现现在的时间及其快速键，以左键按一下会关闭功能选单及地图，再按一次会开启。

移动方式：游戏移动方式可用键盘或鼠标，当出现鞋子走路的图样时，表示可以行走，当鞋子图样打“×”时，即表示此处不可行走。

新手入门

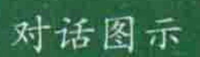
行走：用鼠标左键点选要移动的地点主角便会自动移动到该点，或将鼠标移动到主角的某一方向按住鼠标左键，主角会往该方向一直移动，直到放开鼠标左键才会停止移动（在移动时也可以随时改变方向，只要按住鼠标不动再移动到主角的其他方位即可）。

跑步：将鼠标左键改成鼠标右键，其他操作方式同行走。

行走：按住键盘右边数字键的 1、3、7、9 可以往左下、右下、左上、右上行走移动。

跑步：Ctrl + 数字键 1、3、7、9 可以往左下、右下、左上、右上跑步移动。

交谈方式





先移动到所欲交谈的人物附近，将游标移到该人物身上，等到游标变成对话的图样时再按下鼠标左键，主角就会走到该人物身边与其交谈。交谈的过程只需要一直按鼠标左键直到交谈结束即可。





系统功能选单

系统功能选单共有左边8项视窗（武器、盔甲、医药、物品、食物、武功、服装、喂食）及下面6种视窗（结束游戏、系统设定、参考资料、快速键、载入、存档）。要跳离此画面只需以左键按左下角人物开门的图案或按“Esc”键即可。

两人以上队伍

如果队伍有两个人以上的话，在各选单的人物图处，会有可以翻页的图标，玩家只要以左键点选即可选择另一位角色。

按此处将出现是否退出游戏的询问视窗，按“确定”则跳出此进度游戏回到主选单，按“取消”则继续进行游戏。当回到主选单之后只要再选择“结束游戏”就会跳离游戏并回到Windows视窗。



新手入门

系统设定

战果报告：打开或关闭战斗完毕后获得之经验值、金钱、物品等之显示，以鼠标左键在此处按一下即可切换。打"√"表示打开，打"×"表示关闭。

背景音乐：调整背景音乐的大小，声音左边最小，右边最大。

战斗音效：调整战斗音效的大小，声音左边最小，右边最大 。

一般音效：调整一般音效的大小，声音左边最小，右边最大。

走路速度：调整行走时的速度，左边最慢，右边最快。

战斗速度：调整战斗时的速度，左边最慢，右边最快。

夜色浓度：调整夜晚时的速度，左边最慢，右边最快。

调整方法为将游标移到下方的长形标示，在空白处以左键按一下即可调整到该位置。

参考资料

以左键按此处可看到幻兽由来、武器盔甲、操作界面等介绍。进入参考资料视窗之后，先看到的是如图的项目栏，玩家可以左键点选进入所欲看的栏位。





新手入门



以左键按此处任一种幻兽名称即会进入此一幻兽的说明。



以左键按此处将回到上一页（就是参考资料的主选单）。

若资料超过一页，玩可在右下方看到一翻页图标只要用左键点一下即可。

以左键按此处可回到上一系列选项（在此就是幻兽的选项）。

以左键按此处可将图样放大观看，再按一次可再缩回。



以左键按此处可回到参考资料的主选单。

以左键按此处可翻到下一页继续未完之说明。

以左键按此处可到上一页或下一页（在此就是上一个或下一个幻兽）。

游戏可自行针对许多的操作指令设定快速键，以左键按此处可进入“快速键”选单。在选单里，只要将游标移到所欲更改的选项，然后按下所欲设定的快速键即可。



新手入门

游戏所预设的快速键如下：

F1:参考资料选单	F2:储存进度选单	F3:载入进度选单
F4:快速键选单	F5:个人武功选单	F6:个人资料选单
F7:吃药恢复	F8:使用物品	F9:系统功能选单
F12:开关主选单		
Ctrl + A:景观位置地图	Ctrl + S:房舍分布图	
D:攻击敌人 1	S:攻击敌人 2	A:攻击敌人 3
E:攻击敌人 4	W:攻击敌人 5	Q:攻击敌人 6
Z:选择主角 1	X:选择主角 2	C:选择主角 3
Ctrl + 1:恢复主角 1 生命	Ctrl + 2:恢复主角 2 生命	
Ctrl + 3:恢复主角 3 生命	Ctrl + Z:逃离战场	

快速键的设定，除了数字键只能用以指定武功、Ctrl + X 为固定开启退出游戏之选项，以及 F10、Ctrl + M、G、H、I 等无法使用外，其他键几乎都可共用，如果要用复合键的话，则要使用 Ctrl + 其他键。



载入

以左键按此处可进入“载入”选单，如果玩家之前已有玩过并有储存，可以进入此画面叫出原先所储存的进度。

进度栏位共有 32 个，可以用左键按右上及右下的翻书图示翻页。将游标移到所欲选取进度之栏位，此时视窗下方会出现存档时之地点、时间（玩家电脑系统的时间）、主角等级、生命力等数值，确定是此一进度的话，只需以左键点选，即可将游戏带入此进度。

新手入门



存档

以左键按此处可进入"存档"选单,玩家可进入此选单进行游戏的储存。其用法与载入相同,只是如果已有储存过的栏位,若再进行储存的话,将会覆盖掉先前已储存的进度。共32个储存栏位。

武器

以左键按此处可进入"武器"选单。



人物

所观看的角色图像。下方为此角色姓名及其本身所具备的攻击力。

武器栏位

目前在武器栏里所放置的武器,以左键指到装备上,便能看到名称及其所能增加的攻击力。下方的全部攻击力为角色装备完武器后所显示的攻击力总结(不包含武功的加成)。

装备之武器

显示目前所装备的武器,左下角为其名称,右下角为其所能增加的攻击力。



武器装备方法

更换装备的方法只要以左键按一下所欲装备的武器，然后将它拖戈到左下角的视窗，再按一下左键就可以了（若原本已有装备了武器，则会更换）。如果选取了之后不想装备，则在原处再按一次左键即可放回。

盔甲

以左键按此处可进入“盔甲”选单。

人物



盔甲栏位

装备之盔甲

人物

所观看的角色图像。下方为此角色姓名及其本身所具备的防御力。

盔甲栏位

目前在盔甲栏里所放置的盔甲，以左键指到装备上，便能看到名称及其所能增加的防御力。下方的全部防御力为角色装备完盔甲后所显示的防御力总结。

新手入门



装备之盔甲

显示目前所装备的盔甲，左下角为其名称，右下角为其所能增加的防御力。

盔甲装备方法与武器相同

盔甲

以左键按此处可进入“医药”选单。



人物

所观看的角色图像。下方为此角色姓名及其本身所现存的生命力。

医药栏位

药品有各种功用，玩家只需要将鼠标游标指到该物品上就能显示其功用。如果人物的生命值低于当时的最大生命值时，玩家可以视情况用回复的药品令其回复，用法与装备东西一样，只是将药品拖戈到主角的图像上(左上角视窗)，然后再按左键即可。

视窗下方的生命力显示，左边为目前的生命力，右边为现在可达到的最大生命力。

新手入门



装备之医药

如果是将医药装备在此处的话将会在战斗的时候出现（战斗时的使用方法，请看战斗视窗的介绍）。要注意的是，每样医药都有数量（在医药栏位处图下面的名称有显示），每用一次就会消耗一个，如果用完便无法再使用，这时玩家就要选择装备其他的药品。

盔甲

以左键按此处可进入“物品”选单。



人物

所观看的角色图像，下方为此角色生命力。

物品栏位

物品选单的装备方法也与武器选单相同。有些纸扎类的武功必须拥有某些特定的物品方能使用，这可以在武功选单看出（金色字体表示可以使用），但物品每用过一次便消耗一个，直到该物品用完之后，该武功便无法再使用了。

视窗下方的生命力显示，左边为目前的生命力，右边为现在可达到的最大生命力。



物品装备栏

有些物品如七彩丸，要装备在此栏方能使用，使用方法为将物品装备好了以后，在“一般状态”下按使用物品的快速键(游戏的预设快速键是 F8)便能使用。

食物

以左键按此处可进入“食物”选单。

人物

食物栏位

饱食度图示

人物

所观看的角色图像，下方为此角色姓名。

食物栏位

将游标移到此栏位各种物品之上，就能看到该食物所能增加的饱食能量。喂食方法为将食物以左键选取，然后拖戈到角色的图画上去（左上角视窗）再按左键，如此便能让该角色吃到所选取的食物。

饱食度图示

当吃到食物之后，角色的饱食度便会增加，此图示也会因此改变，在其下面的数值为角色目前的饱食度。





武功

以左键按此处可进入“武功”选单。

人物

武功栏位

攻击性（防御性）武功

回复性武功

人物

所观看的角色图像，下面为该角色的名字及本身具有的基本攻击力(会随等级增加而增强)。

攻击性(防御性)武功

在战斗时，会有预设的武功值，也就是当进入战斗状态时，该角色会用以攻击敌人的招式，如果想更改招式的话，只要将鼠标移到想要更改的招式名称上再按一下左键即可更换。

回复性武功

与攻击性武功相同，在战场上使用用以回复角色本身生命力的武功，设定方法与攻击性武功相同。

武功栏位

表示该角色所拥有的武功名称，以金色字体表示可以使用，以暗色字体表示现阶段无法使用。下面的攻击力显示是该角色目前所拥有的全部攻击力（包括了选用武功及装备武器后的加成）。



将游标移到武功栏位的各种武功上面即会显示出该武功的等级(第?重,左边为使用的经验值,右边为要升到下一重所需要达到的经验值)、所能提供的效果、所需损耗的内力或法力值及武功的来源。在各种武功的右边所显示的数字即是为该武功所设定的快速键（将游标指到欲设定的武功招式再按下数字键 0～9 就可以完成设定），在战斗中只要按一下快速键,即可进行所设定武功的更换。

服装

以左键按此处可进入“服装”选单。

人物



表示该角色目前所穿的服装,右下方为其目前的等级,最高到 60 级。

服装图

表示所拥有的服装图，若该主角可以穿，用亮色字体表示,若不能穿则用暗色字体表示。穿戴方式与装备武器相同。



新手入门

基本资料

- 经验值:左边为目前拥有的经验值,右边为要达到升级所需的经验值。
- 生命力:左边为目前的生命力,右边为目前可达到的最大生命力(主角生命值若为 0 则游戏结束)。
- 内力:右边为目前所拥有的内力,右边为目前可达到的最大内力。
- 法力:左边为目前所拥有的法力,右边为目前可达到的最大法力。
- 攻击力:为该角色目前(装备武器后)所拥有的攻击力。
- 防御力:为该角色目前(装备防具后)所拥有的防御力。
- 金钱:为目前队伍所拥有的金钱数量,最高可到 999999。

喂食

以左键按此处可进入"喂食"选单。当主角拿到古文金蛋之后,就会出现喂食选单。




仙狐奇缘



新手入门



幻兽(蛋)图

古文金蛋或幻兽的图，下方为其友好度及饱食度，饱食度降低至某一程度时，攻击力会开始减弱。如果太饿会不能合击、且感情开始随时间减少，甚至不能召唤。当友好度降至一定程度时，不能使用合体招式，甚至不能召唤。

饲料栏

将游标移到此栏位各种物品之上，就能看到该饲料所能增加的饱食能量。喂食方法为将饲料以左键选取，然后拖戈到幻兽（蛋）的图画上去（左边视窗）再按左键，如此便能让幻兽(蛋)吃到所喂给的饲料。

古文金蛋可以各种不同的饲料喂食，但当喂食到一定的程度之后，系统会按照玩家所喂食的饲料属性的总值去判定出所孵化出来的幻兽是属于哪一种，当成长为幻兽之后，幻兽对各种食物有不同的喜好，而友情值将因幻兽的喜好与喂食食物的异同而有所增减。

增加友好度的方法：除了在饱食度低于某一程度时喂食可增加外，每次进入喂食选单也可增加其友好度(要出功能选单再进入才算一次)。

战斗选单

游戏在遭遇敌人之后会自动进入战斗选单，本游戏采即时战斗的方式，玩家要不断地攻击敌人将其生命值打到 0 之后才算战斗胜利，若一直不出手，则会被敌人攻击直到主角生命值为 0，游戏就会自动结束。

游戏里虽然可看得到敌人，但有时走得太过靠近也会被迫进入战斗状态，当然主角也可以支打别人的麻烦，只要将游标移到敌人的身上，当游标变成盾牌与剑的图样时，再按一下鼠标就可以自动去找碴了。

新手入门



仙狐奇缘

敌方角色名称

这里显示的是敌方的名称及其生命力概况，将鼠标指到此处的话，则会有用以攻击他的快速键。

目前所设定之武功

在武功选单里，可设定武功，也就是一旦设定了那项武功，该角色就会以那种武功对敌人进行攻击或采取防御。在武功名称的右方为该武功的等级，该角色每使王码电脑公司软件中心次该种武功，就会累积该种武功的经验值，等累积到了一定的程度之后，其武功就会升级，升级之后的武功其威力会加强。若在战斗中想更换武功可以左键在此处按一下就会进入功能选单。若原先在武功选单已有设定好快速键，只要按快速键就可进行设定武功之更改。

主角状态

将游标移到此处，将会出现主角的状态，里面会显示主角目前的生命力、法力、内力值，（左边为现有的值、右边为可达到之最大值）还有其等级以及切换到该主角所用之快速键。下方两条能源棒，蓝色的是法力值，绿色的是内力值，当用掉法力或内力之后，就会扣除掉所使用的数目，那么就会以红色的表示。法力值及内力值在战斗中会慢慢地恢复，如果战斗胜利之后，则会在下一次战斗之前就恢复到全满。



药物选项

在药物选项里可设定战斗时可使用的药物，只要玩家认为情况有需要，在药物上点选左键即可使用。每使用一次，该药物就会减少一个，直到该药物全部用完为止。若想装备或更改其它药物，就要再进入医药选单进行装备。进入方法与设定武功相同。

时间选单

将游标移到此处可看到游戏当时的时间。

逃跑选单

将游标移到此处可看到主角及幻兽的饱食度，若以左键点选则会逃离该场战斗，但有时会失败，且过关必要的战斗无法逃离。

战斗的方法可以将游标移到敌人身上或左下方的敌人名称上按左键，就会以设定的武功予以攻击（也可以用快速键）。防御的武功则是只要设定的是防御性的武功，那么敌人攻击时便会自动使用防御。

若出现两个以上的敌人，则正在动作的敌人其下方的名称会以白色的字体显示，其他则是以红色字体显示；如果我方的角色有两个以上的话，则需要用快速键进行角色的切换（快速键的设定可进入功能选单的快速键选单自己选择或使用设定好的快速键选项），或将鼠标移到角色身上按左键切换。

回复性武功在画面上并无显示，玩家可以利用快速键或在我方人物身上按右键便会以预设的回复性武功回复。

有时在战斗时会遇到中毒状态的情况，可在战斗中使用解毒丸或利用解毒咒解毒，如果在战斗时未解除，在战斗胜利之后，就要去医药视窗吃解毒药进行解毒，否则即使是在一般状态也会影响到生命力。



新手入门

店家与买卖选单

在各城镇里，有种商店、客栈甚或是摊贩可提供各种武器、道具及食物，其买卖方式都相同，只是买卖的东西不同，且物品最多只能拥有40个。

买卖模式

要进入买卖模式，只要让主角走到店家的前面或与其交谈即会自动进入，另外，有些摊贩并无法进入买卖模式，就是不提供交易啦！



物品栏

此处可看到所能买（卖）的物品及现有之数量。以游标指在物品上面会显示出其价格。

选取物品

以左键点选各物品即会显示出该物品的名称及买（卖）单价，若选取的物品有一个以上时，会在左上角出现数量选项，可将游标移到所要买（卖）的数量上以左键点选，此选单便会更改选定数量及其总价。若想取消选取则在原处再按一下左键即可，若决定要买（卖），只要将物品拖戈到左下角的竹篓里再按左键即可。



新手入门

数量选项：若物品超过一个以上，就会出现此选项，玩家可用左键直接点选数目或直接用键盘上的数字键选择所欲买（卖）的物品数量。

买卖方式：此处可显示出目前是处于买入或卖出模式。

竹篓：若选择了所要买（卖）的物品之后，只要拖戈到此处再按左键即可先放入，然后可以再选择其他的物品。若没有选择物品，以左键点选此处则可以在买入及卖出模式间切换。

买入及卖出可同时进行，只要以竹篓进行买卖模式的选定及物品的选择即可。若全部的东西都选定了之后，只要按左下角的开门图示就会显示结帐的选单，选择"结帐"会将所买（卖）的物品计算价格并增加及减少持有的金钱，选择"重新选购"会再跳回买（卖）视窗，选择"放弃买卖"会直接跳离买卖视窗（之前所选择的物品就不予计算）。下方的解释栏位可显示所指定物品之功用、价格、已拥有个数及主角身上的全部金钱数和剩余金钱数；剩余金钱数的意义为：当玩家选定了一样物品之后，就是先暂时放入竹篓，所持有的金钱数目会先行扣除，以方便玩家计算。另外当玩家金钱不够买入所指定的物品时，则无法将其点选起来（以剩余金钱数目为准）。卖出的价格以下方所解释栏位里店家所出的价格为准，且摊贩、客栈只能买入不能卖出。

武器店：各种武器及防具的买卖。

客栈：角色所食用的食物（可增加饱食度）的买卖。客栈不只是可以买卖主角食物的地方，另外也可提供住宿，若选择住宿则可以回复所有角色的生命值，一次的住宿所花费的金钱数目则会因地而异，且每一次住宿且所耗掉的时辰数也不一定。要注意的是，睡觉也会让饱食度减少。另外客栈的店小二也是许多基本资料的主要询问对象哦。

杂货铺：各角色所穿服装及幻兽饲料的买卖。

药品店：各种药品的买卖。

纸扎铺：各种纸人符咒的买卖。

人物介绍

凤菁华

个人档案

年龄:3600 岁　　籍贯:不详
三围:36e/26/36　　身高:172cm
体重:53kg　　星座:狮子座
血型:O 型　　喜欢的颜色:红色
擅长:法术　　喜好:拆散情侣
喜欢的事物:不详

背景经历

凤菁华乃一只修练千年的九尾狐,因在阳间受难,遭逢巨变,心性大变,从此不再相信善良与情爱,一切是非都以自己的喜怒为出发点,于是就这么入了魔道,法力与日俱增,并占山为王,横跨阴阳两界,自称"九阴鬼母"。

九阴之意义

怨、眼、劫、毒、离、弃、悲、哀、叛。

仇恨生天阴
恶毒生地阴
怨气生人阴
反叛生日阴
遗弃生星阴
生离生法阴
死别生玄阴
天劫生气阴



人物介绍



秦长风



个人档案

年龄:21岁

籍贯:南北朝,北燕国,蓟县

身高:175cm

体重:65kg

背景经历

男主角秦长风本为游戏中的一名不识武功的书生,本籍蓟县,与苏千雪为青梅竹马的恋人,秦苏两家交好,从小指腹为婚。因未婚妻苏千雪死于鬼母之手而投笔从武进入道教,师承道教之首慈云道长。慈云自受九尾狐凤箐华之狐毛入心后,一直有宿疾,不久即旧伤复发而亡,临死嘱长风必杀九尾狐,否则狐毛作祟,慈云将受地狱炼火之苦。长风奉师命往天南山一带去寻九尾狐踪影,于是展开了坎坷难行的旅程。

定场诗

出自名门修儒生　因故遁入道家人

多情最苦难偕老　偏又无缘两地分

人物介绍

苏千雪

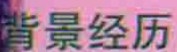
个人档案

年龄:19 岁　　籍贯:南北朝,北燕国,蓟县
三围:34B/23/35





身高:165cm
体重:48kg
星座:魔蝎座
血型:A 型
喜欢的颜色:粉色系
擅长:刺绣
喜好:写情诗
喜欢的事物:精雕细琢的金饰和玉器



背景经历

苏家为书香门第，其父苏有田继承祖先财产,十分富有,其母许氏原本生有一子一女,子名苏千松,孔武有力,女名苏千雪,娇弱美丽,苏千松长大后从军,战死沙场,其母因为过度伤心也相继而亡,苏有田痛失爱妻与长子,病倒在床,一年之后不治,苏千雪从此成为孤女,所幸奶妈吴氏忠心不二,将千雪一手带大,因此,年轻的苏千雪不曾经历风霜,快乐无忧。直到对月湖畔,千雪死于鬼母之手,她的遭遇,又起了一个很大很大的变化……

定场诗

玄阴殿里重相逢
执手深叹天作弄
一双泪眼心憔悴
多情怎堪梦成空

仙狐奇缘

人物介绍



宫云夕(又称小夕)

个人档案

年龄:不详

籍贯:北燕国,天南山境内

三围:33C/23/34.5

身高:155cm

体重:47kg

星座:双子座

血型:O 型

喜欢的颜色:黄绿色系

擅长:追踪和隐藏

喜好:听故事与扮男装

喜欢的事物:吃红萝卜

背景经历

从小便与其兄宫云冠相依为命，某日，宫云冠误中陷阱而亡，留下小夕一人,从此无依无靠,四处流浪……

定场诗

蓬头垢面初相见　忽男忽女难分辩

芳心自许情归处　怎奈爱恨似云烟



道具介绍

武器/盔甲介绍

武器类　＊AT＋的意义为增加攻击力。



名称:铜剑
AT＋:66
价格:100
配挂:秦
类别:武



名称:柳枝剑
AT＋:79
价格:316
配挂:秦
类别:法器



名称:桃木剑
AT＋:92
价格:368
配挂:秦
类别:法器



名称:八卦剑
AT＋:109
价格:436
配挂:秦
类别:法器



名称:铁剑
AT＋:132
价格:528
配挂:秦
类别:武



名称:七星剑
AT＋:160
价格:640
配挂:秦
类别:武



名称:银剑
AT＋:193
价格:772
配挂:秦
类别:武



名称:分光剑
AT＋:212
价格:848
配挂:秦
类别:武



名称:无血剑
AT＋:253
价格:1012
配挂:秦
类别:武



名称:刚纹剑
AT＋:299
价格:1196
配挂:秦
类别:武



道具介绍

武器/盔甲介绍



武器类　＊AT＋的意义为增加攻击力。



名称:纯阳剑
AT＋:351
价格:1404
配挂:秦
类别:武



名称:金剑
AT＋:408
价格:1632
配挂:秦
类别:武



名称:符法金剑
AT＋:470
价格:1880
配挂:秦
类别:法器



名称:金刚剑
AT＋:539
价格:2156
配挂:秦
类别:法器



名称:千咒剑
AT＋:623
价格:2492
配挂:秦
类别:法器



名称:菩萨剑
AT＋:765
价格:3060
配挂:秦
类别:法器



名称:仁龙剑
AT＋:1924
价格:7696
配挂:秦
类别:法器



名称:霸虎刀
AT＋:1924
价格:7696
配挂:秦
类别:法器



名称:开天刀
AT＋:109
价格:－
配挂:秦
类别:武



名称:戮天剑
AT＋:1286
价格:5144
配挂:秦
类别:法器

道具介绍

武器/盔甲介绍

武器类 ＊AT＋的意义为增加攻击力。


名称:诛仙剑
AT＋:1380
价格:5520
配挂:秦
类别:法器


名称:分心爪
AT＋:160
价格:－
配挂:夕
类别:武


名称:三刃爪
AT＋:193
价格:772
配挂:夕
类别:武


名称:光雪爪
AT＋:232
价格:928
配挂:夕
类别:武


名称:九勾爪
AT＋:275
价格:1100
配挂:夕
类别:武


名称:响云爪
AT＋:324
价格:1296
配挂:夕
类别:武


名称:收魂爪
AT＋:408
价格:1632
配挂:夕
类别:武


名称:刀剑爪
AT＋:504
价格:2016
配挂:夕
类别:武


名称:符语爪
AT＋:579
价格:2316
配挂:夕
类别:法器


名称:钻心爪
AT＋:756
价格:3024
配挂:夕
类别:武

仙狐奇缘



道具介绍

武器/盔甲介绍



＊AT＋的意义为增加攻击力。



名称:妙谛爪
AT＋:928
价格:3712
配挂:夕
类别:法器



名称:遮魂伞
AT＋:160
价格:－
配挂:苏
类别:武



名称:隐魂伞
AT＋:193
价格:772
配挂:苏
类别:武



名称:安魂伞
AT＋:253
价格:1012
配挂:苏
类别:武



名称:定魂伞
AT＋:324
价格:1296
配挂:苏
类别:武



名称:护法伞
AT＋:379
价格:1516
配挂:苏
类别:法器



名称:阴阳伞
AT＋:506
价格:2024
配挂:苏
类别:法器



名称:咒法伞
AT＋:579
价格:2316
配挂:苏
类别:法器



名称:灵幡伞
AT＋:765
价格:3060
配挂:苏
类别:法器



名称:无极伞
AT＋:1061
价格:4244
配挂:苏
类别:法器

仙狐奇缘



道具介绍

武器/盔甲介绍

武器类　　＊AT＋的意义为增加攻击力。



名称:松林剑
AT＋:818
价格:3272
配挂:秦
类别:武



名称:柏夺剑
AT＋:871
价格:3484
配挂:秦
类别:武



名称:菊刺剑
AT＋:1061
价格:4244
配挂:秦
类别:武



名称:莲果剑
AT＋:995
价格:3980
配挂:秦
类别:武



名称:梅煞剑
AT＋:1061
价格:4244
配挂:秦
类别:武



名称:竹激剑
AT＋:1128
价格:4512
配挂:秦
类别:武



名称:解愁刀
AT＋:1207
价格:4828
配挂:秦
类别:武



名称:情恨剑
AT＋:1684
价格:6736
配挂:秦
类别:武



名称:天涯
AT＋:2189
价格:8756
配挂:秦
类别:武



名称:落日
AT＋:1924
价格:7696
配挂:秦
类别:武



道具介绍



盔甲类

＊DF＋的意义为增加防御力。



名称：木鳞甲
DF＋：68
价格：100
配挂：秦



名称：铜甲
DF＋：79
价格：395
配挂：秦



名称：铁甲
DF＋：92
价格：460
配挂：秦



名称：银甲
DF＋：109
价格：545
配挂：秦



名称：玄铁甲
DF＋：132
价格：660
配挂：秦



名称：金甲
DF＋：160
价格：800
配挂：秦



名称：澄光衣
DF＋：165
价格：－
配挂：苏宫



名称：法华衣
DF＋：193
价格：965
配挂：秦



名称：琉璃衣
DF＋：200
价格：1000
配挂：苏宫



名称：避劫衣
DF＋：280
价格：1400
配挂：苏宫

道具介绍

盔甲类

＊DF＋的意义为增加防御力。



名称:结印甲
DF＋:410
价格:2050
配挂:苏宫



名称:古咒甲
DF＋:590
价格:2950
配挂:苏宫



名称:七灵甲
DF＋:212
价格:1060
配挂:秦



名称:道法甲
DF＋:232
价格:1160
配挂:秦



名称:素光战衣
DF＋:830
价格:4150
配挂:苏宫



名称:北蓟战衣
DF＋:275
价格:1375
配挂:秦



名称:聚合战衣
DF＋:324
价格:1620
配挂:秦



名称:九幽战衣
DF＋:379
价格:1895
配挂:苏营



名称:八荒战甲
DF＋:439
价格:2195
配挂:秦



名称:皂云战甲
DF＋:504
价格:2520
配挂:秦





道具介绍

盔甲类

*DF+的意义为增加防御力。



名称:霁光战甲
DF+:1160
价格:5800
配挂:苏宫



名称:大悲战甲
DF+:579
价格:2895
配挂:秦



名称:双界战甲
DF+:633
价格:3165
配挂:秦



名称:百魄战甲
DF+:724
价格:3630
配挂:秦



名称:百首战甲
DF+:818
价格:4090
配挂:秦



名称:一品无敌
DF+:871
价格:4355
配挂:秦



名称:三教鉴首
DF+:928
价格:4640
配挂:秦



名称:五行化身
DF+:1060
价格:5300
配挂:秦



名称:七星同光
DF+:1128
价格:5640
配挂:秦



名称:九龙会聚
DF+:1380
价格:6900
配挂:秦



道具介绍

物品介绍

＊LP＋表示所增加生命力，MP 表示增加法力（里面数字表示？/10，即若为 2，表示 2/10），LV 表示等级，毒（解）表示可以解毒，而 HP 则表示内力之意（其数值意义与法力同）。



名称:解毒丹
LP＋:
HP:
MP:
LV:
毒:解
价格:100
配挂:全
作用:解毒



名称:清灵丸
LP＋:
HP:
MP:2
LV:
毒:
价格:300
配挂:全
作用:恢复法力



名称:提心丸
LP＋:
HP:
MP:5
LV:
毒:
价格:2000
配挂:全
作用:恢复法力



名称:灵凤丸
LP＋:
HP:
MP:7
LV:
毒:
价格:5000
配挂:全
作用:恢复法力



名称:天圣丹
LP＋:
HP:2
MP:
LV:
毒:
价格:100
配挂:全
作用:恢复内力



名称:回心丹
LP＋:
HP:5
MP:
LV:
毒:
价格:500
配挂:全
作用:恢复内力



名称:归元丸
LP＋:
HP:7
MP:
LV:
毒:
价格:3000
配挂:全
作用:恢复内力



名称:千年灵芝
LP＋:
HP:10
MP:
LV:
毒:
价格:6000
配挂:全
作用:恢复内力



名称:七彩丸
LP＋:
HP:
MP:
LV:1＋
毒:
价格:10000
配挂:全
作用:吃了之后可舒筋活骨，升一个等级



名称:鱼龙丸
LP＋:
HP:
MP:10
LV:
毒:
价格:10000
配挂:全
作用:吃了后可以通畅百脉，法力全满

道具介绍

物品介绍

＊LP＋表示所增加生命力，MP 表示增加法力（里面数字表示？/10，即若为 2，表示 2/10），LV 表示等级，毒（解）表示可以解毒，而 HP 则表示内力之意（其数值意义与法力同）。





名称：灵台丹药
LP＋：300
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：200
配挂：全
作用：恢复生命值



名称：万灵丹药
LP＋：600
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：660
配挂：全
作用：恢复生命值



名称：救命金尊
LP＋：900
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：1200
配挂：全
作用：恢复生命值



名称：覆龙铸杯
LP＋：1400
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：3920
配挂：全
作用：恢复生命值



名称：回生古瓶
LP＋：2200
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：6600
配挂：全
作用：恢复生命值



名称：解锁符
LP＋：3300
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：10560
配挂：全
作用：解开被法力封住的符



名称：护身符
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：15980
配挂：全
作用：增加防御力



名称：王母命盘
LP＋：6500
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：23400
配挂：全
作用：恢复生命值



名称：返生古锈
LP＋：9000
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：34200
配挂：全
作用：恢复生命值



名称：千手雀壶
LP＋：13000
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：52000
配挂：全
作用：恢复生命值

道具介绍

物品介绍

*LP+表示所增加生命力，MP 表示增加法力（里面数字表示？/10，即若为 2，表示 2/10），LV 表示等级，毒（解）表示可以解毒，而 HP 则表示内力之意（其数值意义与法力同）。



名称：犀解照生
LP+：50000
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：210000
配挂：全
作用：恢复生命值



名称：指剑密笈
LP+：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：秦
作用：可练成指剑咒



名称：归元医书
LP+：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：宫
作用：练成医疗咒语，元疗咒



名称：无相心生
LP+：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：宫
作用：可练成无伤咒



名称：异诗经
LP+：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：全
作用：养召唤兽的书




名称：异书经
LP+：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：全
作用：养召唤兽的书



名称：鸟语集
LP+：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：秦
作用：学鸟语的书

名称：黑色邪符
LP+：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：秦
作用：破洗髓泉的符



名称：玉扇流苏
LP+：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：全
作用：破林家东楼魔法的法器



名称：纸符人
LP+：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：全
作用：除苏千雪魔性的符纸



道具介绍

物品介绍

＊LP＋表示所增加生命力，MP 表示增加法力（里面数字表示？/10，即若为 2，表示 2/10），LV 表示等级，毒（解）表示可以解毒，而 HP 则表示内力之意（其数值意义与法力同）。



名称：钥匙
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：全
作用：密室钥匙



名称：后院钥匙
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：全
作用：香雪园后院钥匙



名称：金钥匙
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：全
作用：飘渺殿钥匙



名称：绝阳宫钥匙
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：秦
作用：破阵



名称：网古潭
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：秦
作用：破阵



名称：擢幡箭
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：秦
作用：破阵



名称：老子青衣
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：秦
作用：破阵



名称：金令
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：全
作用：无作用



名称：玉如意
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：全
作用：放在老神庙神像之手上，破机关用



名称：黄金剑
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：全
作用：无刀刃之剑，不能当武器用



道具介绍

物品介绍

＊LP＋表示所增加生命力，MP 表示增加法力（里面数字表示？/10，即若为 2，表示 2/10），LV 表示等级，毒（解）表示可以解毒，而 HP 则表示内力之意（其数值意义与法力同）。



名称：竹简灭册
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：秦
作用：古文，用来讲述灭魔的方法



名称：心云扇
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：宫
作用：霍婆婆送给小夕的饰品，无特殊作用



名称：灵凤钗
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：苏
作用：苏千雪的发钗，无特殊作用



名称：古钱币
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：全
作用：可以卖钱，无特殊作用



名称：玉佩
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：宫
作用：饰品，无特殊作用



名称：金蛋
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：寻获
配挂：全
作用：召唤兽的蛋



名称：双花梳
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：
配挂：
作用：



名称：风云梳
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：
配挂：
作用：



名称：紫花金梳
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：
配挂：
作用：



名称：蝶恋花梳
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：
配挂：
作用：



道具介绍

物品介绍

＊LP＋表示所增加生命力，MP 表示增加法力（里面数字表示？/10，即若为 2，表示 2/10），LV 表示等级，毒（解）表示可以解毒，而 HP 则表示内力之意（其数值意义与法力同）。





名称：托月金梳
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：
配挂：
作用：



名称：意满镜
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：
配挂：
作用：



名称：花蝶镜
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：
配挂：
作用：



名称：丝云照镜
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：
配挂：
作用：



名称：凤梵妙镜
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：
配挂：
作用：



名称：栖凤镜
LP＋：
HP：
MP：
LV：
毒：
价格：
配挂：
作用：

《仙狐奇缘》流程攻略



＊＊善用快速键(0～9．．咒类，法器，武器，道具---)在战斗时，较能得心应手

＊＊民宅---白天或晚上与里面的人对话会得到意想不到的东东

前章～

古灵观慈云道长向秦长风交待遗言（要求长风以杀九尾狐为职志）后～撒手人寰，此时先回大厅观看石像左边壁画……可背到口诀（后面用的着）

常山城～

#在街道寻问得知两件事：1. 大盗柳平 2. 燕子隘被蜘蛛网封住无法通行

#客栈前遇柳公山习得[奇指神诀]

#客栈一房遇一剑客得[柳枝剑]

#晚上到民宅三和剑客第二次对话可得[铜剑]

#晚上到民宅四和老头二次对话可得[解毒丸]

义庄～

#找古伯得知嗜血蜘蛛在鬼牧林为害

鬼牧林～

#遇柳平打败得500两，且从中领悟壁画口诀习得[道身咒]

九幽湖～

#找蒋道光得[八卦剑]

盘丝宫～

#打败任如丝得[宁凤钗]及习得[弱水咒]

@回义庄找古伯得[灵台丹药，指剑秘笈，银甲]

@往九幽湖找蒋习得[指剑咒]

过燕子隘往忘忧谷～

#打败无忧，再答对对句(1412)得"古文金蛋"(养宠物啦!！)

石邑城～

#一进城遇岳凌空强抢妇女，打败习得[剑引四方]

#此时可先往左下杂货铺买幻兽的饲料～水灵(水系)米类，胜奇(雷系)符咒类，温焰(火系)矿物和水果类，妙思(金系)矿物和金属类 来不



及买!!幻兽可是会死掉掉哦

#遇秦福得 100 两(若没有遇上,晚上到民宅九与秦福对话可得[回心丹])

#遇云游道长习得[灵光咒]

#往葛家可以 500 两买到[银剑]

#晚上到民宅十和小男孩对话,第二次进入时出现一女子,和女子对话可购买[七星剑]

#三次闯县衙会被关一天

行天道~

#遇一货郎,道出妻子及小宝在家等待可得[归元丹]

#遇陈封助其去古灵观定居得[银剑](先打败蜘蛛精)

石采矶~

#晚上到石采矶,一亡魂米应儒出现,往马骏屋借开天刀,后回石采矶劈开石碑,再往马骏屋还回开天刀可得[鱼龙丸]

天金洞~

#在洞中一宝箱可拿到[斗光咒书],出天金洞时会习得[破金咒]

秋茂林~

#遇一道士解其毒可习得[裂木咒]

#之前有去民宅十一和女子进行二次对话,在进入铁云亭之前和一男子对话,可得[七星剑]及[灵台丹药]

#在石邑大街若有与遇到秦福,要出秋茂林之前可得[三刃爪]及[护身符]



铁云亭~

#打败陆青瑶习得[化身咒]

蔽日林~

#打败袁冬木且毁去其魂魄

惊蛰殿~

#检查石壁可得[古周文册]

#打败李秋蝉,找出路

#到地牢放冯化三人出来,接着放小夕出来

三仙林~

#遇丘苍茫打赢,续行至毛城

@毛城城门口众百姓央求风往山寨救县太爷

流程攻略

连木寨～

#打败百景丰习得[千涛拍岸]

#地牢救出陈知县---跳回县衙得[玉扇流苏]

毛城大街～

#在字画商处买得[神光图]

#到贺家与老头(吝啬鬼)谈两次话可得[500 两]

#晚上到民宅一和男子对话可得[归元丹]

#晚上到民宅三和老头对话,选一,可得[刚纹剑、法华衣]

#晚上到民宅四和男子对话,可得[提心丸]

#晚上到民宅七和老太婆对话可以 1000 两买到[纯阳剑]

#白天到民宅八和小女孩对话可触发[十三口事件]

林家大宅～

#内院石桌有一手帕,得知孔宣所在(东楼)

#西阁柱上可发现一幅小篆,可习得[雷击咒]

闻风观～

救回孔宣後可练成[火云咒]

十三口～

#晚上到十三口会遇见女鬼如月,可得[三张护身符]

#到俩口街东宅西宅和西美、潘玉对话后，出去再回来，打败二人後可得[异诗经,异书经]

蒙雾谷～

#打败柳平後,会发现石壁上的剑诀练成[六阳幻化]

长恨宫．．飘渺殿～

#一宝箱[黑色邪符]

玄阴殿～

#打败唐素绫习得[冰击咒]

洗髓泉～

#救千雪(小夕,千雪加入)

留山道～

#遇姜得天

狂风坡～

#入口处有一石碑,到石碑前,小夕可习得[迷影咒]

老人村～





流程攻略



#身上有神光图及古周文册，和梅务之对话可习得[寒冰咒]

#地图左下方可遇唐悦，和他打赌若赢了(必赢)，可练成[千头万绪]

#进色老头家可得[澄光衣]，以後会不时遇到色老头的骚扰，第一次可得[100 两]，第三次打败色老头後，小夕练成[元疗咒]

#白天到民宅一和老头对话可得[七灵甲]

#白天到民宅七和老头对话可得[米饼]

#白天到民宅二可以 200 两购得[道法甲]

#晚上到民宅三和老太婆说话可得[结印甲]

@狂风坡 .. 上清园找乌恒

@百丈林 .. 观花台与乌恒比武

@回老人村到村长之屋拿[香雪园钥匙]

香雪园 ~

#找三首诗，一首在东厢、一首在西厢，另一首在花园角落(且同地得到香玉图)

百丈林(第二次进入) ~

#捡到鬼剑，千雪练成[鬼剑咒]

观花台 ~

#念完诗，打开左右二条路(左通天光洞，右通土劳洞)

无命崖 ~

#一进入，千雪拿起木箱习得[水鬼咒]

方生道 ~

#往右下走，若风有斗光咒书可习得[神光咒]

玉阙关 ~

#打败夏溪玉，千雪练成[还魂咒]

@白天时，至上清园与乌恒对话再回狂风坡与方术之对话就可坐天灯

@乘坐天灯失去控制，三人跳下——转景至风陵村杨家庄地牢

@杨家庄大厅遇师叔孔辙习得[无为咒](孔辙加入)

挑九寨沟 ~

#百刀寨(开一宝箱习得[百刀咒])——水莲旧寨——霸王寨——黑幡寨——楚人寨——雷火寨(习得[雷神咒])——血祀寨——方刚寨——蓝枭寨(习得[符录咒])

@跳回杨家庄





流程攻略

风陵村~

#杂货铺可买衣服替换三位主角

#白天与一老妇对话再到告示牌找一女子, 答 1, 得到[八荒战甲]

#白天到民宅五和一男子对话可以 300 两买到[刀剑爪]

#晚上到民宅三和一老头对话得到[情恨剑]

#晚上到民宅四和一老头对话可以 800 两买到[蝶恋花梳]…送小夕

七武山~

#遇杨世一习得[乍现风雷]

@过飞禽村.. 九寨沟至神鸟洞

@回风陵村找神百通获得[鸟语集]

过神鸟洞至鬼仙洞~

#千雪因魔性增强被吸走




哀叹洞~

#打败魔化的千雪, 收入伞中

忘情宫~

#打败李月嫦, 拿到密室钥匙

密室~

#左上宝箱得到[忘情石], 解回琴村之咒

##重要的绝阳宫钥匙, 在房间右边墙壁中间处（一隐藏宝箱, 看不到, 至此有手拿状）

@回神鸟洞找神鸟王

钉魔顶~身上没纸人

银树大街~

#杂货店记得买[玉如意], 后面用的着

#白天到民宅九和一男子对话可以 6000 两买到[石魂战甲]

#白天到民宅三和一女子对话得到[香蕉, 莲雾]

天南山~

#一宝箱, 小夕习得[无伤咒]

#找铁匠制作兵器, 三天后取回

回钉魔顶~

#打败纸符人, 千雪加入

#左边发现一白纸, 千雪习得[鬼钉伞]

@往银树大街遇左康



流程攻略



@跳至吕家庄

采山道~

#一宝箱得到[黄金剑]

银树大街~

#晚上遇花衣神姑, 小夕习得[风神爪]

#晚上到民宅五和一耳聋老太婆对话可以800两买到[凤梵妙镜]..送千雪

#晚上到民宅七和楚澄衣对话得到[避劫衣]

#晚上到民宅十和一男子对话可以600两买到[丝云照镜]..送千雪

@到客栈休息巜三天, 至天南山找铁匠取回[天涯]

山衣洞~

#洞内二, 寻到殿下, 长风习得[四方咒]

@跳回吕家庄, 後院一宝箱得到[金令]

老仙祠~

#白天至此发现晚上才能利用月光寻宝

#先回客栈休息, 晚上经过采山道遇采花大盗打败得1000两

#地上一´闲´字, 木门取得[老子青衣]

老神庙~

#走至神像下, 使用玉如意得到[摧幡剑]

过汉墓城郊往老林寺~

#到後院木桶旁取得[纲古坛]

@过汉墓城郊往天南战场

#遇黄羽, 得到[九幽战衣]



天南战场~

#孔辙加入

诛仙阵~

#使用老子青衣启阵, 一宝箱得[诛仙剑], 长风习得[化血咒]

万刃阵~

#使用纲古坛启阵, 一宝箱得[戮天剑]

落魂阵~

#使用摧幡剑启阵

百战碑~

流程攻略

#遇西门开山，与其谈话---事情意外发展
#孔宣，孔辙，西门开山．．死亡
#冯化死亡
#长风习得[箭啸长天]
@转景至登天峰
#遇妙语人，司徒飞轩
#得[仁龙剑]，[霸虎刀]，长风习得[玄经咒]，选 1，获得[竹简灭册]
仙山道～
#遇马骏得到开天刀
仙境村～
#晚上街上才会遇见人（亡魂）
天湖～
#找老酒
仙人庙～
#一宝箱，长风习得[柱天咒]
#进大殿遇陆青瑶
@回天湖找老酒
@晚上往魔窟方向出发
仙亭～
#一宝箱，长风习得[翻天咒]
#一宝箱，得[七彩丸]（升一等级）
刑罚台～
#一宝箱，千雪习得[阴风伞]
#一宝箱，长风习得[南天咒]
＊＊两地皆可通境水洞天
境水洞天～
#找老酒，打败他解符咒
#老酒 愧疚．．引刀自尽
绝阳宫～
#一宝箱，长风习得[道光咒]
#一宝箱，小夕习得[叁天爪]
#遇妙语人
无尘殿～







流程攻略



#打败狐仙，双灵

狐仙殿～

#打败五形神

秘楼～

#打败九阴鬼母．．慈云且吸走九阴之气

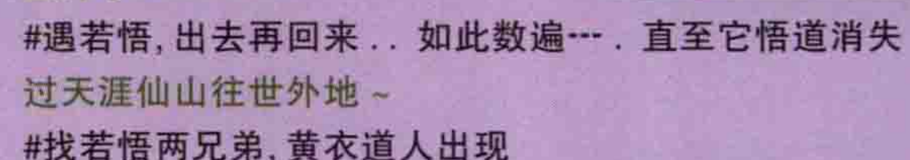
仙宿小道～

#遇黄衣道人

半仙径～

#一宝箱，长风习得[八卦咒]

过海角胜境先往世外天～



#再遇黄衣道人，被问3问题

世外亭～

#遇若悟，出去再回来．．如此数遍…．直至它悟道消失

过天涯仙山往世外地～

#找若悟两兄弟，黄衣道人出现

丹青壁～

#一宝箱，千雪习得[天眼咒]

#壁前再遇黄衣道人

@转景至毛城大街

林家大宅．．内院．．东楼～

#遇妙语人，获得[盘古开天刀]，[万物初始剑]两圣器

县衙～

#一宝箱，千雪习得[鬼山伞]

十三口～

#千雪悟得圣法，轮回转世

闻风观～

#小夕悟得圣法，舍身转世

林家大宅．．内院．．西阁．．秘道．．洗髓泉～

###打败最终的魔神(慈云师父)

《仙狐奇缘》的三个结局

第一个结局：长风和千雪在狐仙殿打败五形神，继续往里面走，入去后有两条通道，往左通道进入玄楼，在最里面和九阴鬼母决战，当鬼母被

打败时，小夕突然出现，为鬼母挡了致命的一击，小夕牺牲。顽石道长带马千金马千金尸体出现，苏千雪借马千金的尸身还魂，和秦长风双宿双栖。

第二个结局：往右通道进入秘楼，在最里面和九阴鬼母决战，打败鬼母后，师父慈云道长返生，吸取九阴真气成魔离去，顽石道长和小夕出现。谈话后长风、小夕和千雪三人可到仙境探索。最后转到毛城大街，三人进入林家大宅，先去东楼遇顽石可得盘古开天刀和万物初始剑，然后再到西楼入秘道到洗髓泉，三人合力打败慈云魔神。

第三个结局：在毛城大街，三人先到十三口，千雪悟得圣法，轮回转世。长风和小夕到闻风观，小夕悟得圣法，舍身转世。长风习得二种武功，孤身前往林家大宅西楼秘道入洗髓泉打败慈云魔神。



《仙狐奇缘》过关攻略补遗

1、通往留山道的路在玄阴泉那个版面的右下方，不在长恨宫外。



2、香雪园第三首诗是在花园靠近东厢那边一个树林的死角，以距离来说，是在花园入口和东厢入口的中间(用键盘控制走比较好找!)。



《仙狐奇缘》秘笈

同时按着 Ctrl 键和 F12 键，再输入以下密码

wind7985 =秦长风提升等级第 17 级
windmax =秦长风 50 级
wind1304 =秦长风等级 10 级
whitd4102 =宫云夕等级 35 级
axnd3571 =苏千雪等级 38 级
stye4263 =孔彻等级 40 级
square =秦长风四方咒第四重
pine =松林剑
add coin10000 =金钱加 1 万两
add coin =金钱加 1 千两
unconqwerabce =无敌
fetch =百魄战甲
bcoacrd =得到肉包子
return =得到返生古钱
holy shine =秦长风神光咒秘技
resurrect =打开秘楼通道的秘技
return153 =得到骂架秘笈
beam =秦长风斗光咒秘技
break =秦长风破金咒秘技
eeze =秦长风寒冰咒秘技
cypress =得到柏夺剑
chrysanthemum =得到菊刺剑
lotus =得到莲果剑
plum =得到梅煞剑
bamboo =得到竹激剑
requiem =得到安魂伞
stable =得到定魂伞
sailoi =秦长风的宠物，水灵进化版
corundum =秦长风的宠物，胜奇进化版





流程攻略

firing point =宫云夕的宠物,温焰进化版
imperial =苏千雪的宠物,妙思进化版
tyrannosaur 得乍现风雷第四重
ghost and gods 得天地鬼神第四重
RETURN ## =得到物品(## =物品代码)



1 铜剑 2 柳枝剑 3 桃木剑 4 八卦剑 5 铁剑 6 七星剑 7 银剑 8 分光剑 9 无血 10 刚纹剑 11 纯阳剑 12 金剑 13 符法金剑 14 金刚剑 15 千咒剑

16 菩萨剑 17 仁龙剑 18 霸虎刀 19 开天刀 20 戮天剑 21 诛仙剑 22 分心爪 23 三刃爪 24 光云爪 25 九勾爪 26 响云爪 27 收魂爪 28 刀剑爪

29 符语爪 30 钻心爪 31 妙谛爪 32 遮魂伞 33 隐魂伞 34 安魂伞 35 定魂伞 36 护法伞 37 阴阳伞 38 咒法伞 39 灵幡伞 40 无极伞 41 松林剑

42 柏夺剑 43 菊刺剑 44 莲果剑 45 梅煞剑 46 竹激剑 47 解愁刀 48 情恨剑 49 天涯 50 落日 51 盘古开天刀 52 万物初始剑 53 飞镖 54 飞刺

55 飞刀 56 白刃弓 57 月阳弓 58 蓝波刀 59 长枪 60 木麟甲 61 铜甲 62 铁甲 63 银甲 64 玄铁甲 65 金甲 66 澄光衣 67 法华衣 68 琉璃衣 69 避劫衣

70 结印甲 71 古咒甲 72 七灵甲 73 道法甲 74 素光战衣 75 北蓟战衣 76 聚合战衣 77 九幽战衣 78 八荒战甲 79 皂云战甲 80 霁光战甲

81 大悲战甲 82 双界战甲 83 百魄战甲 84 百首战甲 85 一品无敌 86 三教鉴首 87 五行化身 88 七星同光 89 九龙会聚 90 防弹衣 91 解毒丹 92 清灵丸 93 提心丸 94 灵凤丸 95 天圣丹 96 回心丹 97 归元丸 98 千年灵芝 99 七彩丸 100 鱼龙丸 101 灵台丹药 102 万灵丹药 103 救命









金丹

104 覆龙铸杯 105 回生古瓶 106 解锁符 107 护身符 108 王母命盘 109 返生古钱 110 千手雀壶 111 犀角照生 112 指剑密笈 113 归元医书 114 无相心生 115 异诗经 116 异书经 117 鸟语集 118 黑色邪符 119 玉扇流苏 120 纸符人 121 钥匙 122 后院钥匙 123 金钥匙 124 绝阳宫钥匙 125 网古坛 126 摧幡箭 127 老子青衣 128 金令 129 玉如意 130 黄金剑 131 竹简灭册 132 心云扇 133 灵凤钗 134 古钱币 135 玉佩 136 金蛋 137 定身符 138 解定符 139 双花梳 140 凤云梳 141 紫花金梳 142 蝶恋花梳 143 托月金梳 144 意满镜 145 花蝶镜 146 丝云照镜 147 凤梵妙镜 148 栖凤镜 149 忘情石 150 远传手机 151 天之钥 152 香玉图 153 骂架密笈 154 斗光咒书 155 奇怪的竹筒 156 神光图 157 古周文册

158 仙狐录 159 阴阳悲赋 160 人皮旦书 161 石碑冥文 162 纸人 163 纸牛 164 纸狮 165 纸麒麟 166 纸龙 167 天兵 168 天将 169 仙女

170 玄天大帝 171 木麟衣 172 蓝纹锦衣 173 翠绣迎柳衣 174 莲紧金缀装 175 碧绿美彩 176 素紫垂花衣 177 云环醉花装 178 粉红缤纷

179 米生 180 米块 181 米砖 182 赤琵 183 黑柑 184 毒龙果 185 石花 186 云玉 187 蓝玉 188 铜块 189 金块 190 恨铁刚 191 五毒丹 192 百炼丹

193 生死丹 194 牲符 195 豢符 196 神兽符 197 猪肉乾 198 牛肉乾 199 卤味 200 肉包 201 馒头 202 莲雾 203 香蕉 204 苹果 205 地瓜 206 烧卖

207 凤梨 208 饭团 209 面条 210 烤鸭 211 烤玉米 212 桂花糕 213 红豆酥 214 柿子 215 油饭 216 芒果 217 幼笋 218 米饼



仙狐奇缘

{
"filename": "MTM2Mzg1NDEuemlw",
"filename_decoded": "13638541.zip",
"filesize": 25221780,
"md5": "8fde4d639679bb3ce1007c04c8ca645d",
"header_md5": "b5a92c6bc48e084a2801d62786a0fd66",
"sha1": "40afc178dfc1b9ce9a2fda6370ce9943c90f2f19",
"sha256": "28af593f3d1414636ff4a064014d75076badda414dac030ccfd14194f9185e27",
"crc32": 2967885579,
"zip_password": "",
"uncompressed_size": 29985306,
"pdg_dir_name": "\u256b\u03b5\u2568\u252c\u255a\u255a\u251c\u253c\u2559\u256c\u2567\u2556\u2563\u00d1\u252c\u25582\u2551\u25671_13638541",
"pdg_main_pages_found": 184,
"pdg_main_pages_max": 184,
"total_pages": 189,
"total_pixels": 678918240,
"pdf_generation_missing_pages": false
}